

# Documentación Sprint 3:

## Actividad 1: Diagrama de Gantt.

- Descripción: Elaboración de un diagrama de gantt para planificar tiempos y dependencias de las demás actividades.
- Dependencias: -
- Tiempo destinado: 2 horas
- Responsable: Buttignol, Compagnucci, Romero.

## Actividad 2: Funcionalidad de ranking de todos los usuarios.

- Descripción: Inclusión de nueva funcionalidad en el sistema para obtener un ranking de todos los usuarios con sus actuales puntajes de las apuestas. Se debe implementar tanto Backend como Frontend.
- Dependencias: Actividad 1.
- Tiempo destinado: 4 horas (1 Backend, 3 Frontend).
- Responsable: Buttignol (Backend), Compagnucci (Frontend).

## Actividad 3: Añadido de más casos de prueba para testeos.

- Descripción: Adición de nuevos casos de prueba críticos para las diferentes clases, proponiendo situaciones mayormente críticas.
- Dependencias: Actividad 1.
- Tiempo destinado: 4 horas.
- Responsable: Romero.

## Actividad 4: Hacer un único login.

- Descripción: Modificación para el login de la página, proponiendo un único login, y dejando que los administradores sean cargados desde una semilla; pudiendo acceder desde el mismo login que los jugadores.
- Dependencias: Actividad 2.
- Tiempo destinado: 1 hora.
- Responsable: Buttignol.

## Actividad 5: Mejorar la grilla de fases de grupo.

- Descripción: Modificación de la funcionalidad de mostrar la grilla de fases de grupo, permitiendo que se muestren los equipos de forma ordenada, en base a los puntajes de la grilla.
- Dependencias: Actividad 4.
- Tiempo destinado: 30 minutos.
- Responsable: Buttignol.

## Actividad 6: Mejorar la grilla de eliminatorias.

- Descripción: Modificación en la grilla de eliminatorias, permitiendo una mejor visualización de la misma.
- Dependencias: Actividad 2.
- Tiempo destinado: 5 horas.
- Responsable: Compagnucci.

## Actividad 7: Modularización de helpers.

- Descripción: Modificación en server.rb, permitiendo realizar un archivo init.rb en la sección de helpers; para poder hacer una única importación de archivos.
- Dependencias: Actividad 3.
- Tiempo destinado: 2 horas.
- Responsable: Romero.

## **Reuniones:**

- Reunión 1: Miércoles 31/08 - 19:00 horas.
- Reunión 2: Lunes 05/09 - 18:00 horas.
- Reunión 3: Viernes 09/09 - 14:00 horas.
- Reunión 4: Lunes 12/09 - 19:00 horas.

# Documentación Sprint 4:

## Actividad 1: Generar el perfil de un Player.

- Descripción: Funcionalidad para que un Player pueda ver su propio perfil, dando lugar a observar sus estadísticas (Cantidad de apuestas exactamente acertadas, cantidad de apuestas acertadas, cantidad de apuestas erradas, cantidad de partidos apostados, etc.)
- Dependencias: -
- Conlleva:
  - Agregar nuevos atributos a la clase Player.
  - Agregar la lógica para los atributos.
  - Generar nueva ruta al perfil.
  - Adecuar estilos para la ruta.
- Tiempo destinado: 4 horas.
- Responsable: Buttignol, Compagnucci
- Story Points: 8

## Actividad 2: Consulta de un perfil de un Player.

- Descripción: Funcionalidad que permite a un Player, buscar el perfil de otro, dando lugar a observar las estadísticas del Player buscado.
- Dependencias: 2
- Conlleva:
  - Agregar opción de búsqueda en el menú de opciones.
  - Agregar ruta de búsqueda.
  - Agregar redirección al endpoint del perfil buscado.
  - Adecuar estilos para la búsqueda.
- Tiempo destinado: 6 horas.
- Responsable: Buttignol
- Story Points: 13

## Actividad 3: Instrucciones de juego.

- Descripción: Funcionalidad que permite a un Usuario instruirse sobre el funcionamiento de la página para poder jugar.
- Dependencias: -
- Conlleva:
  - Agregar opción de instrucción en el inicio de la página.
  - Creación de una nueva ruta.
  - Adecuación de estilos de la información.
- Tiempo destinado: 3 horas.
- Responsable: Romero
- Story Points: 5

## Actividad 4: Generar perfil de Team.

- Descripción: Funcionalidad para que un Player pueda ver el perfil de un Team, dando lugar a observar sus estadísticas (Bandera de selección, partidos ganados, perdidos y empatados, cantidad de goles metidos, etc.)
- Dependencias: -
- Conlleva:
  - Agregar nuevos atributos a la clase Team.
  - Agregar la lógica para los atributos.
  - Agregar imágenes públicas de los equipos.
  - Generar nueva ruta al perfil.
  - Adecuar estilos para la ruta.
- Tiempo destinado: 6 horas.
- Responsable: Compagnucci.
- Story Points: 13

## Actividad 5: Consulta de un perfil de un Team.

- Descripción: Funcionalidad que permite a un Player, buscar el perfil de un Team, dando lugar a observar las estadísticas del Team buscado.
- Dependencias: 4
- Conlleva:
  - Agregar opción de búsqueda en el menú de opciones.
  - Agregar ruta de búsqueda.
  - Agregar redirección al endpoint del perfil buscado.
  - Adecuar estilos para la búsqueda.
- Tiempo destinado: 6 horas.
- Responsable: Compagnucci, Romero.
- Story Points: 8

## **Reuniones:**

- Reunión 1: Sábado 17/09 a las 15:00
- Reunión 2: Miércoles 21/09 a las 15:00
- Reunión 3: Sábado 24/09 a las 15:00
- Reunión 4: Lunes 26/09 a las 17:00