UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA e INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA GRUPO 07

GRUPO DE TEORÍA: 04

SEMESTRE 2020-2

Práctica Nº 02

Fecha de entrega límite: 20/02/2020

Nº de Cuenta: 312097792

Email: valdr.stiglitz@gmail.com

Nombre completo: Vicente Romero Andrade

1. Se

**Conclusiones**

Esta practica fue clara para empezar a trabajar con el entorno de desarrollo práctico del laboratorio, se recomendaría actualizar a el uso de bibliotecas en 64 bits así como usar una versión mas reciente de visual studio. Otra recomendación muy importante es el considerar la migración a entornos de desarrollo de código abierto compatibles con GNU/Linux o al menos mencionarlas y mostrar una pequeña demostración de su uso.