



CLASE 01

**Historia de la
computadora y
componentes**

Sistema de computación

01.

Qué son?

02.

Cómo se lo
llama?

03.

Partes que lo
componen

1 - Qué son?

Son una máquina de propósitos generales programable, capaz de trabajar con gran cantidad de información y alta velocidad. Su función está asociada exclusivamente a las necesidades de los distintos niveles de usuarios (finales, diseñadores de aplicaciones o programadores de hardware).

2 - Cómo se lo llama?

Cómo **COMPUTADORA** porque se lo asocia al procesamiento de la información y cómo **ORDENADOR** porque se lo asocia a la organización de la información del usuario.

3 - Partes que lo componen

HARDWARE: Es la parte física y está compuesto por el equipo y los dispositivos que conforman o están asociados a él.

SOFTWARE: Es la parte lógica y es el conjunto de programas, procedimientos o datos, asociados con el procesamiento de datos.

HISTORIA

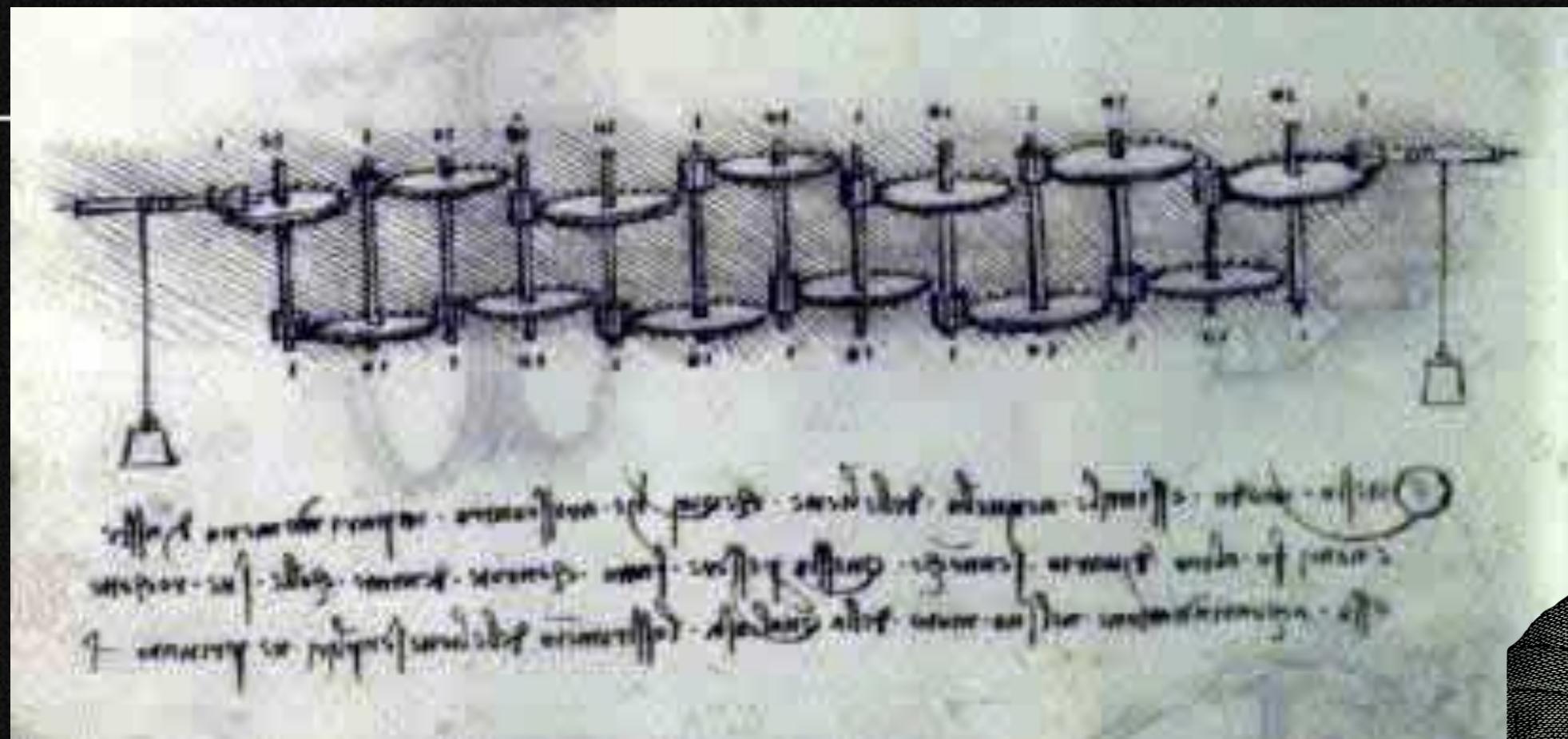
Desde los dedos hasta el celular

“Computadoras” manuales



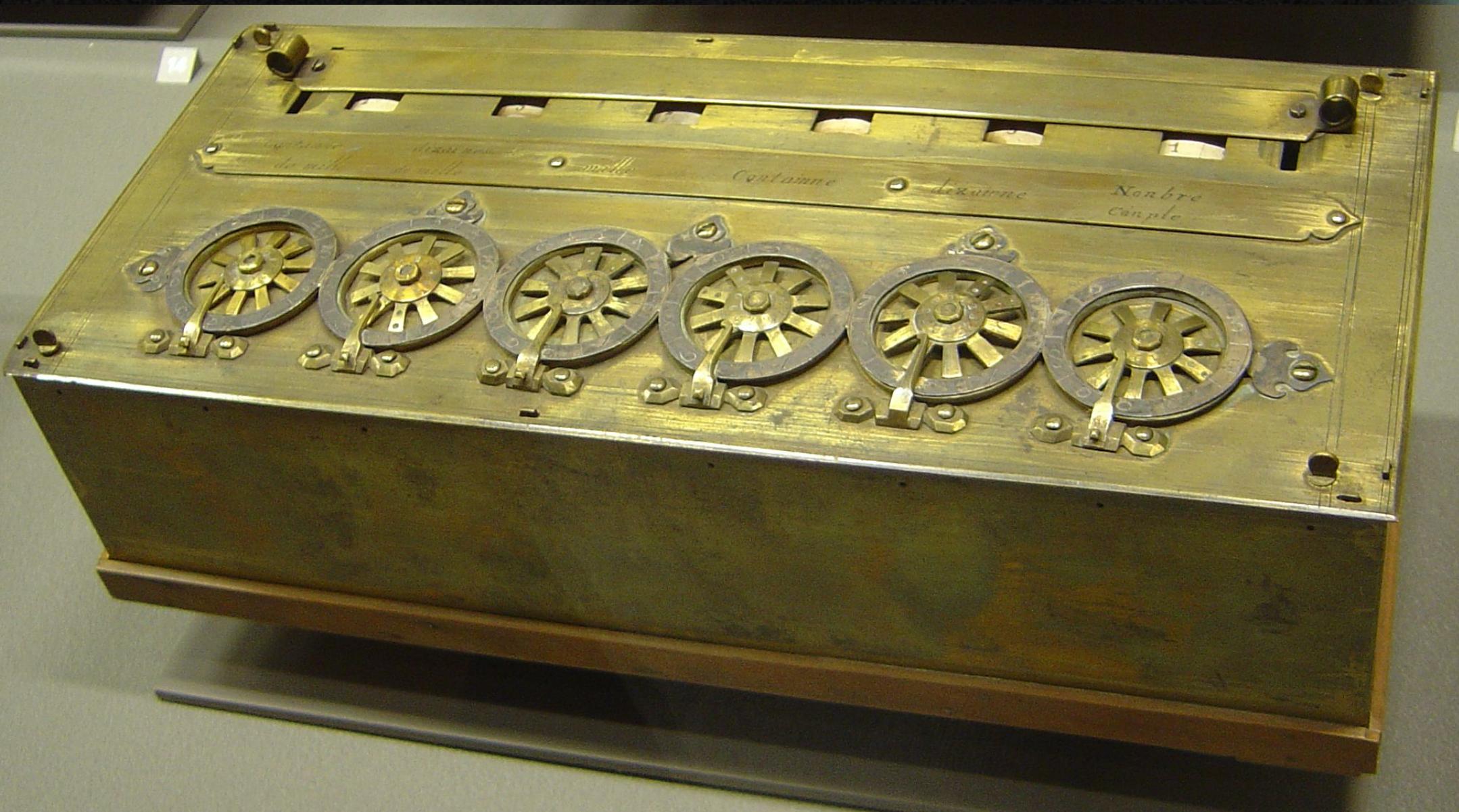
Primeros pasos

Da Vinci
1452-1519



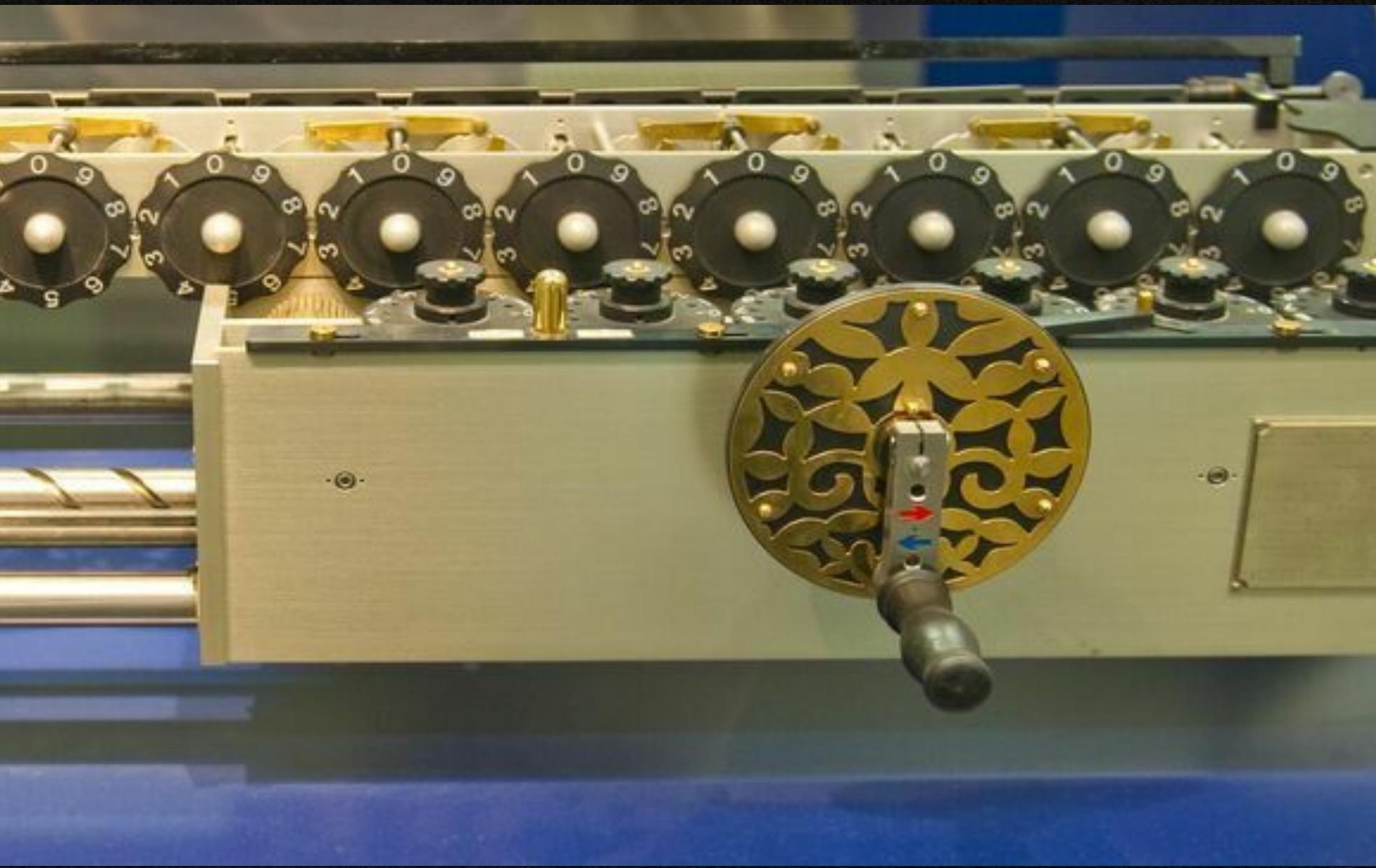
