Experiencia de Usuario UX

¿Qué es Experiencia de Usuario?

Es el proceso que lleva el usuario al tener interacción con un producto.

Está muy ligado a la experiencia de marca, como creadores y vendedores queremos establecer el vinculo más cercano, familiar y efectivo posible con el cliente.

Experiencia de usuario:

Conjunto de factores y elementos relativos a la interacción del usuario, con un entorno o dispositivo concretos, cuyo resultado es la generación de una percepción positiva o negativa de dicho servicio, producto o dispositivo.

Factores que influyen

- Interacción: factores individuales, sociales, culturales, contextuales y propios del producto.
- Experiencia previa: las expectativas y experiencias previas del usuario.
- Realidad: perspectiva más amplia acerca del uso y consumo de productos interactivos, y por tanto más acorde con la realidad.
- Emociones del usuario: los aspectos emocionales juegan un papel fundamental en la interacción del usuario porque los estados emocionales afectan a los procesos cognitivos

- **1.Diagnóstico** de la situación actual de la web, app, o programa. Para saber que le gusta al usuario, ¿Cómo se siente el usuario al utilizar la Web?, la mejora es constante, siempre puede ser mejor.
- 2. Crear prototipos permitirá probar y analizar procesos antes de publicarla la página.
- **3. Encuestas**. De esta manera se puede conocer cuál es la experiencia del usuario con la página web para aplicar los cambios que necesarios.
- **4. Establece flujos de usuario** para crear simulaciones sobre los pasos de los usuarios en tu web, con el fin de detectar fallos o aciertos.
- **5.Trabaja el diseño de tu web**. El diseño resulta muy útil para guiar al usuario por todas las funciones que puede llevar a cabo
- **6.Aplicar el storytelling** permite una experiencia guiada a través del diseño y una narrativa que proporciona claridad a la hora de comunicar
- **7.Adapta la web al usuario** Para que la experiencia completa coincida con el perfil del usuario, se debe investigar y segmentar el cliente al que queremos llegar.
- 8. Diseña un menú claro y preciso Organizar el contenido de manera lógica.
- **9.Contacto con el usuario,** un elemento fundamental. Página de contacto con el formulario o el mail, ofrecer un número de teléfono y un chat activo para resolver sus dudas al momento, genera una sensación de cercanía y cuido al usuario

¿Qué buscamos?

Un producto usable que genere una gran experiencia de usuario. Queremos generar una sensación o una emoción en el usuario.

¿Cómo lo logramos?

Optimizando los procesos para que al usuario le resulte más fácil, intuitivo y agradable navegar por la web.

- 1. Diseño. Busca satisfacer al usuario, sus necesidades, sus gustos, busca generar la felicidad del cliente, cumplir sus expectativas y sus necesidades.
- 2. Navegabilidad. Es la categorización, organización y división de los elementos de manera que facilite el desplazamiento en la página.
 - 1. ¿Cuánto contenido hay? .
 - 2. ¿Cuánto tiempo tarda en cargar la página?
 - 3. ¿Cuántos click debo usar para llegar al fin?
 - 4. ¿Hay equilibrio entre la imagen y el texto?
 - 5. ¿Son los colores de tu web atractivos?
 - 6. ¿Saltan muchos pop-ups al abrir la página?
 - 7. ¿Funcionan bien los enlaces?
 - 8. ¿Se adapta tu diseño a otras resoluciones (Responsivo)?
 - 9. ¿La información está a la vista?

- 3. Usabilidad. Es simple, intuitivo, fácil de usar.
- 4. Contenido. Información que se encuentra en la página
- 5. Adaptabilidad. Responsividad, se puede ver en diferentes dispositivos
- 6. Accesibilidad. El contenido es accesible para todos, tiene opciones para gente con discapacidad, está en diferentes idiomas, etc.