

# Zusammenfassung Animation

Variablen: FPS = 10, Anfangswert = 2100, Endwert = 2500

Wertänderung pro Bild =  $(\text{Endwert} - \text{Anfangswert}) / \text{FPS}$

Wert = Anfangswert

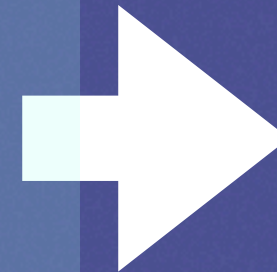
Werte = []

Wiederhole FPS mal:

Speichere Wert in „Werte“

Wert = Wert + Wertänderung pro Bild

Pseudocode-Programm



Einwohner	Musterstadt
1960	2100
1970	2500
1980	2800

Quelle 2

Dieses kleine Programm wird zwischen jeder Zeile in jeder Spalte (die Zahlen enthält) der Tabelle ausgeführt.

So können damit alle möglichen Werte für Balken, Linien und viele weitere animierte Diagramme errechnet werden.



# Vielen Dank fürs Zuhören!

## Schlusserklärung:

Hiermit erkläre ich, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig und ohne fremde Hilfe verfasst und keine anderen als die angegebenen Hilfsmittel verwendet habe. Insbesondere versichere ich, dass ich alle wörtlichen und sinngemäßen Übernahmen aus anderen Werken als solche kenntlich gemacht habe (Regeln des Zitierens beachten). Außerdem habe ich, wenn ich einen KI generierten Chatbot (Chat GPT o. ä.) benutzt habe, die entsprechenden PROMPTS (die Suchbefehle) angegeben.

Aalen, den .....

Valentin Liedtke

- Quellen:
- 1: Programme in Visual Studio Code
- 2: Dateien auf GitHub: [https://github.com/Valdotorium/GFS/blob/main/res/data/SPmodified Kopie.csv](https://github.com/Valdotorium/GFS/blob/main/res/data/SPmodified%20Kopie.csv)
- 3 Website: <https://valdotorium.github.io/GFS/>
- 4 Diagramm aus Numbers.
- Zum Programmieren verwendete Ressourcen:
- <https://stackoverflow.com/>
- <https://www.w3schools.com/js/default.asp>
- <https://www.geeksforgeeks.org/>
- Die Programme sind verfügbar auf GitHub unter:
- <https://github.com/Valdotorium/GFS>
- Die zugehörige Website ist gehostet auf:
- <https://valdotorium.github.io/GFS/>