Primeros pasos

Blaise Pascal
“La pascalina”
1642



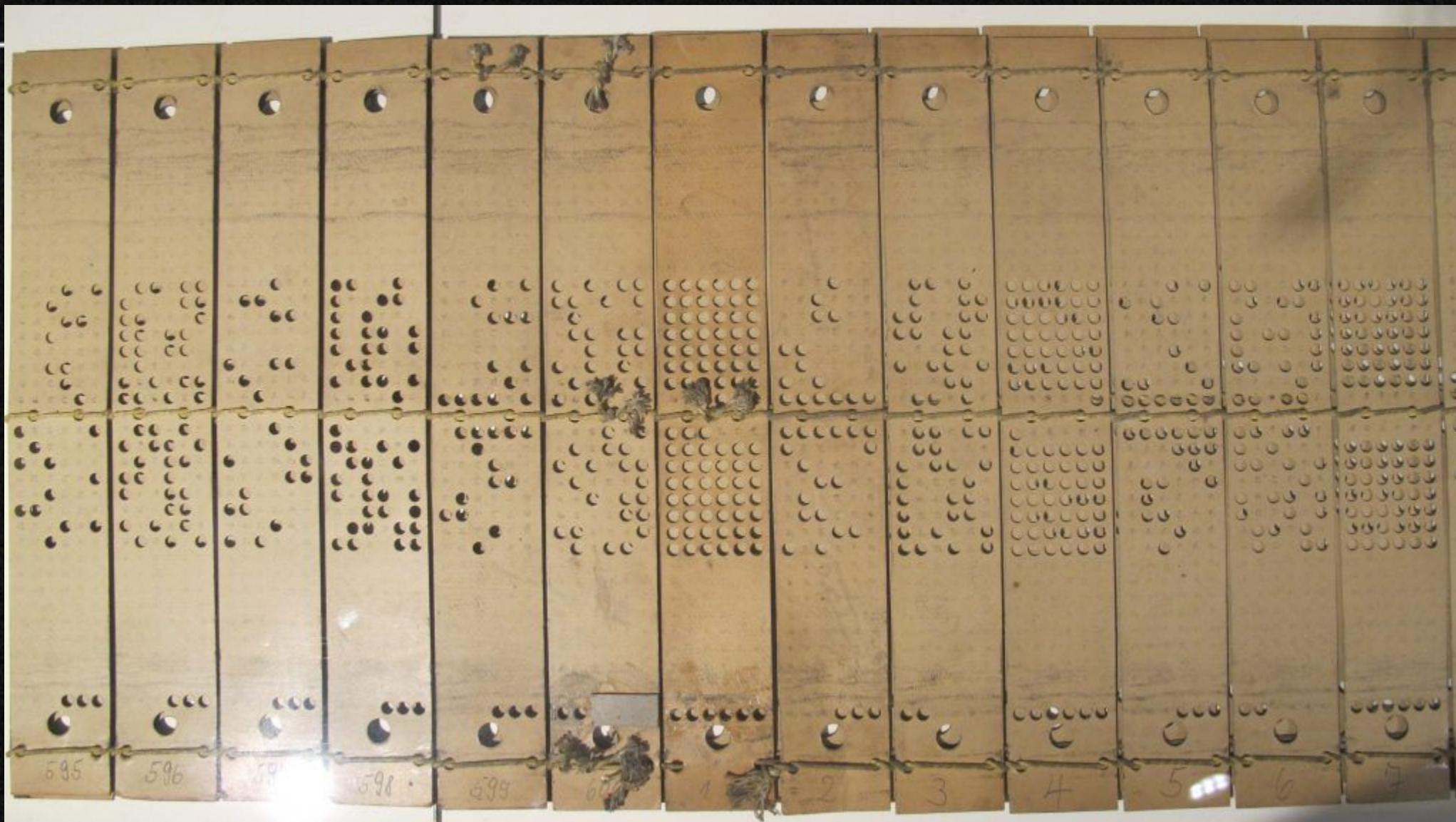
Primeros pasos

Gottfried Leibniz
Primer calculadora
1671



Primeros pasos

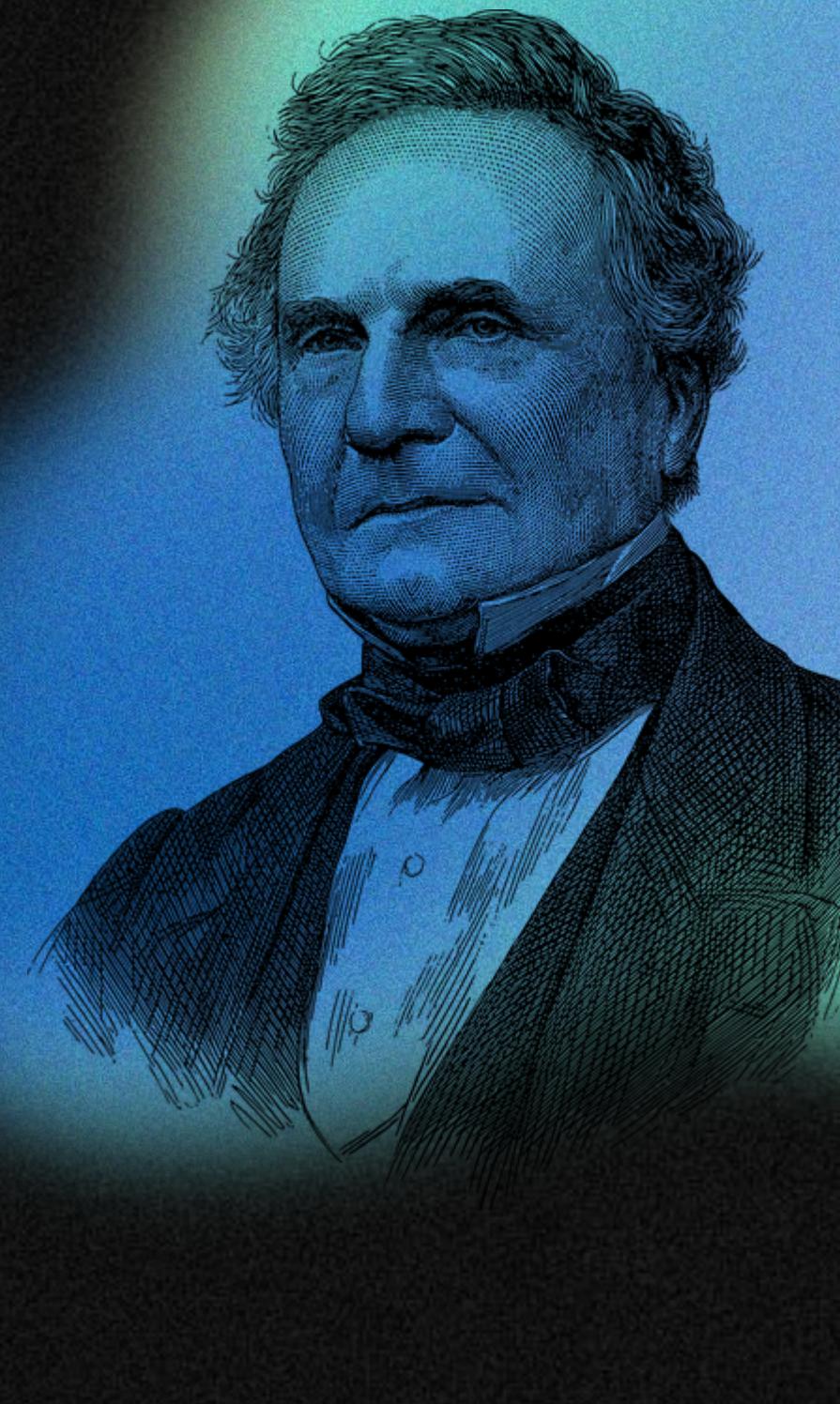
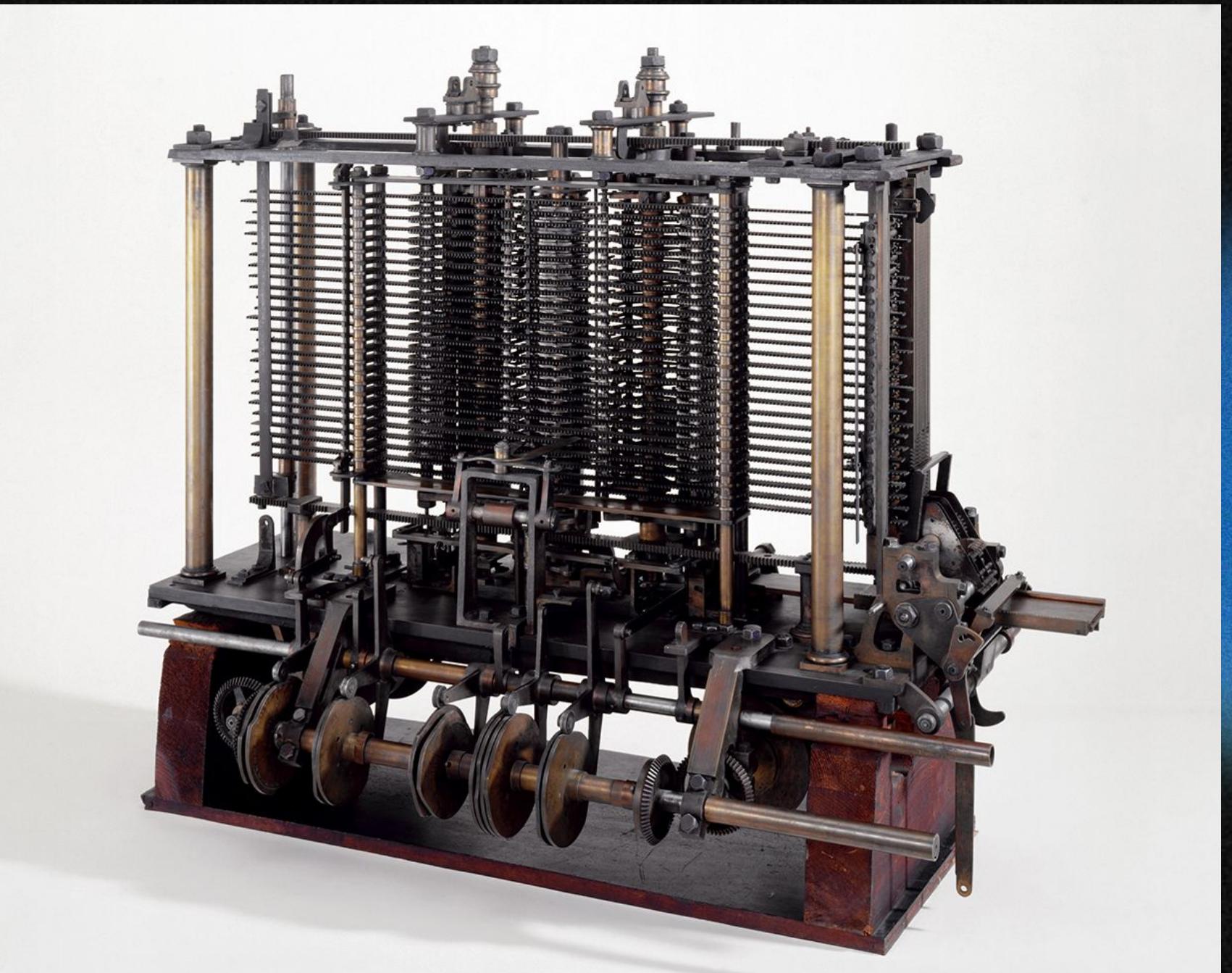
Joseph Jacquard
Tarjetas perforadas
1807



Primeros pasos

Charles Babbage y Ada Lovelace
“Máquina de las diferencias”

