¿Qué es un modelo dinámico?

Un modelo dinámico muestra la evolución del modelo estructural en el tiempo, definiendo cambios válidos que puedan producirse. Estos cambios son consecuencias de los eventos que ocurren en el sistema y su entorno.

TIPOS DE RESTRICCIONES

RESTRICCIONES ALÉTICAS → Son condiciones que expresan propiedades o características que pueden ser verdaderas o falsas en un modelo, y que por tanto, pueden cumplirse o no en un sistema. No imponen una obligación de cumplimiento como tal.

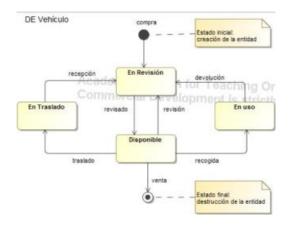
RESTRICCIONES DEÓNTICAS → Expresan obligaciones, prohibiciones o permisos en un modelo. Describen reglas que deben cumplirse OBLIGATORIAMENTE, reglas que no deben infringirse, o reglas que se permiten.

DIAGRAMAS DE ESTADO

Los estados modelan las situaciones en las que una entidad puede encontrarse durante su existencia. Se definen como restricciones sobre los valores de los atributos y las relaciones.

Por ejemplo, para la entidad Persona podremos tener un diagrama de estados para la edad (niño, joven, adulto, anciano) y otro para el estado sentimental (soltero, casado, divorciado, viudo).

MÁQUINAS DE ESTADO → Definen un conjunto de estados finito, en cada instante la máquina se encuentra en un estado, teniendo un estado inicial y uno o varios finales. Reciben eventos, y a partir de esos eventos existe una transición.



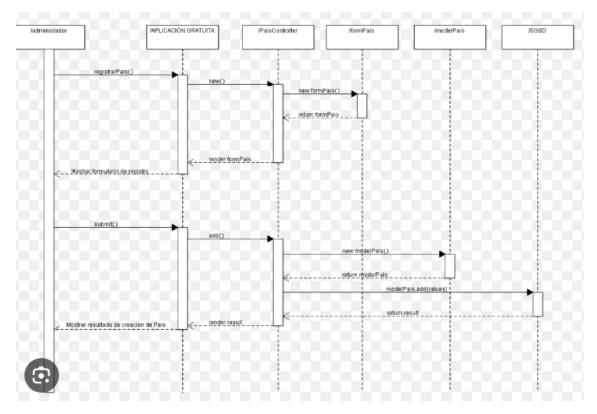
IMPORTANTE: hay que investigar cómo hacerlo en use.

DIAGRAMAS DE SECUENCIA

En el caso de la Q5, el ejercicio nos pide que modelemos al menos dos posibles ejecuciones con las siguientes características:

- Al menos 10 personas.
- 4 matrimonios distintos (mínimo).
- Que fallezcan 3 personas (mínimo).

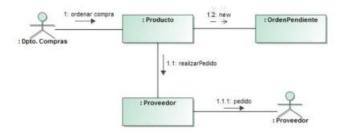
Los diagramas de secuencia explican cómo se comunican los objetos.



Seria algo así. También habría que mirar cómo se puede hacer en use.

DIAGRAMAS DE COMUNICACIÓN

Un diagrama de comunicación es aquel en el que se usan "actores" en el diagrama de casos de uso.



Algo así. Supuestamente son la forma alternativa a los diagramas de secuencia, pero el enunciado pide que los hagamos los dos en USE. Habría que investigar como implementarlo, supongo que vendrá en la documentación.