# TP Web app | Développeur Multimédia

# Objectif:

Réaliser une application web basée sur AngularJS, qui permet à un visiteur de savoir s'il peut prendre la route après une soirée.

L'application sera présentée sous forme de questionnaire, le but étant de répondre correctement à une série de questions logiques et d'obtenir un score final et un avis sur l'état du visiteur.

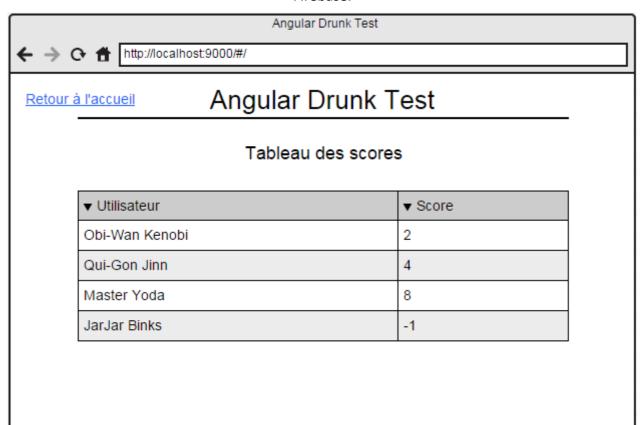
L'application devra fonctionner en stockant ses données sur la <u>plate-forme "Firebase"</u>. Les données à stocker seront les **noms** des utilisateurs, et leur **score** respectif.

Au départ, l'application vous propose de vous connecter :

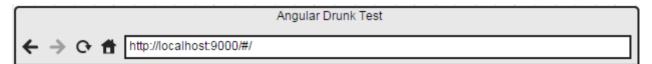


Un petit message informe qu'un certain nombre d'utilisateurs ont déjà passé le test. Il faudra que ce nombre corresponde au nombre d'entrées enregistrées dans votre application Firebase.

Un **tableau des scores** affichera le détail des informations enregistrées dans votre application Firebase.



Une fois connecté, l'application vous propose de démarrer :



# **Angular Drunk Test**

#### Es-tu en état de conduire ?

Tu sors d'une soirée un peu arrosée et c'est le moment de prendre la voiture. Mais tu n'es pas sûr de savoir si tu es en état de conduire ?

Ne t'inquiète pas ! Cette application va t'aidez à déterminer si tu as les idées claires et un cerveau suffisamment réactif, en te proposant de répondre à une série de questions.

En résumé : TU RÉPONDS AUX QUESTIONS ET ON TE DIT SI T'ES BOURRÉ!

Attention! Cette application web s'inscrit dans un cadre de pur divertissement, et ne constitue en aucun cas une autorisation officielle de prendre la route, et ce quelquesoit le résultat.

Le conducteur reste le seul responsable en cas d'accident lié à la consommation abusive d'alcool.

☑ J'ai bien compris que ce test n'est pas officiel et que je suis le seul garant de ma sécurité.

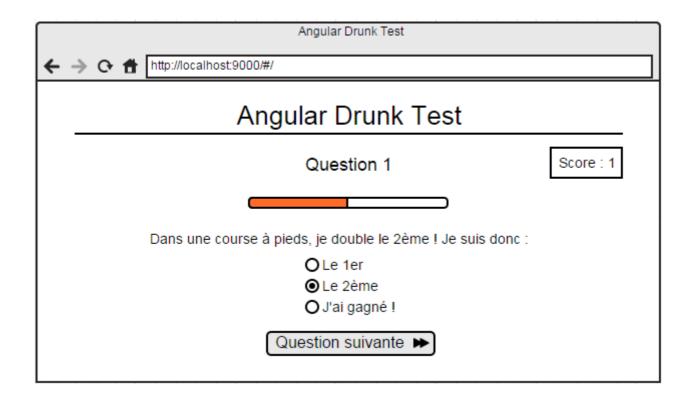
OK ! C'est parti !

# Page d'accueil:

Vous devez sur cette page afficher un simple texte informant le visiteur de la nature de votre application. Cette page ne doit pas être accessible si l'utilisateur n'est pas loggué.

#### Critères:

- Lorsque la case de confirmation est décochée, le bouton doit être caché (ou désactivé).
- Lorsqu'elle est cochée, le bouton apparaît (ou devient cliquable).
- La case est décochée par défaut.



# Page du questionnaire

Cette page doit permettre d'afficher une série de 5 questions consécutives, choisies au hasard parmi une liste de questions que vous aurez prédéfinie dans votre application.

Le principe est simple : l'utilisateur doit répondre le plus rapidement possible aux questions pour obtenir le plus grand nombre de points.

A la fin de la série, un diagnostic est affiché au visiteur en fonction du nombre de points obtenus.

### Comptage des points :

Le visiteur part d'un score initial de 1 point.

