

AJAX y ASINCRONISMO

Parte I - SPA, Asincronismo, Intro AJAX (Partial Render)

1. ¿Qué son las aplicaciones web SPA? ¿Qué ventajas tienen?
2. ¿Que diferencia existe entre sincrónico y asincrónico? Explique con una línea de tiempo.
3. ¿Qué es AJAX? ¿Como se utiliza en JS?. ¿Qué es Partial-Render?

BÁSICO

4. Implementar una portada de un sitio que mediante un botón cargue el contenido html mediante ajax ubicado en un servidor remoto bajo la URL <http://web-unicen.herokuapp.com/api/html>
5. Asigne un comportamiento al botón interno que trae en el HTML del ejercicio anterior, para que cuando se haga click muestre un **alert**. Verifique si el botón existe en el DOM y efectivamente funciona. En caso que no funcione ¿cómo lo solucionaría?

INTERMEDIO

6. Agregar, al caso anterior, otros botones pero que permitan cargar el mismo contenido en diferentes lugares de la página.
 - Verifique que los botones internos todavía funcionan.
 - Es posible que cuando clickee en un botón se disparen dos o más **alerts** ¿A que se debe esto si le sucedió? ¿Cómo se soluciona?
7. **SPA (Single Page Application)**
Diseñar y desarrollar localmente un sitio SPA simple con las siguientes características:
 - Header, navbar, contenedor principal (vacío) y footer
 - Barra de navegación con tres secciones
 - Tres secciones **que se carguen mediante partial render** dentro del contenedor principal. Por defecto debe cargarse el contenido que se quiere ver en un inicio.

Describa la estructura del sitio, carpetas y subcarpetas donde se guardará, y cómo procede para verificar que el sitio funciona de acuerdo a los requerimientos.

AVANZADO

8. Modifique el sitio anterior:
 - a. En las secciones incluya botones (*ver mas*) que permitan ver más texto al contenido o extender una descripción.
 - b. Agregue una clase al **ítem activo** de la barra de navegación para que se vea con otro formato
9. ¿Qué sucede con la URL cuando empleo partial render? Proponga una solución para el **ejercicio 7**. Investigue [History API](#) de JS.
10. Elabore un ejemplo donde pueda demostrar y verificar el concepto de asincronismo. Ayuda: Puede intentar medir tiempos con: `setInterval`, `clearInterval`, `setTimeout`. Analice qué eventos debe detectar.