1821



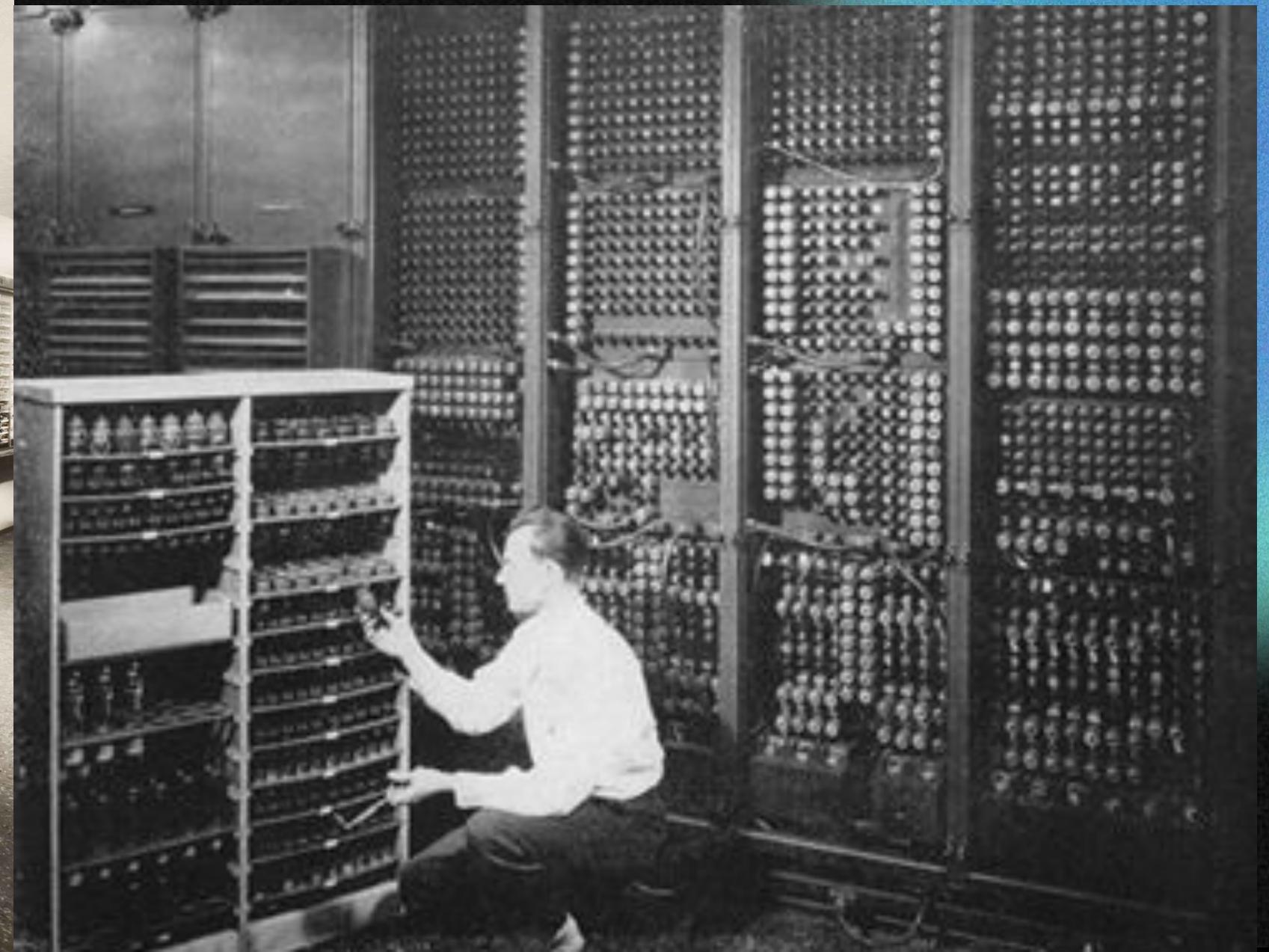
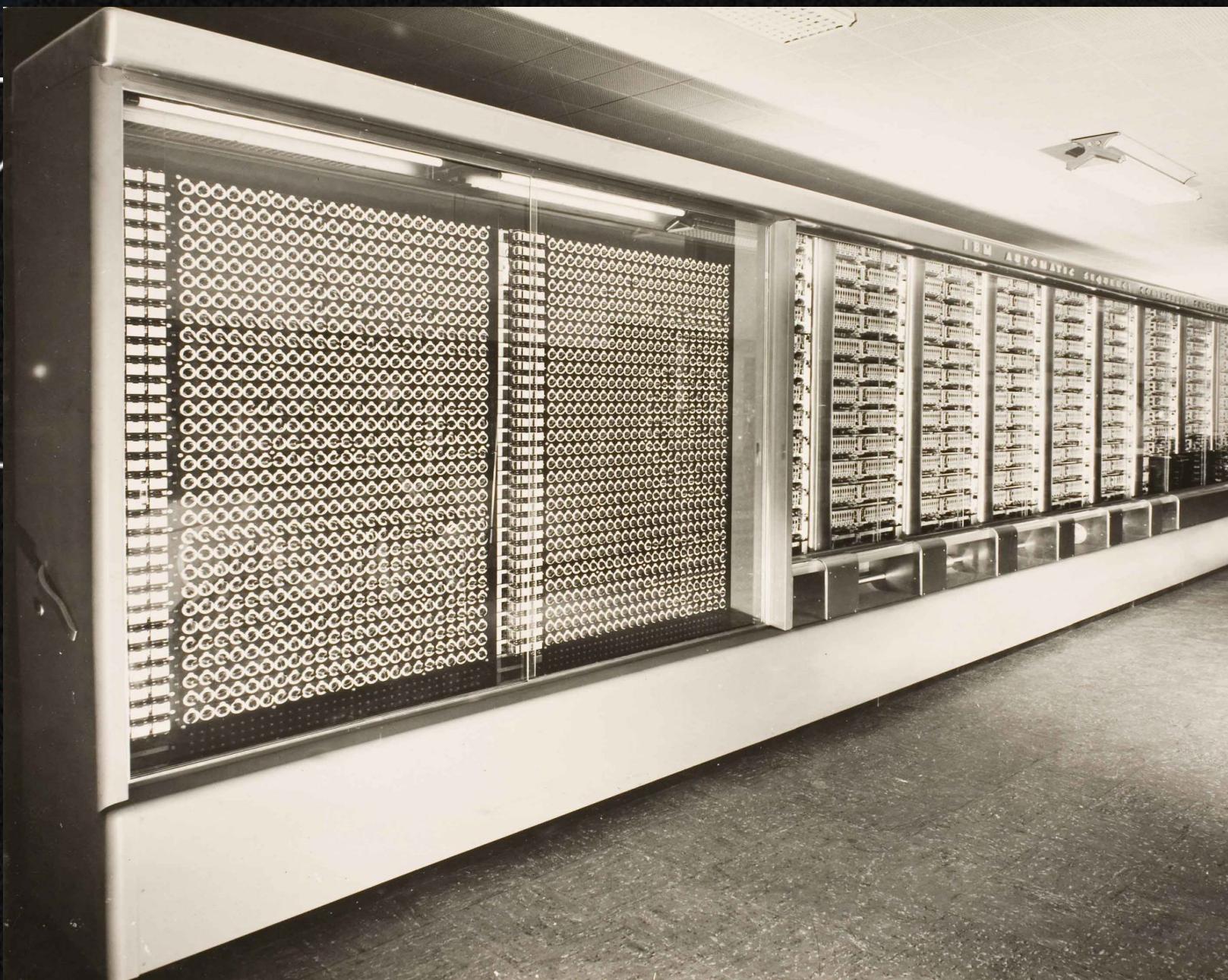
Primeros pasos

