# **Grupo 2**

Buttignol Valentín. Compagnucci José. Romero Ignacio.

# Documento de Especificación de Requerimientos de Software (SRS).

Universidad Nacional de Río Cuarto.

19 de Abril, 2022.

Pronóstico deportivo: Mundial 2022.

# **INDICE**

#### 1. Introducción.

- 1.1. Propósito.
- 1.2. Alcance.
- 1.3. Definición, Acronimos y Abreviaturas.
- 1.4. Resumen.

## 2. Descripción general.

- 2.1. Perspectiva del producto.
- 2.2. Funciones del producto. (Por ver)
- 2.3. Características del usuario.
- 2.4. Restricciones generales.
- 2.5. Supuestos y dependencias. (Por ver)

# 3. Requisitos específicos.

- 3.1. Requisitos funcionales.
- 3.2. Requisitos no funcionales.
- 4. Modelo de Datos y Descripción.

3	Documento Especificación de Requerimientos de Software (SRS)		
1.	Introducción.		
	1.1.	Propósito.	

1.2. Alcance.

Inicio Texto.

Inicio Texto.

1.3. Definición, Acrónimos y Abreviaturas.

Inicio Texto.

1.4. Resumen.

Inicio Texto.

2. Descripción General.

Inicio Texto

2.1. Perspectiva del producto.

Inicio Texto.

2.2. Funciones del producto. (Por ver)

Inicio Texto.

#### 2.3. Características del usuario.

Inicio Texto.

#### 2.4. Restricciones generales.

Inicio Texto.

## 2.5. Supuestos y dependencias. (Por ver)

Inicio Texto.

# 3. Requisitos específicos.

En esta sección vamos a poder describir los requerimientos de software en detalle, vamos a categorizar requerimientos en los dos tipos, funcionales y no funcionales.

## 3.1. Requisitos funcionales.

Se detallan para cada funcionalidad específicamente distintas características que debe cumplir la misma.

Número	Nombre	Descripción
	Registro de cuenta.	Registro (Alta) de una cuenta en el sitio mediante un mail y una contraseña (Tanto de usuario común, como de administrador).
	Baja de cuenta.	Baja de la cuenta (Tanto de usuario común, como de

	administrador).
Inicio de sesión.	Funcionalidad que permite ingresar a una cuenta ya creada.
Cierre de sesión.	Funcionalidad que permite cerrar sesión de una cuenta iniciada.
Modificación de la cuenta.	Modificaciones de los datos pertenecientes a una cuenta. (Tanto de usuario común, como de administrador).
Consulta de la cuenta.	Funcionalidad que permite ver los datos personales de un perfil propio.
Ingreso de una predicción.	Funcionalidad que permite a un perfil ingresar su predicción.
Baja de una predicción.	Funcionalidad que permite dar la baja de una predicción ya asociada a un perfil.
Modificación de una predicción.	Funcionalidad que permitiría realizar cambios a una predicción durante un cierto plazo (Antes de que inicie el partido a predecir).
Consulta de una predicción.	Funcionalidad que permite visualizar la predicción realizada.
Consulta de tabla.	Funcionalidad que permite visualizar una tabla general de equipos y de los resultados de los partidos jugados y partidos por jugar.
Consulta de detalles de un partido.	Funcionalidad que permite ver los detalles de por jugar (estadio, fecha, horario).
Alta de partidos.	Funcionalidad que autoriza a los administradores a dar de alta los partidos.
Baja de partidos.	Funcionalidad que autoriza a los administradores a dar de baja los partidos.
Modificación de partidos.	Funcionalidad que autoriza a los administradores a poder cambiar características del partido.
Alta de resultados.	Funcionalidad que autoriza a los administradores dar de alta los resultados.
Baja de resultados.	Funcionalidad que permite a los administradores dar de baja los resultados.
Modificación de resultados	Funcionalidad que autoriza a los administradores para poder cambiar los resultados.
Alta de equipos	Funcionalidad que autoriza a los administradores para poder dar de alta a nuevos equipos.

Baja de equipos.	Funcionalidad que autoriza a los administradores para poder dar de baja los equipos.
Modificación de equipos.	Funcionalidad que autoriza a los administradores para poder modificar los datos de cada equipo.

# 3.2. Requisitos no funcionales.

Inicio Texto.

# 4. Modelo de Datos y Descripción.

Inicio Texto.

