

Comenzado el	Thursday, 17 de September de 2020, 14:16
Estado	Finalizado
Finalizado en	Thursday, 17 de September de 2020, 15:39
Tiempo empleado	1 hora 23 minutos
Calificación	4,30 de 10,00 (43%)

Información

Pautas Acordadas de Final

Los alumnos se conectaran a un Google Meet grupal donde podrán hacer consultas y demás.

Cada alumno deberá además conectarse a una llamada individual. En la llamada individual compartirá su pantalla y deberá (en caso que posea) tener la cámara encendida y micrófono. No habrá docentes conectados a dicha llamada. Esta llamada dejará grabado el examen en su totalidad para consulta posterior en caso de considerarse necesario. En caso de no tener cámara/micrófono pueden conectarse dos veces y usar la cámara del celular.

No se permite el uso del celular. Los alumnos deberán durante el tiempo de cada actividad estar solos, sin personas a su alrededor. Se permite utilizar internet para consultas puntuales, no para copiar ejemplos enteros (ni de trabajos realizados previamente).

En caso de no poseer cámara en la computadora ni celular, se hará una defensa de 10 minutos de lo presentado al finalizar el examen o día siguiente a coordinar. Dicha defensa podrá ser por llamada telefónica estándar.

Los alumnos que rinden libre deberán además presentar el Trabajo Práctico Especial que se trabaja durante la cursada finalizado completamente y correctamente y defenderlo oralmente en la videollamada individual.

Las dudas de consigna deben pedirse permiso por chat.

Solo se pueden hacer preguntas de consigna.

Prestar atención al tiempo, una vez cerrado el examen en Moodle no se aceptarán excepciones. Cada uno es responsable de mirar su reloj y asegurarse de enviar el examen antes del horario limite.

Sugerimos tener capturas de pantalla / documento de lo que hagan por cualquier inconveniente técnico.

Pregunta 1

Finalizado

Puntuá 0,75 sobre
2,00

Explique en que consisten los concepto de herencia y de cascada. Escriba un ejemplo donde se aplique el uso de cada uno.

La herencia está dada por los elementos del etiquetado de HTML(los diferentes tag) estos son capaces de heredar propiedades de los elementos padres,los que los contienen, y los transmiten a sus hijos, los que son contenidos. por ejemplo:

```
<body>
  <ul>
    <li></li>
    <li></li>
  </ul>
</body>
```

Explicación del ejemplo: <body> seria el padre. seria un hijo, pero solo del <body>. Y a su vez es hijo del . como se puede apreciar por la indentación, unos están contenidos dentro de otros, a esto se le denomina Herencia.

Por otro lado la cascada tiene que ver con las declaraciones que se realicen en CSS estas se aplican al documento, estas se pueden hacer lo suficientemente especificas que anulan ciertas reglas previamente aplicadas a un contenedor que sea un padre. por ejemplo: (código css aplicado al ejemplo de herencia)

```
body{
  text-align: center;
}

li{
  text-align: right;
}
```

Explicación del ejemplo: en un principio dentro del documento css se especifica que el body en su totalidad va a tener un justificado en el centro, esto quiere decir que todo lo que contenga(sus hijos), tendrán este justificado. pero la siguiente linea de codigo dice que los van a tener un justificado distinto. la regla anterior sobre el <body> es anulada y se aplica la nueva regla, en este caso unicamente a los.

Comentario: El ejemplo de herencia no es correcto, no muestra como se heredan las propiedades de estilo, solo el HTML.

La definicion de cascada no es correcta. Tiene que ver con como se define que propiedad gana, quitar la herencia no es ganarle al text-align:center, sino al text-align:inherit que define el navegador por defecto. Seria mejor si hubiera aplica dos text-align diferentes al "li" y entonces ganaban por orden por ejemplo. Tampoco habla de especificidad e importancia.

Pregunta 2

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre
2,00

Explique qué es HTML 5? Comente algunas de las ventajas de uso. De al menos 3 ejemplos de nuevos tags incluidos en HTML5 y para qué sirven.

HTML 5 es la quinta revisión del lenguaje de programación HTML. Especifica dos variantes de sintaxis para HTML: una «clásica», HTML (text/html), conocida como *HTML5*, y una variante XHTML conocida como sintaxis *XHTML 5* que deberá servirse con sintaxis.

el uso de esta version de HTML es una que se puede optar por usar o no, es muy recomendable hacer de su uso en todas nuestras paginas web ya que el punto más fuerte que incorpora es el uso de etiquetas semánticas. ejemplos de estas son: <head>, <nav>, <section>, <footer>, entre muchas otras.

El punto clave de estas etiquetas es que mejoran la comunicación de la estructura de nuestra pagina con la "maquina" de los navegadores, a mejor comunicación mejor posicionamiento en las búsquedas que realicen los usuarios, quiere decir que tu pagina puede llegar a ser uno de los primeros resultados que se le muestren al usuario. Al aplicar estas etiquetas la maquina entiende la estructura de nuestra página, cosa que antes no sucedía, solo era un cumulo de información la cual no podía ser catalogada o filtrada.

algunos ejemplos de estas son:

<article> contiene información que puede ser entendida por separado del resto del contenido de la pagina.

<footer> contiene la información que irá al pie o al final de la pagina.

<section> esta puede ser usada como parte de un <article>, no es entendida como información independiente del resto del contenido de la pagina.

<nav> este tag esta dirigido a la sección de la barra de navegación o de menú de nuestro sitio web.

