

PROGRAMACION I

EVALUACIÓN PARCIAL N° 1

FACULTAD:	Tecnología Informática		
CARRERA:	Ingeniería en sistemas		
ALUMNO/A:			
SEDE:	Rosario	LOCALIZACIÓN:	Lagos
ASIGNATURA:	Programación I		
CURSO:	1 A	TURNO:	
PROFESOR:	López, Pedro	FECHA:	<u>11/10/2022</u>
TIEMPO DE RESOLUCIÓN:	90 min.	EXAMEN PARCIAL NRO:	1
MODALIDAD DE RESOLUCIÓN:	Presencial Individual		

Criterios de calificación:

Aprobar 60% de los aspectos conceptuales.

Aprobar 60% de los aspectos procedimentales.

Criterios de evaluación:

Se evaluará la claridad en el planteamiento de los aspectos conceptuales y procedimentales.

Resultados de aprendizaje:

- Desarrollar un programa en modo consola con lenguaje C#.
- Desarrollar un programa visual utilizando un proyecto en modo escritorio.
- Conocer los principales aspectos relacionados al IDE de Visual Studio.
- Manejo de los controles de C# más comunes de Visual Studio.

Entrega del parcial:

- Se generará una sola solución que contendrá los dos proyectos solicitados.
- Casa Proyecto se guardará en una carpeta: Ejercicio1 y Ejercicio2.
- Para la parte práctica: comprimir en un archivo: **Apellido+Nombre+Prog1+Par1.rar**
- Dicho archivo se enviará a: ingpedrolopezprogramación@gmail.com



Exámen Práctico

Ejercicio 1:

Determinar la comisión de primer año que tiene el mayor promedio de edad de sus integrantes y cuál es dicho promedio.

Para ello se dispone de un listado con el número de comisión y la edad de cada estudiante.

El listado está ordenado por número de comisión.

Se desconoce la cantidad de estudiantes de cada comisión.

Se deben ingresar por teclado los datos de cada estudiante.

El ingreso tanto de comisión como de edades por comisión, será con 0.

El programa a desarrollar usará un arreglo bidimensional.

Se crearán 3 funciones o métodos:

```
IngresoAlumno();           // Se ingresarán los datos del listado.
```

```
CalculoMejorPromedio();    // se calcularán los promedios por curso
```

```
MostrarMejorPromedio();    // muestra el mejor promedio.
```

Utilice parámetro por valor y por referencia de manera que los métodos sean de tipo: static void

Ejercicio 2:

Desarrolle un programa escritorio, el cual posea un formulario que emule un presupuesto de venta de una empresa que sólo vende 4 productos (arena, cemento, cal y piedra).

Contendrá 3 botones: Presupuestar, Limpiar, Salir

Ingresar apellido y nombre del cliente.

Por cada producto ingresar: cantidad, descripción y precio.

Mostrar en un textbox multilínea el presupuesto conformado.