

Documentación Sprint 5:

Actividad 1: Ver detalles de los partidos.

- Descripción: Funcionalidad que permite a un jugador buscar los detalles de un partido (que se haya jugado o no); y permite ver las estadísticas de ese partido junto con el resto de sus datos..
- Dependencias: -
- Tiempo destinado: 3 horas
- Responsable: Buttignol.

Actividad 2: Agregar partidos en el perfil de los equipos.

- Descripción: Funcionalidad que permite redirigir a un jugador a todos los detalles de los partidos jugados por un determinado equipo.
- Dependencias: Actividad 1.
- Tiempo destinado: 3 horas .
- Responsable: Compagnucci.

Actividad 3: Añadir información del mundo.

- Descripción: La funcionalidad es mostrar la información sobre una copa del mundo a alguien que no sabe.
- Dependencias: -
- Tiempo destinado: 2 horas.
- Responsable: Romero.

Reuniones:

- Reunión 1: Miércoles 29/10 - 19:00 horas.
- Reunión 2: Lunes 31/10 - 18:00 horas.

Documentación Sprint 4:

Actividad 1: Generar el perfil de un Player.

- Descripción: Funcionalidad para que un Player pueda ver su propio perfil, dando lugar a observar sus estadísticas (Cantidad de apuestas exactamente acertadas, cantidad de apuestas acertadas, cantidad de apuestas erradas, cantidad de partidos apostados, etc.)
- Dependencias: -
- Conlleva:
 - Agregar nuevos atributos a la clase Player.
 - Agregar la lógica para los atributos.
 - Generar nueva ruta al perfil.
 - Adecuar estilos para la ruta.
- Tiempo destinado: 4 horas.
- Responsable: Buttignol, Compagnucci
- Story Points: 8

Actividad 2: Consulta de un perfil de un Player.

- Descripción: Funcionalidad que permite a un Player, buscar el perfil de otro, dando lugar a observar las estadísticas del Player buscado.
- Dependencias: 2
- Conlleva:
 - Agregar opción de búsqueda en el menú de opciones.
 - Agregar ruta de búsqueda.
 - Agregar redirección al endpoint del perfil buscado.
 - Adecuar estilos para la búsqueda.
- Tiempo destinado: 6 horas.
- Responsable: Buttignol
- Story Points: 13

Actividad 3: Instrucciones de juego.

- Descripción: Funcionalidad que permite a un Usuario instruirse sobre el funcionamiento de la página para poder jugar.
- Dependencias: -
- Conlleva:
 - Agregar opción de instrucción en el inicio de la página.
 - Creación de una nueva ruta.
 - Adecuación de estilos de la información.
- Tiempo destinado: 3 horas.

- Responsable: Romero
- Story Points: 5

Actividad 4: Generar perfil de Team.

- Descripción: Funcionalidad para que un Player pueda ver el perfil de un Team, dando lugar a observar sus estadísticas (Bandera de selección, partidos ganados, perdidos y empatados, cantidad de goles metidos, etc.)
- Dependencias: -
- Conlleva:
 - Agregar nuevos atributos a la clase Team.
 - Agregar la lógica para los atributos.
 - Agregar imágenes públicas de los equipos.
 - Generar nueva ruta al perfil.
 - Adecuar estilos para la ruta.
- Tiempo destinado: 6 horas.
- Responsable: Compagnucci.
- Story Points: 13

Actividad 5: Consulta de un perfil de un Team.

- Descripción: Funcionalidad que permite a un Player, buscar el perfil de un Team, dando lugar a observar las estadísticas del Team buscado.
- Dependencias: 4
- Conlleva:
 - Agregar opción de búsqueda en el menú de opciones.
 - Agregar ruta de búsqueda.
 - Agregar redirección al endpoint del perfil buscado.
 - Adecuar estilos para la búsqueda.
- Tiempo destinado: 6 horas.
- Responsable: Compagnucci, Romero.
- Story Points: 8

Actividad 6: Ver detalles de un partido.

- Descripción: Funcionalidad que permite a un Player, buscar un partido (Que haya sido jugado o no), y permita ver las estadísticas de los equipos pertenecientes a dicho partido; junto con el resto de información que pertenece al mismo.
- Dependencias: 4
- Conlleva:
 - Modificación de la visualización de partidos.
 - Agregar ruta de detalles.
 - Agregar redirección al endpoint del partido seleccionado.
 - Adecuar estilos para la búsqueda.
- Tiempo destinado: 6 horas.
- Responsable: Buttignol, Compagnucci, Romero.
- Story Points: 8

Reuniones:

- Reunión 1: Sábado 17/09 a las 15:00
- Reunión 2: Miércoles 21/09 a las 15:00
- Reunión 3: Sábado 24/09 a las 15:00
- Reunión 4: Lunes 26/09 a las 17:00