

Valentina Arias Varela

Desarrolladora de videojuegos en Unity

(+57) 300 358 4774 | valentina.ariasv20@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Colombia, Bogotá

Apasionada desarrolladora de videojuegos especializada en Unity, dedicada a la innovación y al crecimiento continuo en la industria del gaming. Me destaco por mi adaptabilidad, perseverancia y habilidades en trabajo en equipo. Valoro la retroalimentación constructiva y me comprometo a desarrollar constantemente mis habilidades para enfrentar desafíos de manera efectiva. Con experiencia en Unity, C#, Java y SQL, estoy preparada para asumir nuevos retos y llevar mis habilidades al siguiente nivel como profesional del desarrollo de videojuegos.

EDUCACIÓN

- *Generation Colombia, Bogotá, Colombia* **junio 2024 – en curso**
Desarrollador Unity
- *SENA, Bogotá, Colombia* 05/abr/2019
Tecnólogo en Análisis y desarrollo de sistemas de información
- *Universidad de Caldas, Bogotá, Colombia* dic/2021
Diploma en Habilidades en programación con énfasis en aplicaciones Web Misión TIC 2022

EXPERIENCIA LABORAL

Sii Group Colombia, Bogotá, Colombia Nov 2022 – Feb 2024

Software Developer

- Diseñé, implementé y optimicé servicios ASO para un cliente bancario, asegurando una integración eficiente y manteniendo buenas prácticas.
- Contribuí al desarrollo de tres proyectos bancarios, enfocándome en un 80% en el Backend, implementando lógica de negocio existente y brindando soporte técnico para solicitudes y dudas sobre APX.
- Desarrollé automatizaciones en Python para optimizar los procesos de gestión de datos.

Meraki Software Technologies, Bogotá, Colombia Abr 2022 – Oct 2022

Software developer

- Adquirí experiencia en la implementación de servicios ASO para un cliente bancario, incluyendo diseño, implementación, pruebas exhaustivas y cumplimiento de buenas prácticas.

PROYECTOS

[Echoes of Billie](#) Julio 10 2024

Software Developer

- ✎ Contribuí al diseño y desarrollo del juego, aportando ideas creativas, buscando activos necesarios y resolviendo desafíos técnicos dentro del equipo.
- ✎ Implementé la integración de objetos, enemigos y poderes en la escena, desarrollando una parte de la lógica del enemigo y su interacción con los poderes.

HABILIDADES

- Unity, C#, Java, Jira, SQL, Oracle, Python, JavaScript, trabajo en equipo, atención a los detalles, aprendizaje continuo, paciencia, perseverancia.

IDIOMAS

- Inglés (A2)
- Español (Nativo)