Herman Hollerith
Máquina Hollerith
1890



Primeros pasos

Howard Aiken
“Mark 1”
1944



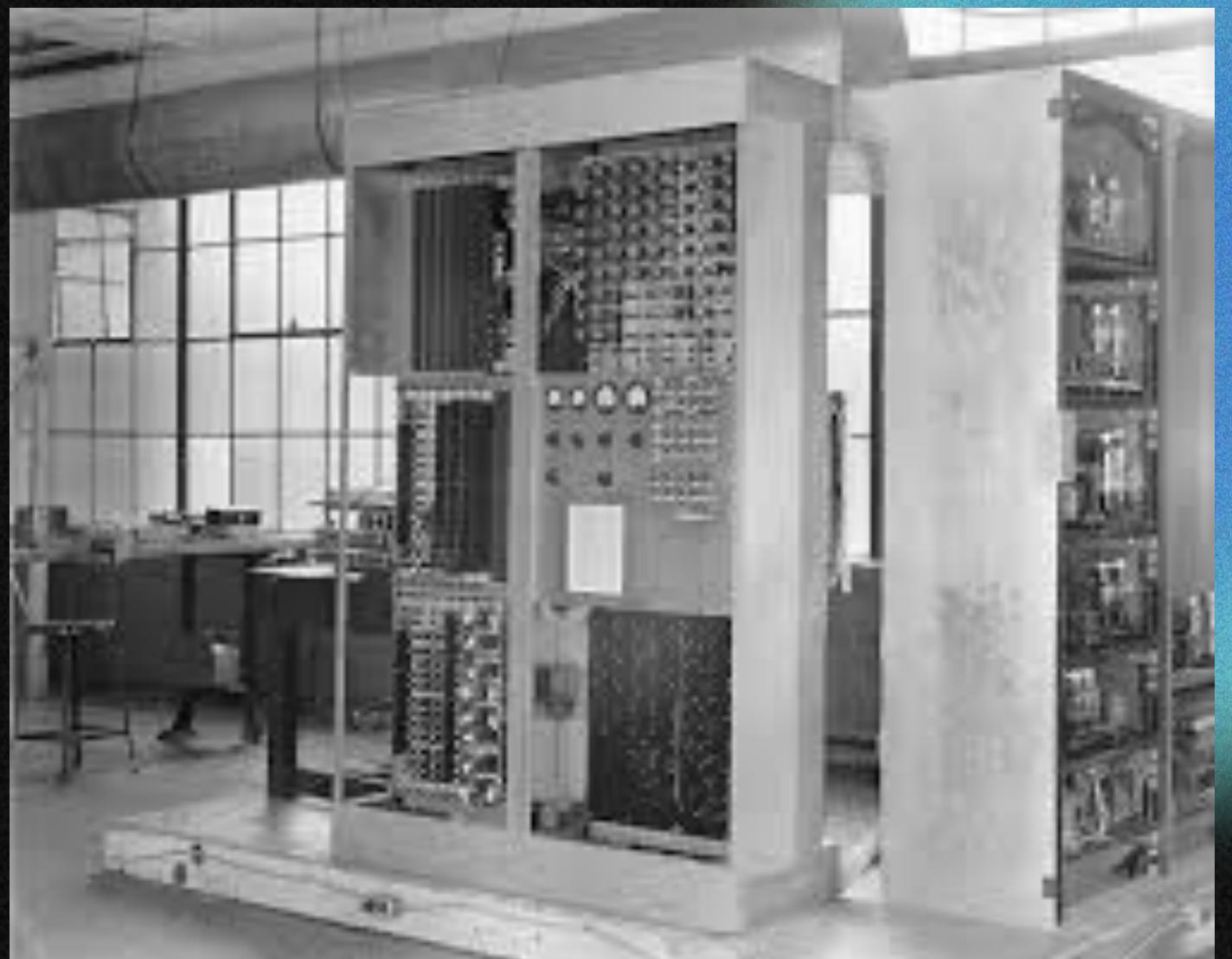
Primeros pasos

John Eckert y John Mauchly
“ENIAC”
1946



Primeros pasos

John Von Neumann
“EDVAC”
1948

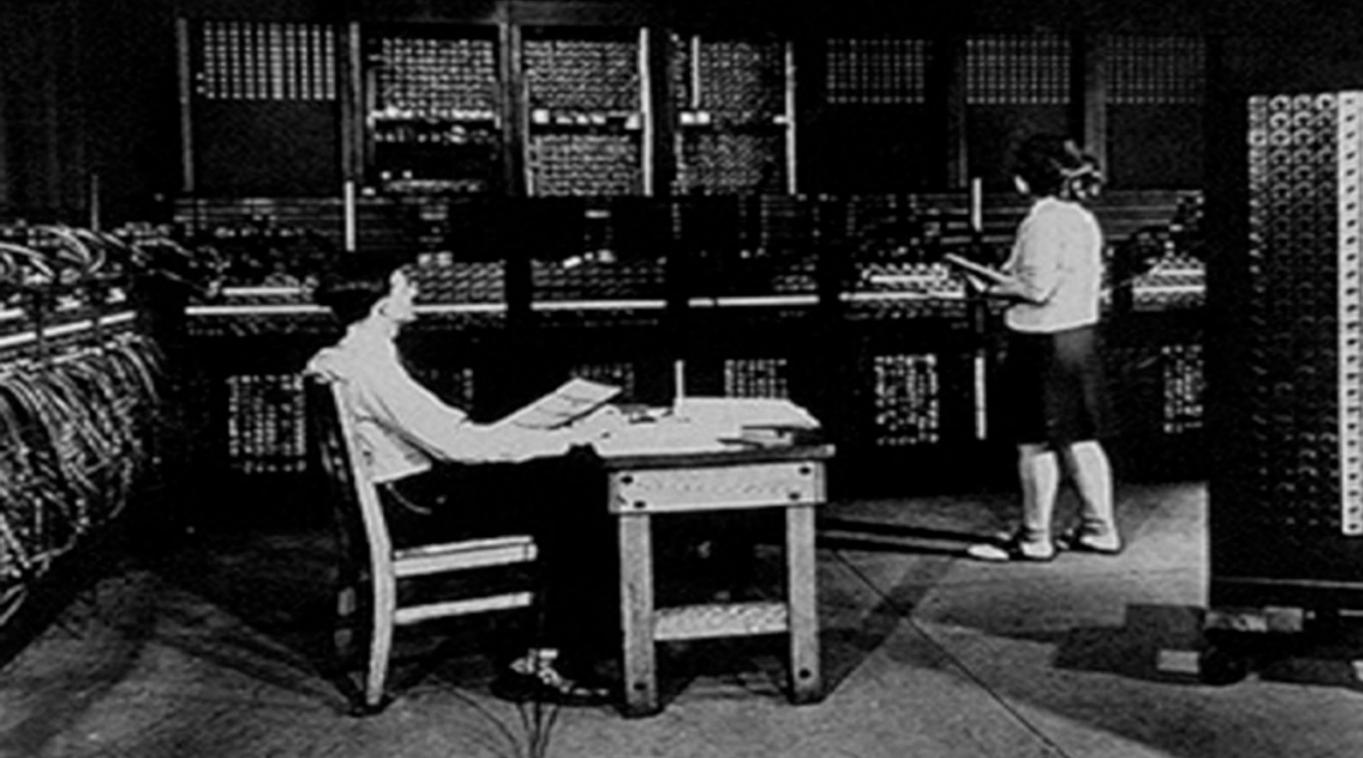
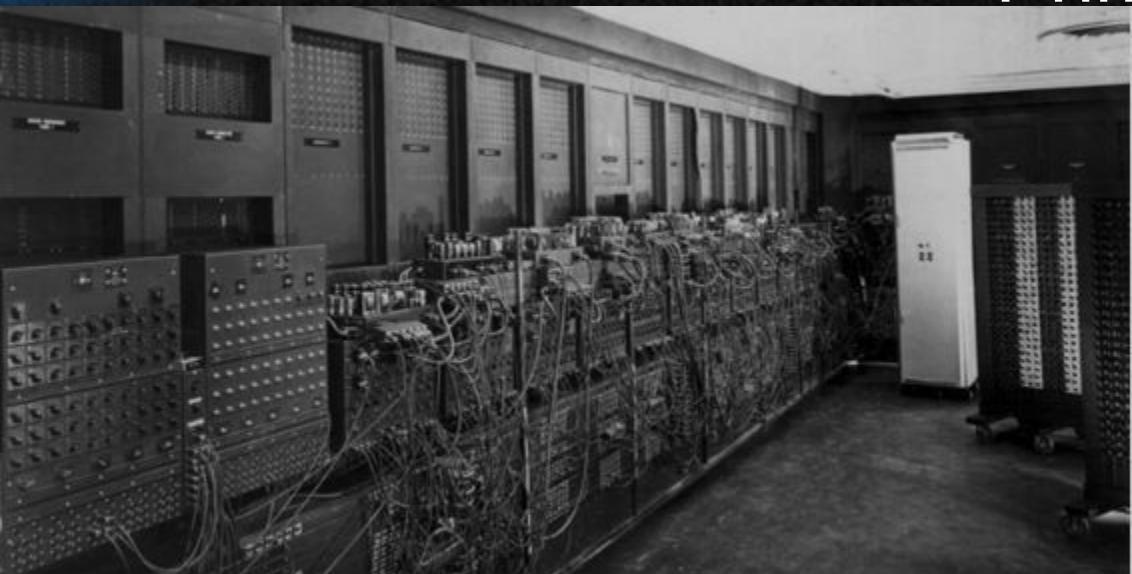


