PRUEBAS

Pruebas Hash Table

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
Setup1	AVLTest	AVL <integer, string="">()</integer,>
Setup2	AVLTest	AVL <integer, string="">()</integer,>
Setup3	AVLTest	AVL <integer, string="">()</integer,>
Setup4	AVLTest	AVL <integer, string="">()</integer,>

Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de l	a Prueba: Ve	rificar que el	método insert de la clase	AVL funcione		
correctamente.						
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado		
AVL	insert	Setup1	10, "TEN" 20, "TWENTY" 30, "THIRTY" 40, "FOURTY" 50, "FIVETY" 25, "TWENTY-FIVE"	"30 20 10 25 40 50" "THIRTY TWENTY TEN TWENTY-FIVE FOURTY FIVETY"		
AVL	insert	Setup2	9, "NINE" 5, "FIVE" 10, "TEN" 0, "ZERO" 6, "SIX" 11, "ELEVEN" -1, "MINUS-ONE" 1, "ONE" 2, "TWO");	"9 1 0 -1 5 2 6 10 11"		

Objetivo de la Prueba: Verificando que el método search de la clase AVL funcione correctamente.						
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado		
_						

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método delete de la clase AVL funcione						
correctamente, verificando que se haya eliminado el elemento de una key dada.						
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado		