

UX Designer Technical Project Manager



Rue Pichard 11 1003 Lausanne Suisse



+41 78 760 73 01 valentina.coletti14@gmail.com



Suisse Célibataire 14.02.1987 Permis de <u>conduire B</u>



UI/UX Prototype tools

InDesign, Illustrator, Axure, Photoshop, Sketch, proto.io, Balsamiq, Survey Monkey

Langages de programmation

HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, AngularJS, Java, C, XML, langages scripts, Perl, Python, C++, Qt, Swift

Autres

MVC, Ergonomie, UCD, Scrum, Trello, Git, Wordpress, Ogre3D, Microsoft Office

Langues

Anglais



Français



Italien



Allemand

Espagnol







Expériences de travail

UX DESIGNER

@Logic Center, Lausanne

SEP 2016

Conception de l'interface utilisateur de l'application pour le centre d'urgences de la Clinique Cecil de Lausanne.

TECHNICAL PROJECT MANAGER

@Coteries SA, EPFL Innovation Park

JAN - MARS 2016

Gestion du projet Planify pour quatre plateformes (iOS et Android app, CMS et site), répartition des tâches, planification et développement concentré sur l'évolution de l'application iOS.

SOFTWARE ENGINEER

@Coteries SA, EPFL Innovation Park

AVR - DEC 2016

Développement d'une application iOS (Planify app télécharger l'app ici, site), conception d'interface pour Planify CMS, mockup en proto.io et d'autres projets.

DÉVELOPPEUR FRONT ET BACK-END

@Hydros, EPFL Innovation Park

FEV 2014 - 2015

Développement d'un simulateur de bateaux en C++, Qt et Ogre3D: conception et implémentation d'une nouvelle interface utilisateur en utilisant les principes et processus de User Centered Design (user research,



Education

MASTER IN COMPUTER SCIENCE (http://mcs.unibnf.ch)
@Université Neuchâtel et Fribourg

2011 - 2014

Mémoire: "T-UCD – An extensible tool for User-Centered Design Beginners and practitioners"

AUTHORISED ECDL TESTER CERTIFICATE

Syllabus Version 5.0

2012

BACHELOR EN INFORMATIQUE ET MÉTHODE MATHÉMA-TIQUES, ITALIEN ET FRANÇAIS LANGUE ETRANGÈRE @Université de Lausanne

2006 - 2011









