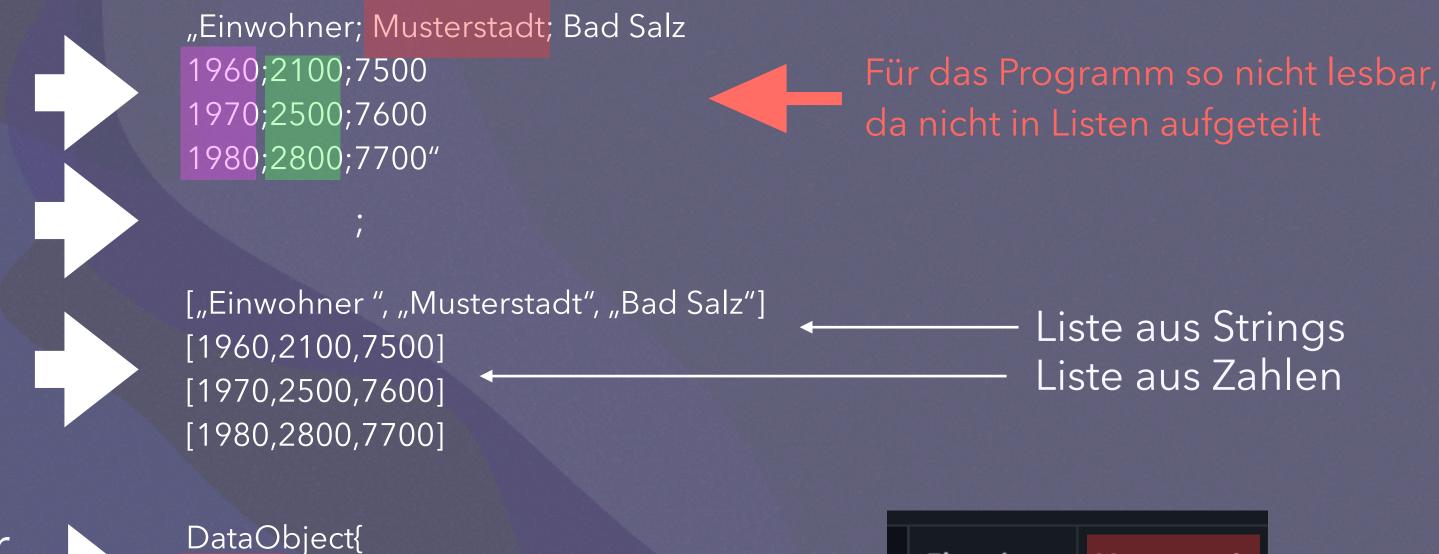
Ablauf des Programms

- •Inhalt der CSV-Datei lesen
- •Trennsymbol in der CSV Datei finden
- •Inhalt der CSV-Datei in Listen umwandeln
- •Die Liste Lesen und für jede Spalte (hier "Musterstadt" und "Bad Salz") ein sog.

 Objekt machen.





Einwohner	Musterstadt
1960	2100
1970	2500
1980	2800

Quelle 2

Funktionsweise der Animation

- Im Moment haben die Spalten nur drei Werte
- Problem: Bei 10 FPS (Bildern pro Sekunde) wäre eine Animation dieser Werte nur 0.3s (3/10) lang. Wollen wir für jeden Wert eine Sekunde Animation, braucht es also 10 Werte für jede Zeile des Diagramms, da jede Zeile eine Sekunde lang animiert werden soll (und es dafür 10 Bilder, also 10 Werte braucht).

Diese Werte kann man einfach berechnen:
 Wertänderung pro Bild= (Endwert - Anfangswert) / FPS
 Zwischen 2100 und 2500 wäre dies (2500 - 2100) / 10, also 400 / 10 = 40





Eine Sekunde Animation