



Valentina Coletti

Interaction Designer
Technical Project Manager



Rue Pichard 11
1003 Lausanne
Suisse



+41 78 760 73 01
valentina.coletti14@gmail.com



Suisse
Célibataire
14.02.1987
Permis de conduire B



Compétences professionnelles

UI/UX Prototype tools

InDesign, Illustrator, Axure,
Photoshop, Sketch, proto.io,
Balsamiq, Survey Monkey

Langages de programmation

HTML5, CSS3, Javascript,
jQuery, AngularJS, Java, C,
XML, langages scripts, Perl,
Python, C++, Qt, Swift

Autres

MVC, Ergonomie, UCD,
Scrum, Trello, Git, Wordpress,
Ogre3D, Microsoft Office



Langues

Anglais



Français



Italien



Allemand



Espagnol



Expériences de travail

TECHNICAL PROJECT MANAGER

@Coteries SA, EPFL Innovation Park

JAN - MARS 2016

Gestion du projet Planify pour quatre plateformes (iOS et Android app, CMS et site), répartition des tâches, planification et développement concentré sur l'évolution de l'application iOS.

SOFTWARE ENGINEER

@Coteries SA, EPFL Innovation Park

AVR - DEC 2016

Développement d'une application iOS (Planify app télécharger l'app ici, site), conception d'interface pour Planify CMS, mockup en proto.io et d'autres projets.

DÉVELOPPEUR FRONT ET BACK-END

@Hydros, EPFL Innovation Park

FEV 2014 - 2015

Développement d'un simulateur de bateaux en C++, Qt et Ogre3D: conception et implémentation d'une nouvelle interface utilisateur en utilisant les principes et processus de User Centered Design (user research, prototyping et user evaluation) et développement back-end.



Education

MASTER IN COMPUTER SCIENCE (<http://mcs.unibnf.ch>)

@Université Neuchâtel et Fribourg

2011 - 2014

Mémoire: "T-UCD – An extensible tool for User-Centered Design Beginners and practitioners"

AUTHORISED ECDL TESTER CERTIFICATE

Syllabus Version 5.0

2012

BACHELOR EN INFORMATIQUE ET MÉTHODE MATHÉMATIQUES, ITALIEN ET FRANÇAIS LANGUE ETRANGÈRE

@Université de Lausanne

2006 - 2011



Intérêts