Primeros pasos

Clementina

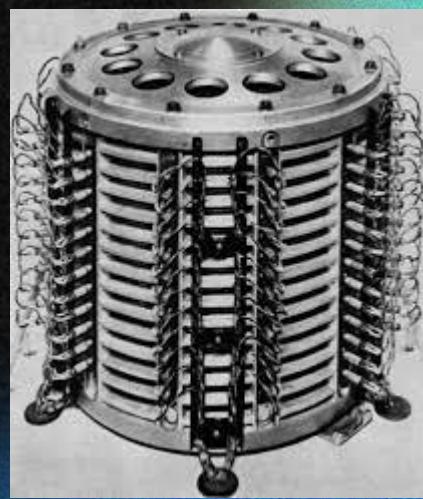
Primera computadora en Argentina

1961-1971



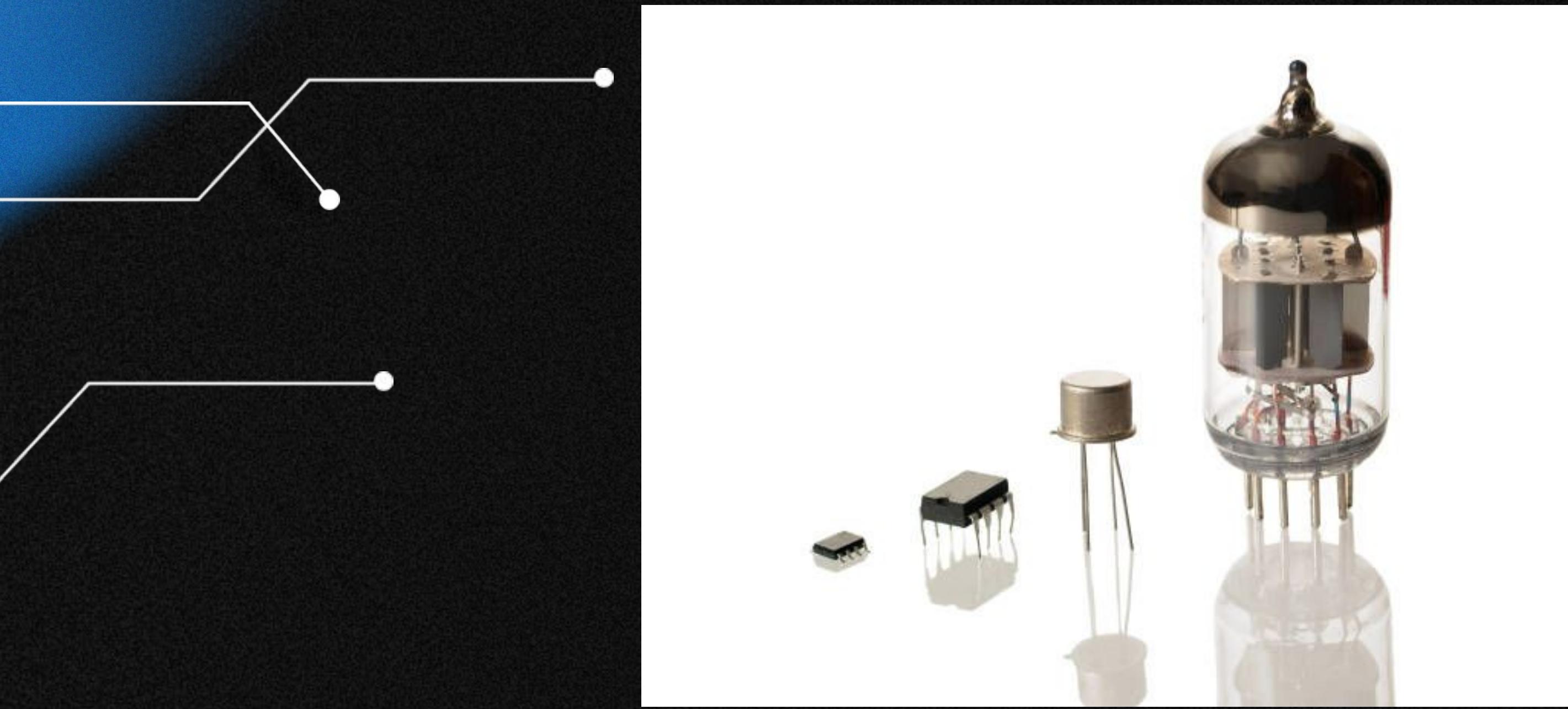
Generaciones de computadoras

