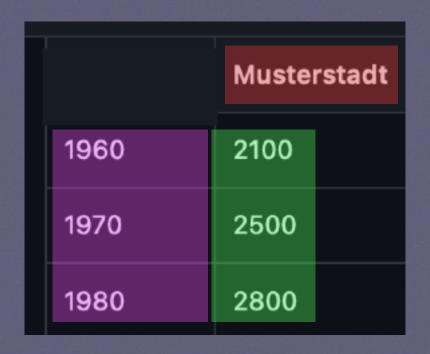
4 - Ablauf des Programms



- •Inhalt der CSV-Datei lesen
- •Trennsymbol in der CSV Datei finden
- •Inhalt der CSV-Datei in Listen umwandeln
- •Die Listen lesen und für jede Spalte (hier "Musterstadt" und "Bad Salz") ein sog. Objekt erzeugen.

Name = "Musterstadt"

Values = [2100, 2500, 2800]

RowNames = [1960, 1970, 1980]

5.1 - Funktionsweise der Animation

• Im Moment haben die Spalten nur drei Werte

• Problem: Bei 10 FPS (Bildern pro Sekunde) wäre eine Animation dieser Werte nur 0.3s (3/10) lang. Wollen wir für jeden Wert eine Sekunde Animation, braucht es also 10 Werte für jede Zeile des Diagramms, da jede Zeile eine Sekunde lang animiert werden soll.

