

# Bootcamp Full Stack

## Ejercicio 06 - estructuras condicionales y repetitivas - JS

Realizar un programa en Javascript que cumpla con los siguientes puntos:

a) Crear una variable con un valor numérico libre:

**var cantidadDeGatos = 10;**

Esto debe generar en la consola lo siguiente:

Gato #1: 🐱  
Gato #2: 🐱  
Gato #3: 🐱  
Gato #4: 🐱  
Gato #5: 🐱  
Gato #6: 🐱  
Gato #7: 🐱  
Gato #8: 🐱  
Gato #9: 🐱  
Gato #10: 🐱

Noten que son 3 emojis distintos que se se van intercalando.

La consola reflejará los cambios según el contenido de la variable.

**var cantidadDeGatos = 1;**

Gato #1: 🐱

**var cantidadDeGatos = 4;**

Gato #1: 🐱  
Gato #2: 🐱  
Gato #3: 🐱  
Gato #4: 🐱

(Siempre son los mismos 3 emojis intercalados).

b) Crear 2 variables con valores numéricos libres:

```
var cantidadDeGatos = 5;
```

```
var cantidadDePasos = 3;
```

A partir de esas 2 variables, la consola debe mostrar lo siguiente:

Gato #1: 🐱 🐾 🐾 🐾

Gato #2: 🐱 🐾 🐾 🐾

Gato #3: 🐱 🐾 🐾 🐾

Gato #4: 🐱 🐾 🐾 🐾

Gato #5: 🐱 🐾 🐾 🐾

Si se utilizan otros valores, el resultado en la consola debe adaptarse.

```
var cantidadDeGatos = 2;
```

```
var cantidadDePasos = 8;
```

Gato #1: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #2: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾

```
var cantidadDeGatos = 10;
```

```
var cantidadDePasos = 4;
```

Gato #1: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #2: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #3: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #4: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #5: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #6: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #7: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #8: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #9: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #10: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

c) Adaptar el ejercicio anterior para que se muestren 2 gatos alternadamente:

```
var cantidadDeGatos = 10;
```

```
var cantidadDePasos = 4;
```

Gato #1: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #2: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #3: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #4: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #5: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #6: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #7: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #8: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #9: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾

Gato #10: 🐱 🐾 🐾 🐾 🐾 🐾

Para los puntos **a**, **b** y **c** realizar tres scripts externos e incluirlos en un HTML. Si abro el documento en el navegador, deberá aparecer en su consola todas las salidas que figuran en este documento, anteponiendo a cada una un mensaje por consola que indique la letra del ejercicio. Los emojis figuran en el archivo emojis.txt, pueden copiarlos directamente de ahí.

Inicializar en el proyecto un repositorio de Git, luego crear un repositorio público en GitHub y vincularlo con esté. Realizar al menos tres commits en el repo local y luego subirlos a la nube.

Entregar un zip del proyecto en la carpeta de drive que corresponda a cada uno y un archivo .txt que contenga el link al repositorio público del ejercicio en GitHub.

***El plazo de entrega máximo es de 10 días.***