Une **bonne réponse** donne +2 points supplémentaires si on y a répondu dans la 1ère tranche du timer, et +1 point si on y a répondu dans l'autre tranche :

Une mauvaise réponse quant à elle fait perdre directement 2 points.

A la fin des cinq questions, un score < 0 fait perdre l'utilisateur.

#### Critères:

- Chaque question est prise **au hasard** dans un tableau de questions que vous aurez préalablement préparées.
- Le bouton "Question suivante" est caché (ou désactivé) tant que le visiteur n'a pas choisi une réponse.
- L'ordre d'affichage des réponses doit être aléatoire.
- Chaque série est composée de **5 questions**.

- Le timer doit être animé.
- La durée du timer est la même pour les cinq questions : 7 secondes
- Si le timer est écoulé, on considère que la réponse est fausse (et donc -2 points)
- Le score est affiché en haut à droite de l'écran pour chaque question.

(La gestion dynamique de la couleur du timer n'est pas obligatoire mais peut être un plus)

## *Liste de questions :*

Vous devrez également avoir en mémoire une liste de questions prédéfinies à poser au visiteur.

Il vous faut au minimum prévoir une base de 10 questions!

Voici quelques exemples que vous pouvez reprendre et dont vous pouvez vous inspirer :

## Calculez 2 + 96791?

- OSEF!
- 96793
- 29763
- 92687
- 296793

# Dans une course à pieds, je double le 2ème ! Je suis donc :

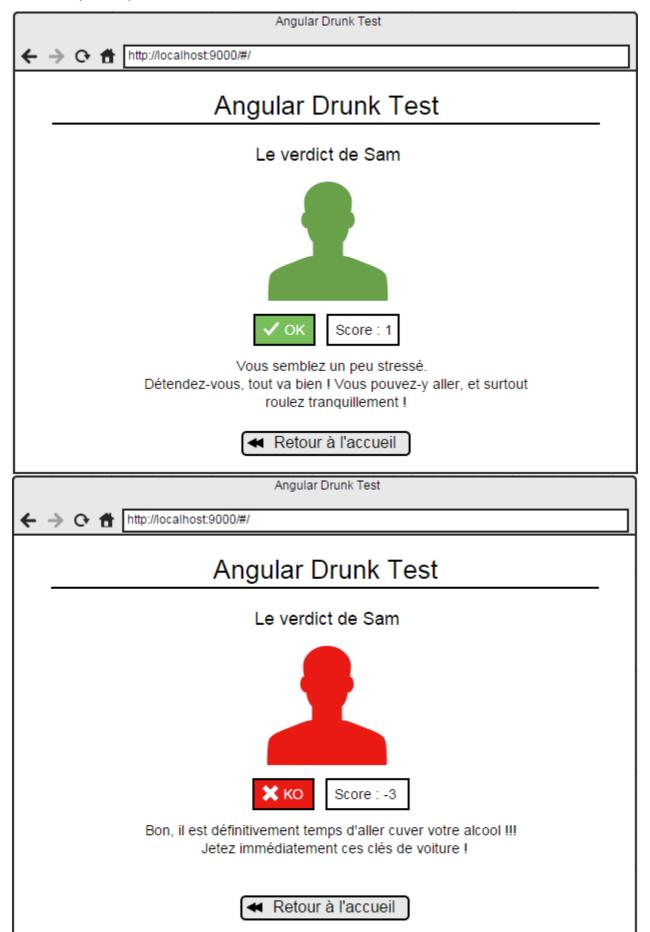
- Le 2ème
- Le 1er
- J'ai gagné!

# Le père de mon oncle a un petit fils. Donc c'est mon :

- Neveu
- Frère
- Cousin
- Il manque un détail!

... etc.

Après les 5 questions, vous afficherez immédiatement le résultat au visiteur en fonction du nombre de points qu'il a obtenu :



## Le message final doit être conforme aux conditions suivantes :

- score > 4 Même Chuck Norris n'a jamais été aussi sobre que vous! Bonne route!
- score >= 0 Vous semblez un peu stressé. Détendez-vous, tout va bien! Vous pouvez-y aller, et surtout roulez tranquillement!
- score < 0 Avec des réponses pareilles, mieux vaut être prudent . Attendez un peu avant de reprendre la route.
- score < -2 Bon, il est définitement temps d'aller cuver votre alcool !!! Jetez immédiatement ces clés de voiture !

(Vous êtes libre de personnaliser le wording des 4 messages)

## Critères de notation :

- Utilisation d'AngularJS
- Utilisation de Firebase
- Propreté, qualité et modularité du code
- Respect des critères imposés et application fonctionnelle
- Présence du fichier bower.json avec les dépendances utilisées
- Rendre une archive zippée au format Classe\_NOM\_Prenom.zip
- Ne pas inclure le dossier /bower\_components/ dans le zip (le correcteur devra pouvoir récupérer vos dépendances via bower install)
- ✓ Vous êtes libres d'adapter et de modifier les textes, les images, et la présentation globale de votre application selon vos envies.