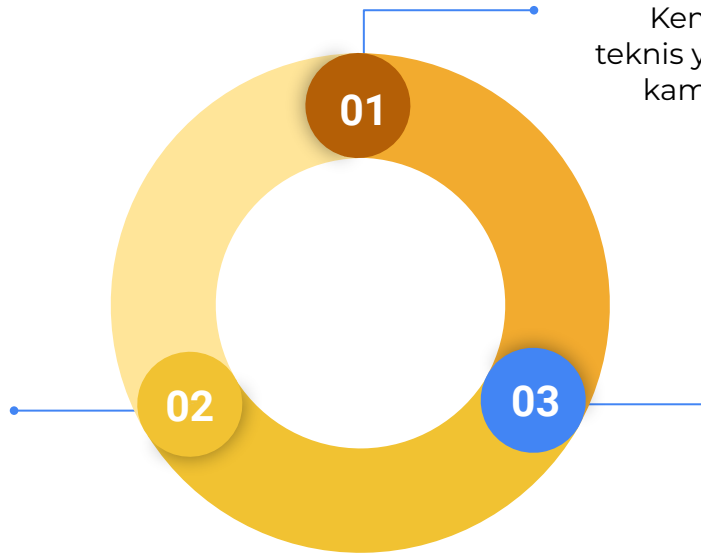


Full-Stack Web Challenge

Gold - Chapter 5

ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter



SKILL METRICS

Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari

GAME DESIGN DOCUMENT

Hal yang akan kamu buat untuk dapat melewati chapter

SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

1. NodeJS
 - Runtime environment
 - Module
 - a. Core module
 - b. Third party module
 - c. Local module
 - Package manager
 - NodeJS versus browser
 - Read and write file
2. HTTP Server menggunakan http core module
 - Menyediakan HTML
 - a. Stating file
 - b. JSON
3. Express
 - Routing
 - Middleware
 - View Engine
 - Data storage
4. Restful API
 - JSON

DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

1. Mengoperasikan NodeJS dengan menggunakan terminal
2. Menginstall package dengan menggunakan NPM atau yarn
3. Serving static HTML, static file, dan json ke browser
4. Routing manual dengan nodejs
5. Menggunakan library express js sebagai framework web
6. Routing pada express js
7. Penggunaan middleware
8. Membuat static rest full API (JSON) dengan express
9. Melakukan export/import

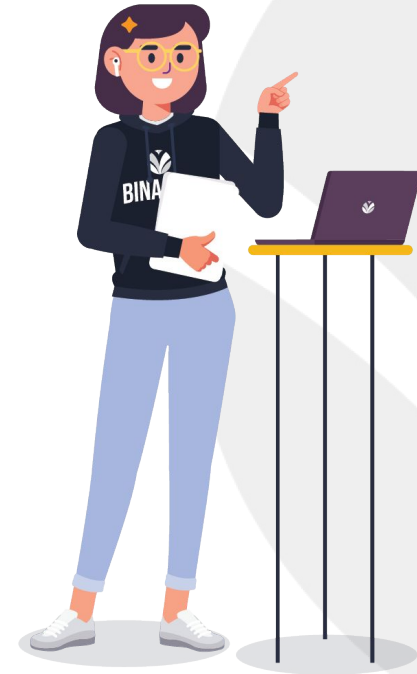
CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter)

1. Mengetahui perbedaan arsitektur Monolitik dan Microservice secara garis besar
2. Menggunakan package yang diinstall dengan menggunakan NPM/YARN
3. Serving static HTML, static file dan json ke browser
4. Menggunakan metode routing untuk memisahkan tiap halaman
5. Menggunakan middleware untuk akun statis
6. Menerapkan view engine untuk menampilkan HTML File
7. Menyediakan endpoint dengan tipe data JSON dari data statis
8. Membuat dan melakukan import export module
9. Push ke git untuk di-review

Di challenge ini, yang bakal kamu lakuin adalah:

1. Pindahkan code challenge pada chapter 3 dan 4 yang semula merupakan HTML statis ke dalam server menggunakan Express, halaman 1 dengan yang lainnya dibedakan dengan routing
2. Membuat data user static untuk login di bagian backend
3. Menggunakan Postman untuk mengecek API
4. Serving data user static ke bentuk JSON



Terima kasih, selamat
mengerjakan! 🙌

