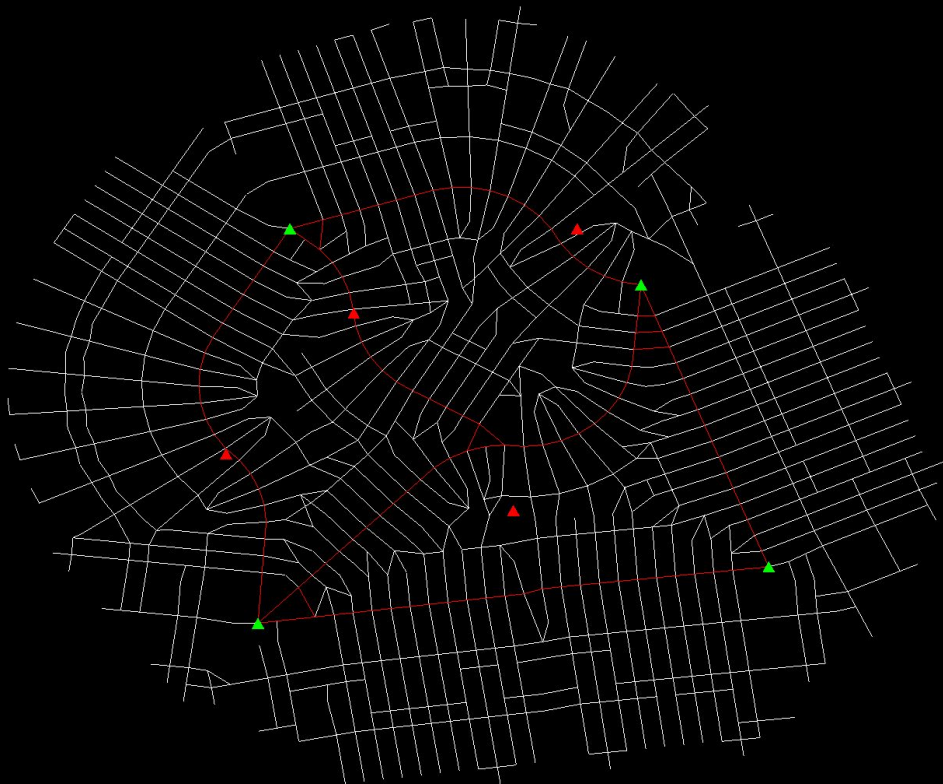


Отчет по проделанной работе

Студенты:

Мельников Глеб
Садовский Владимир

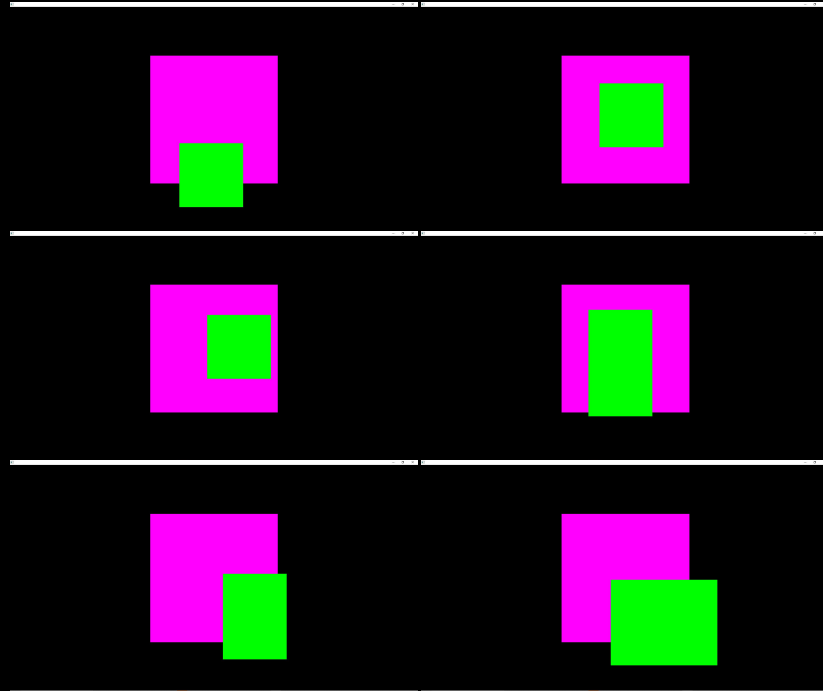


Сделано:

- формируется граф дорог;
- факторы искривления;
- простое ветвление.

Предстоит:

- выделение полигонов;
- исходные данные в виде карт;
- разные паттерны ветвления.



