

Valentina Restrepo Sánchez

Ingeniera Multimedia

+57 (312) 442-1632 | Valentina.re.san@gmail.com | Bogotá, DC, Colombia

Portfolio

SOBRE MI

Soy estudiante de Ingeniería Multimedia en la Universidad Militar Nueva Granada, apasionada por el desarrollo web, los entornos interactivos y la creación de experiencias digitales innovadoras. Mi formación en ingeniería computacional y multimedia me permite desarrollar interfaces intuitivas, optimizadas para la experiencia del usuario, e integrar tecnologías avanzadas como gráficos 3D, videojuegos educativos y plataformas interactivas. Me especializo en la aplicación de programación, diseño y gestión de proyectos para generar soluciones funcionales y de impacto, siempre con un enfoque en la accesibilidad, la inclusión y la innovación tecnológica.

EXPERIENCIA

Participación en Feria Blanca: Accesibilidad e Inclusión Neogranadina **2024**

- Desarrollé un videojuego enfocado en la inclusión de mujeres en la ingeniería, presentado en la Feria Blanca.
- Recibí reconocimiento por la innovación en la propuesta y su impacto en la concienciación sobre accesibilidad e inclusión.
- Implementé mecánicas de juego interactivas que fomentan la representación y visibilización de las mujeres en la ingeniería.

Diseño de Colección de Ropa para Blossom **2023**

- Creé diseños exclusivos para una nueva colección de ropa de la marca Blossom, combinando tendencias actuales con la identidad de la empresa.
- Desarrollé patrones y gráficos para las prendas utilizando herramientas como Illustrator y Photoshop.
- Coordiné el proceso de diseño, asegurando una integración armoniosa entre concepto, texturas y colores.

Diseño de Identidad Visual para Empresa de Pintura (EE. UU.) **2023**

- Diseñé el logotipo y la identidad visual para una empresa estadounidense del sector de la pintura, asegurando una imagen profesional y atractiva.
- Apliqué principios de diseño gráfico y teoría del color para desarrollar una identidad coherente y alineada con la marca.
- Entregué archivos optimizados para impresión y plataformas digitales, garantizando versatilidad y calidad.

Customer Service Representative – Call Center **2022**

- Brindé atención al cliente en inglés y español, resolviendo consultas y problemas de manera eficiente.
- Desarrollé habilidades de comunicación efectiva y manejo de conflictos en un entorno dinámico.
- Mantuve altos niveles de satisfacción del cliente mediante un servicio personalizado y proactivo.

PROYECTOS

Chamber of Secrets (video game) **2024**

- Desarrollé un videojuego tipo escape room en Unity con el propósito de educar sobre patrones engañosos en plataformas digitales. Implementé mecánicas interactivas que recolectaban y analizaban información del usuario, almacenándola en una base de datos para personalizar la experiencia. El juego presentaba escenarios y desafíos basados en casos reales, permitiendo a los jugadores identificar y evitar prácticas engañosas mientras exploraban y resolvían acertijos.

Tech Dreamer (video game) **2024**

- Desarrollé un videojuego educativo con cinco mini-juegos sobre diseño, programación, modelado 3D, animación e investigación tecnológica, destacando las contribuciones femeninas en estos campos. Creé una interfaz intuitiva que facilita el aprendizaje interactivo y promueve la visibilidad de logros históricos y actuales de mujeres en tecnología.

- Desarrollé entornos web interactivos con Three.js, permitiendo a los usuarios personalizar objetos 3D en tiempo real mediante una interfaz gráfica (GUI). Implementé ajustes avanzados de forma, color, texturas y animaciones, optimizando el rendimiento para una experiencia fluida e inmersiva.

- Desarrollé una plataforma de comercio electrónico para un sensor de temperatura y humedad, diseñando una interfaz intuitiva e integrando un sistema de pago seguro. Implementé un diseño responsivo y funcionalidades como gestión de productos y opiniones de usuarios para una experiencia fluida en cualquier dispositivo.

HABILIDADES

Lenguajes de Programación y Desarrollo:	JavaScript, Python, C++, C#, PHP, SQL, HTML5, CSS3, THREE.JS.
Herramientas:	Visual Studio Code, Git, GitHub, Unity 3D, Maya, Blender, Figma, Illustrator, Photoshop, After Effects, Animate, Canva, Excel.
Lenguajes:	Inglés Conversacional y Alemán Básico.
Habilidades blandas:	Gestión de Proyectos, Pensamiento crítico, Adaptabilidad, Comunicación asertiva, Resolución de problemas, Proactividad.

EDUCACIÓN

Ingeniería Multimedia, Universidad Militar Nueva Granada.	2020 – 2025 (Esperado)
Bachiller, Colegio San Luis.	2017

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- Three.js | Three.js Journey.
- JavaScript Fundamentals Course | Platzi.
- Curso de Excel Intermedio para Analistas | Platzi
- Frontend Developer | Platzi.
- Basic Programming Fundaments | Platzi.
- Sass Fundaments | Platzi.
- Responsive Design: Mobile First | Platzi