



Valdryan Ivandito

6287732738256

valdryan05@gmail.com

Kota Bandung

Kota Bandung

<https://www.linkedin.com/in/valdryan-ivandito-9a25b41b7/><https://github.com/ValdryanIvandito>Full-Stack
Web

6 bulan

11 chapter

Node.js, Reacts.js

Lulus

Kompetensi Individual

Kompetensi Hard Skill

4.7

1. Memahami Pengantar Dunia Pemrograman	<div><div></div></div>	5.0
2. Memahami Pengenalan Desain Web Dasar	<div><div></div></div>	5.0
3. Memahami Dasar-dasar Javascript	<div><div></div></div>	5.0
4. Menerapkan Web Desain dan Kolaborasi	<div><div></div></div>	4.7
5. Menerapkan Pemrograman Berbasis Objek	<div><div></div></div>	4.4
6. Merancang Web API	<div><div></div></div>	4.8
7. Menerapkan Database Management System	<div><div></div></div>	4.1
8. Merancang Arsitektur dalam Web API	<div><div></div></div>	4.3
9. Menyusun Dokumentasi API	<div><div></div></div>	4.8
10. Menerapkan Single Page Application	<div><div></div></div>	4.9

Kompetensi Soft Skill

4.7

1. Learning Drive	<div><div></div></div>	4.8
2. Growth Mindset	<div><div></div></div>	4.5
3. Grit	<div><div></div></div>	4.7
4. Self-Regulated Learning	<div><div></div></div>	4.9
5. Critical Thinking	<div><div></div></div>	4.9
6. Problem Solving	<div><div></div></div>	4.6
7. Creative Thinking	<div><div></div></div>	4.5
8. Learning Agility	<div><div></div></div>	4.5

Kompetensi Team Work

Kompetensi Hard Skill

4.9

11. Menggunakan Realtime Database Service	<div><div></div></div>	5.0
12. Menggunakan State Management dan SSR	<div><div></div></div>	4.9
13. Menggunakan Advance Tools	<div><div></div></div>	5.0
14. Menggunakan Continous Integration	<div><div></div></div>	5.0

Kompetensi Soft Skill

4.8

9. Communication Skill	<div><div></div></div>	4.8
10. Management Skill	<div><div></div></div>	4.7
11. Leadership Skill	<div><div></div></div>	4.9

Nilai Akhir Hard Skill

4.8

DENGAN PUJIAN

Nilai Akhir Soft Skill

4.8

DENGAN PUJIAN

Tangerang, 13 September
2023

Alamanda Shantika

KOMPETENSI HARD SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Memahami Pengantar Dunia Pemrograman	1. Sejarah Aplikasi 2. Konsep Produk 3. SDLC 4. Tech Stack
Memahami Pengenalan Desain Web Dasar	1. HTML 2. CSS 3. CSS Framework Introduction
Memahami Dasar-dasar Javascript	1. Struktur Data 1 2. Operator dan Expression 3. Algoritma
Menerapkan Web Desain dan Kolaborasi	1. Pengantar Fullstack Web 2. Terminal dan IDE 3. Git 4. Web Layout 5. Responsive design 6. CSS framework
Menerapkan Pemrograman Berorientasi Objek	1. Struktur Data 2 2. OOP Javascript 3. DOM
Merancang Web API	1. Node.js 2. HTTP Server using HTTP core module 3. Express 4. Restful API
Menggunakan Database Management System	1. Database 2. SQL Query 3. ORM (Object Relational Mapping) 4. Express Implementation
Merancang Arsitektur dalam Web API	1. Design Pattern (MVC, MCR) 2. Template Engine 3. Asynchronous 4. Authentication
Menyusun Dokumentasi API	1. Swagger 2. Monolith Dashboard
Menerapkan Single Page Application	1. Single Page Application

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Menggunakan Realtime Database Service	1. Firebase Integration
Menggunakan State Management dan Server Side Rendering	1. Redux 2. SSR (Server Side Rendering)
Menggunakan Advance Tools	1. Media Handling 2. ESLint
Menerapkan Continous Integration	1. CI/CD

KOMPETENSI SOFT SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Critical Thinking	Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif. [Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]
Problem Solving	Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut. [Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]
Creative Thinking	Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan. [Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]
Learning Agility	Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya. [Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]
Learning Drive	Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri. [Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]
Growth Mindset	Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi. [Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]
Grit	Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.
Self-Regulated Learning	Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal. [Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill	Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain. [Effective Communication] [Influencing]
Management Skill	Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan. [Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]
Leadership Skill	Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama. [Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]

SKALA NILAI

0 - 2.4

PERLU PERBAIKAN

3.6 - 4.5

MEMUASKAN

2.5 - 3.5

CUKUP

4.6 - 5

DENGAN PUJIAN



Yogyakarta Office : Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291
BSD Office : BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sampora, BSD, Tangerang, Banten 15345