Слева направо, сверху вниз

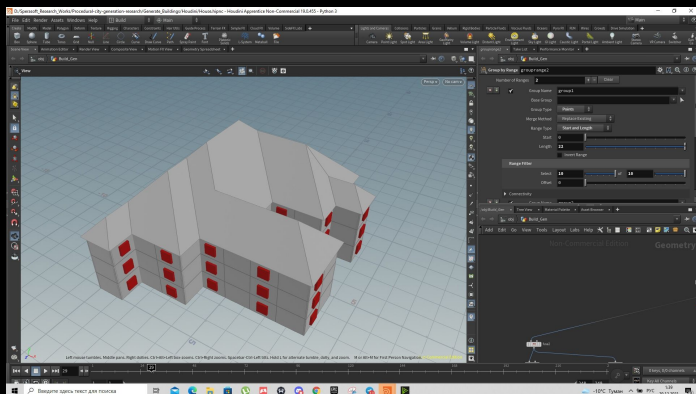
10

20



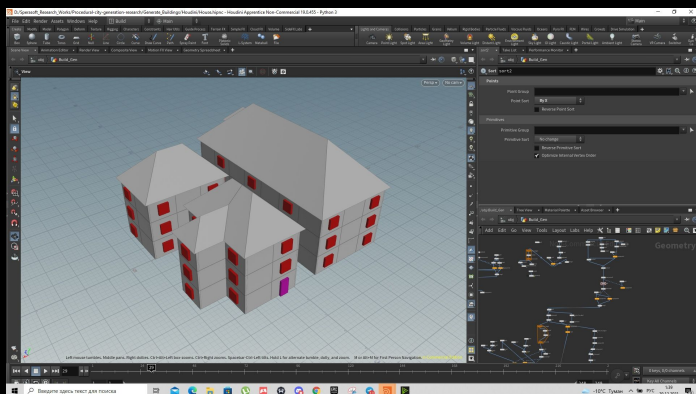
Уже на данном этапе не уверен, в эффективности такого подхода

Равномерное разбиение

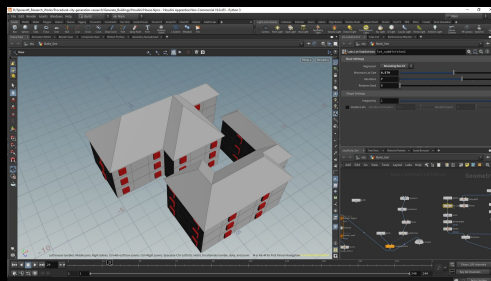
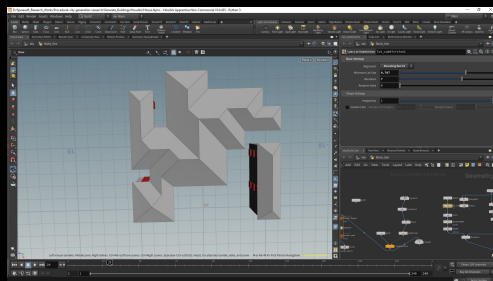
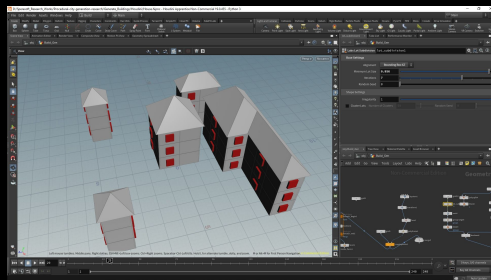
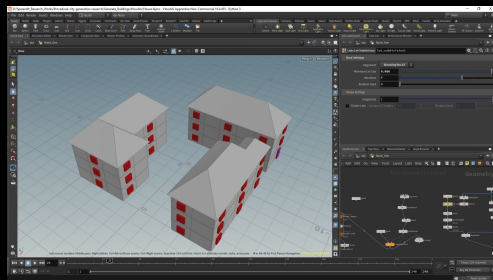


-Берем произвольный
полигон, в том числе и не
выпуклый

-Вокселизуем его

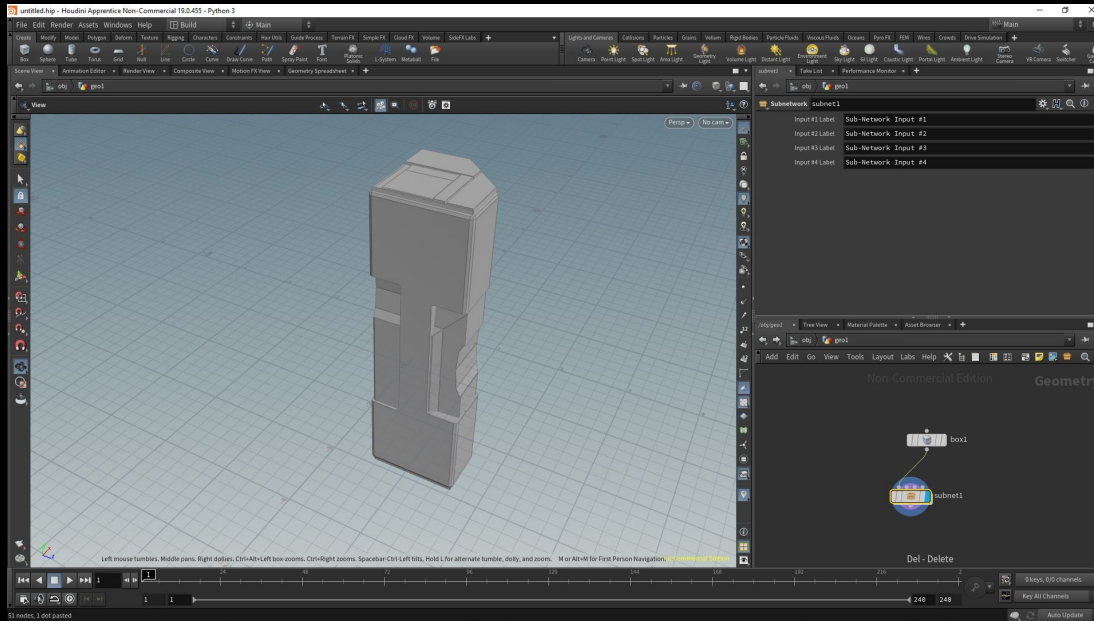


-Разбивает основание на
несколько примерно равных
участков



Разбиение произвольного
полигона на основе лотов

Mesh Detailing



Подход к построению домов
не на основе графа.

Предполагается, что форма
и детали дома формируются
из примитивов
видоизмененных под
действием некоторого
алгоритма.

SPERASOFT
A KEYWORDS STUDIO

Thank you!

