FINAL de WEB I - Diciembre 2020 (2do llamado)

PARTE TEÓRICA

1.

Describa cómo es la estructura de un archivo html. Indique cual es la utilidad / funcionalidad de cada parte y donde incluye el vinculo con otras tecnologías web.

2.

Explique brevemente que es el Box Model (Modelo de Cajas). Describa cómo planifica los layouts y como otorga la funcionalidad para que un sitio sea responsive con tres breakpoints (puntos de quiebre).

3.

Describa brevemente que es ECMAScript6 y que ventajas incorpora en JS. Mencione dos buenas prácticas en JS y explique por que las considera buenas prácticas.

4.

En Javascript, que diferencia hay entre una variable simple, un arreglo y un objeto.

Escriba un ejemplo de como declararía una variable simple, un arreglo y un objeto.

5.

Describa que es AJAX y para que se utiliza. Explique en que consiste una promesa.

PARTE PRACTICA

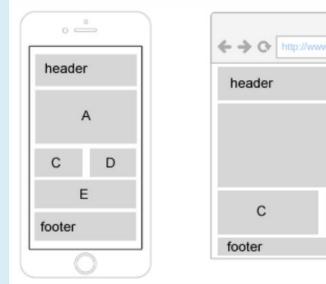
1.

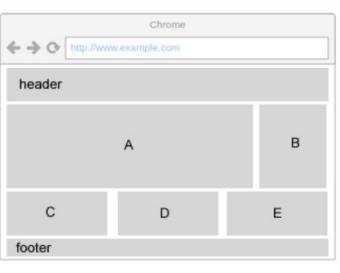
Diseño Responsive

Realice un diseño responsive mobile first que se comporte según el siguiente diagrama.

NOTA

- No se preocupe por las dimensiones exactas de las cajas, solo se toma en cuenta la posición de las mismas.
- Si lo desea puede utilizar Bootstrap (ningún otro framework).





CSS

Para cada una de las siguientes consignas escriba el código CSS correspondiente para que el sitio se visualice de la siguiente manera (No es necesario escribir código HTML):

NOTA: se evalúa el uso de buenas prácticas css. Utilice selectores anidados, combinados, reutilice clases, etc.

- 1. La tipografía del sitio debe ser "MS Serif" y color negro, los titulos h1 a h3 deben ser de color rojo y en negrita, h4 y h5 color gris.
- Los párrafos dentro de los artículos deben ser de tamaño 14 px, y los hiperlinks contenidos en esos párrafos deben ser de color verde y cambiar a negro cuando se posa el mouse.
- 3. El pie de pagina debe ser de fondo negro con borde superior azul de 12px, y texto blanco. El pie de pagina debe estar separado 10px respecto del bloque que está ubicado arriba de él.

3.

Desarrolle una pagina web que permita ingresar compras mediante facturas. Los datos de cada factura deben almacenarse localmente en un arreglo de objetos. Escriba el código HTML y JS para que la página permita:

- 1. Ingresar facturas mediante un formulario con los datos: factura A o B, descripción compra, nombre del comprador e importe.
- 2. Mostrar listado de las facturas A o B con dos botones diferentes. (Por ejemplo Listar A, Listar B)
- 3. Mostrar el total facturado. (Por ejemplo con Botón Total Facturado)

4.

Se desea implementar un sistema de facturación en un servicio REST para poder almacenar facturas. El sitio www.facturando.com permite que varias empresas puedan almacenar sus facturas. La colección de datos del servicio REST que brinda el sitio www.facturando.com es de acuerdo a un número particular que se le asigna a cada empresa y debe ingresarse desde un input para utilizar el recurso adecuado.

```
El servicio REST estará en la URL "www.facturando.com/api/facturas_empresa" + codigo de la empresa, y devuelve objetos con la siguiente estructura:
 "facturas" : [
   {
      "tipo": "A",
      "cliente": "Huy SRL",
      "descripcion": "Servicio de Maquetación Web",
      "importe": 10000
   },
   {
     "tipo": "B",
     "cliente": "Juan Garcia",
      "descripcion": "Desarrollo de Sitio Web",
      "importe": 30000
   },
 1
Escriba el código JS para:
  1. Escriba una función que permita encontrar las facturas superiores a un valor pasado como parámetro y las imprima por consola. (Por ejemplo $10000.00). También
    debe mostrar la cantidad de facturas que cumplen esa condición.
  2. Insertar una factura leida desde el HTML. Ejemplo de una factura
      "tipo": "B".
      "cliente": "Juan Lopez",
      "descripcion": "Migración sitio a Responsive",
      "importe": 20000
   },
```

Aclaraciones: el objeto JSON es de ejemplo, no suponga que las posiciones de los arregios o los valores de los datos se respetan. Debe funcionar con cualquier objeto de

Puede suponer existentes los inputs de código de empresa, tipo de factura, cliente, descripción e importe