Comentario:

La primer parte es copia textual de <https://sites.google.com/site/html5yhtml5/27362015/>

Habla solo de semantica y no de otros aspectos que involucra html 5

Pregunta 3

Finalizado

Puntuá 1,25 sobre
2,00

¿Qué es la programación dirigida por eventos? ¿Que consecuencias tiene? Que herramientas de Javascript nos permiten hacer este tipo de programación (no es necesario escribir código).

Es una manera de programar en Js, esta se basa en dirigir las acciones que suceden en nuestra página web por eventos específicos, la estructura básica serían una serie de funciones que son llamadas por una serie de eventos, estas llamadas se las conoce como "acciones" estas son desatadas por elementos que se encuentran en el DOM, para identificar esto, en sentido de que elemento en especifico genera la "acción" y que acción en concreto se espera, algunos ejemplos de acciones son: click, submit, al pasar por arriba el mouse, al cargar la pagina, entre otros.

Todo esto es trabajado en JS. Básicamente en un principio se crea una función o barías de estas, pero por si solas no es conveniente dejarlas y muchas veces no es lo que se busca, para esto deben ser llamadas, en esta llamada es donde se encuentra dicho evento, un ejemplo de una llamada es: `document.querySelector("#btn_agregar").addEventListener("click", function(){.....})`

Explicación del ejemplo: primero se busca del DOM que elemento va a generar la acción (`document.querySelector("#btn_agregar")`), luego se especifica que se espera una acción de este elemento (`.addEventListener`), después se describe la acción o evento("click") y por ultimo se da lugar a la función. (`function(){.....}`).

Comentario:

- * La programacion por eventos no es necesariamente para interaccion con usuarios. Por ejemplo, en Web1 vimos que los Timer tmb generan eventos, y la respuesta de una promesa tambien.
- * define correctamente que es la programacion por eventos, aunque no parece que sea con sus propias palabras
- + explica que herramientas de JS permiten programar por eventos
- no define correctamente consecuencias de programar orientado a eventos

Pregunta 4

Finalizado

Puntuá 0,50 sobre
2,00

Defina y desarrolle conceptos relacionados a los servicios REST. ¿Qué son? ¿Cómo funcionan? ¿Cuales son sus características y ventajas? De ejemplos de uso.

Ajax significa java script asíncrono. es una técnica que combina un set de tecnologías conocidas, para hacer mejorar la experiencia de usuario en la paginas web, haciéndolas más amigables y rápidas, carga de forma asíncrona el contenido dinámico y datos del server, procesando cualquier solicitud al servidor en segundo plano, otro punto es que permite cambios dinámicos del lado del cliente. se necesita un conjunto de técnicas de desarrollo web:

HTML/ XHTML para el lenguaje principal y CSS para la presentación.

el modelo de objetos del documento (DOM) para datos de visualización dinámicos y su interacción.

XML para el intercambio de datos y XSLT para su manipulación. muchos desarrolladores han comenzado a remplazarlos por JSON porque es más similar a JavaScript en su forma.

el objeto XMLHttpRequest para la comunicación asíncrona.

Finalmente, el lenguaje de programación JavaScript para unir todas estas tecnologías.

desde javascript se incorpora una interfaz Fetch() para los llamados Ajax. Este fetch() toma una url(en caso de trabajar con REST) y el resultado es una promesa que contiene la respuesta y es mostrada en el DOM, o bien se envía alguna información que luego es almacenada o guardada en alguna Api. esta comunicación se basa en acciones (conocidas como verbos), como son:

POST: crear un recurso.

GET: obtener uno o muchos recursos.

PUT: actualizar uno o muchos recursos.

DELETE: borrar un recurso.

lo novedoso de usar Ajax es que no es necesario recargar la pagina para hacer alguna de estas acciones y al ser asincronica no es necesario esperar a que se complete una acción en especifico, haciendo que la pagina se quede en espera. Esto se puede ver reflejado en los típicos mensajes de "cargando..."

Comentario:

- algunas partes copiadas de (por ej) <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-ajax/>

- Define AJAX en lugar de REST. Habla de AJAX y mezcla algunas particularidades de REST en el medio.

+ define bien los verbos y que son orientados a recursos

Pregunta 5

Finalizado

Puntúa 0,80 sobre
2,00

Cómo realiza la declaración de variables en JS? Qué es una variable global? Es una buena práctica el uso de variables globales? Justifique.

En JS hay dos formas de declarar variables una es con "var" y otra es con "let". la diferencia entre una y la otra es que con var una vez declarada se puede llegar a declarar la misma pero darle un valor distinto, esto puede generar confusión en el código. por otro lado esta "let" esta es un tipo de declaración de variable que no permite declararla dos veces, genera un conflicto o desvincula completamente la primera de la segunda declaración, a esta si se le puede sumar un valor o cualquier otra cosa, pero nunca volver a definir una variable let con el mismo nombre. es más conveniente y recomendable el uso frecuente del tipo de variable let.

El uso de variables globales es una mala práctica, ya que implica un dato que puede ser afectado por cualquier función. y en caso de que justo una función use una variable que apunte a algo distinto pero que se llame igual, esta puede generar un conflicto. Siempre es recomendable usar variables dentro del ámbito de funciones en específico evitando en todo momento las variables globales y dejarlas para casos únicos.

Comentario:

+ explica como declarar variables

- La diferencia dicha entre var y let no es correcta (se le da poco peso a esta consideración dado que no estaba exigido por consigna)

- no explica que es una variable global

+ explica desventajas del uso de variables globales, si bien podría mejorar redacción

Facultad de Ciencias Exactas – UNICEN

Contacto administradores plataforma: E-mail moodle@exa.unicen.edu.ar – Tel. +54 0249 4385650 int. 2098