Primera generación: Válvulas-Tubos
al vacío 1951-1958



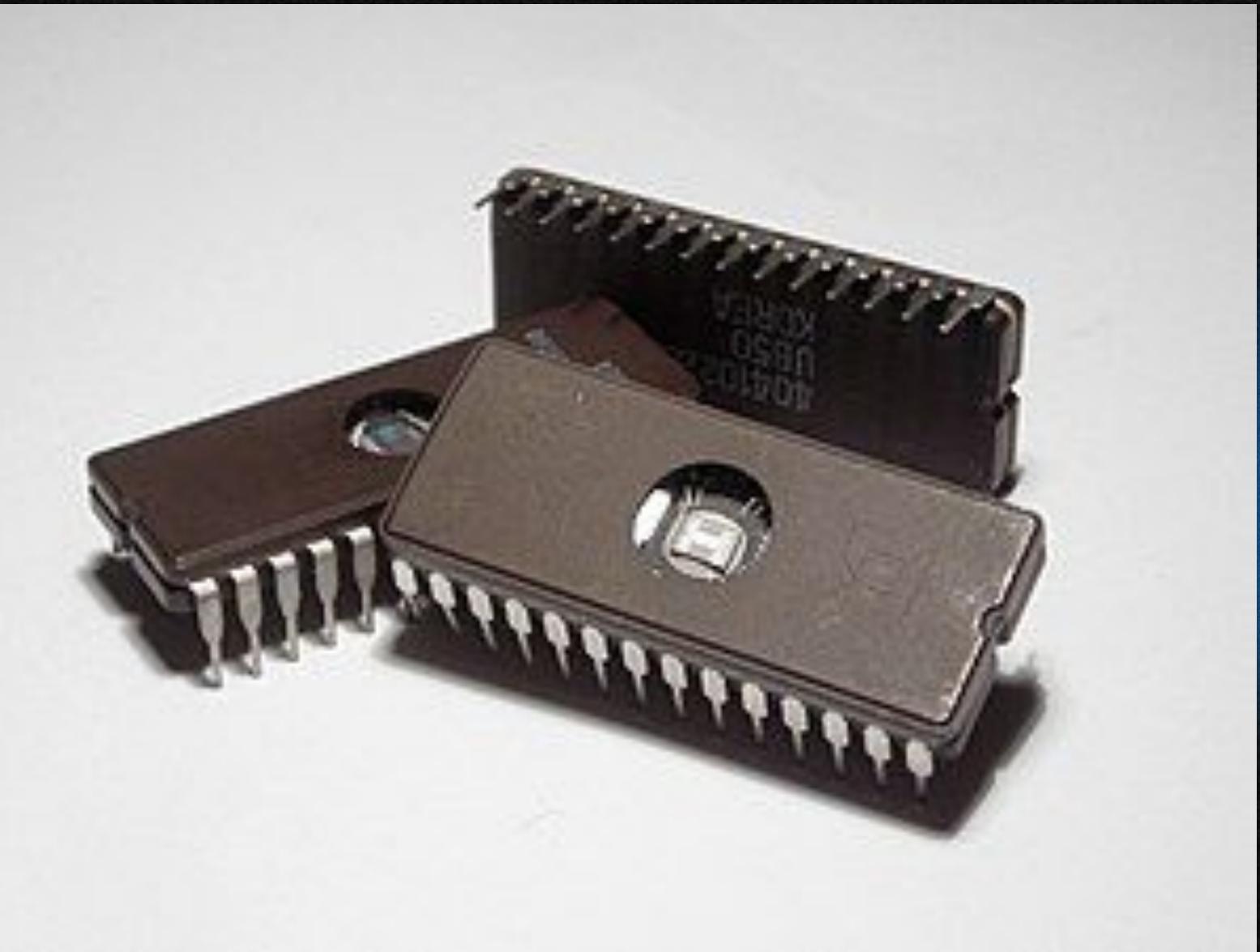
Generaciones de computadoras

Segunda generación: Transistores
1959-1964



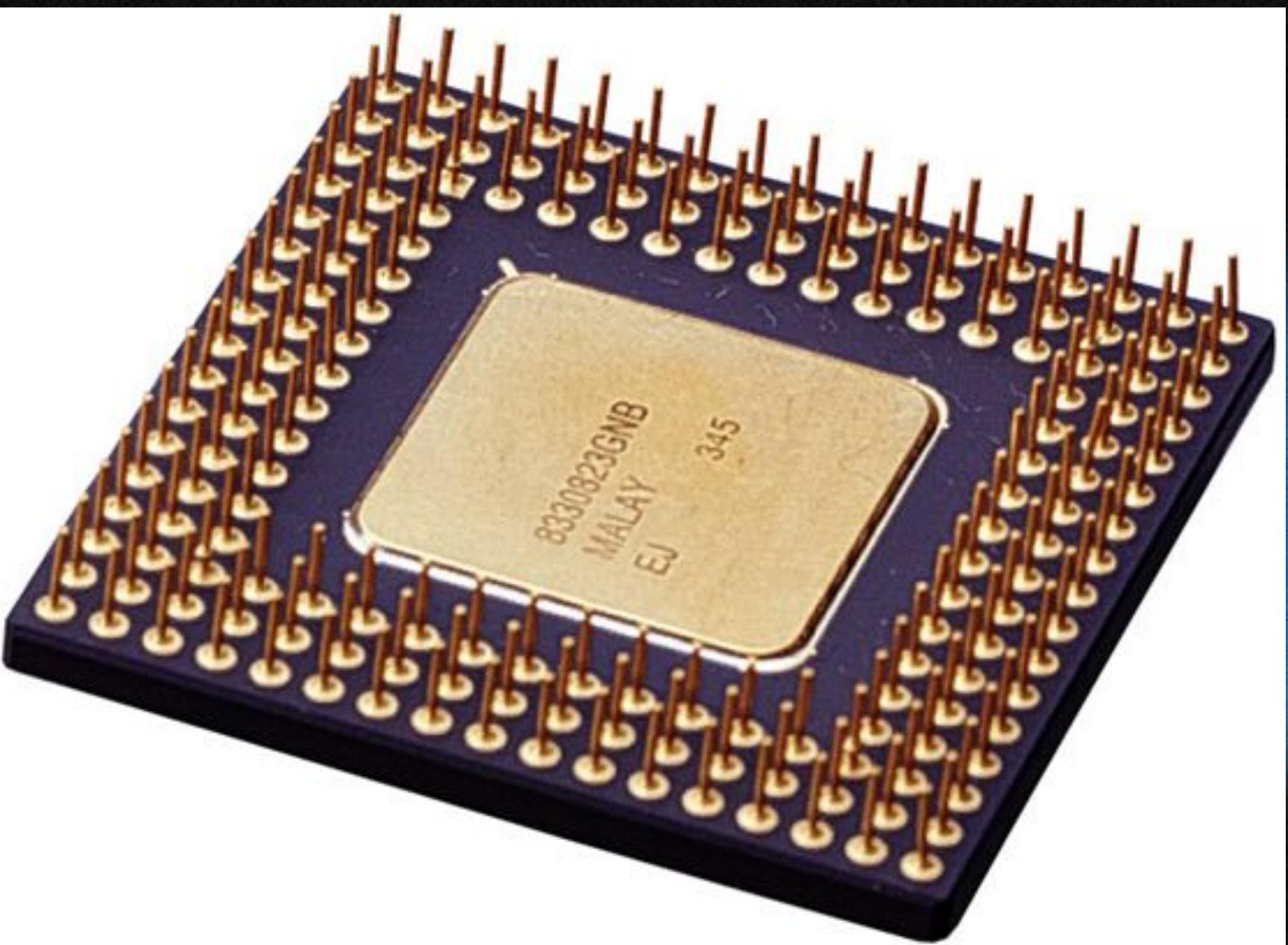
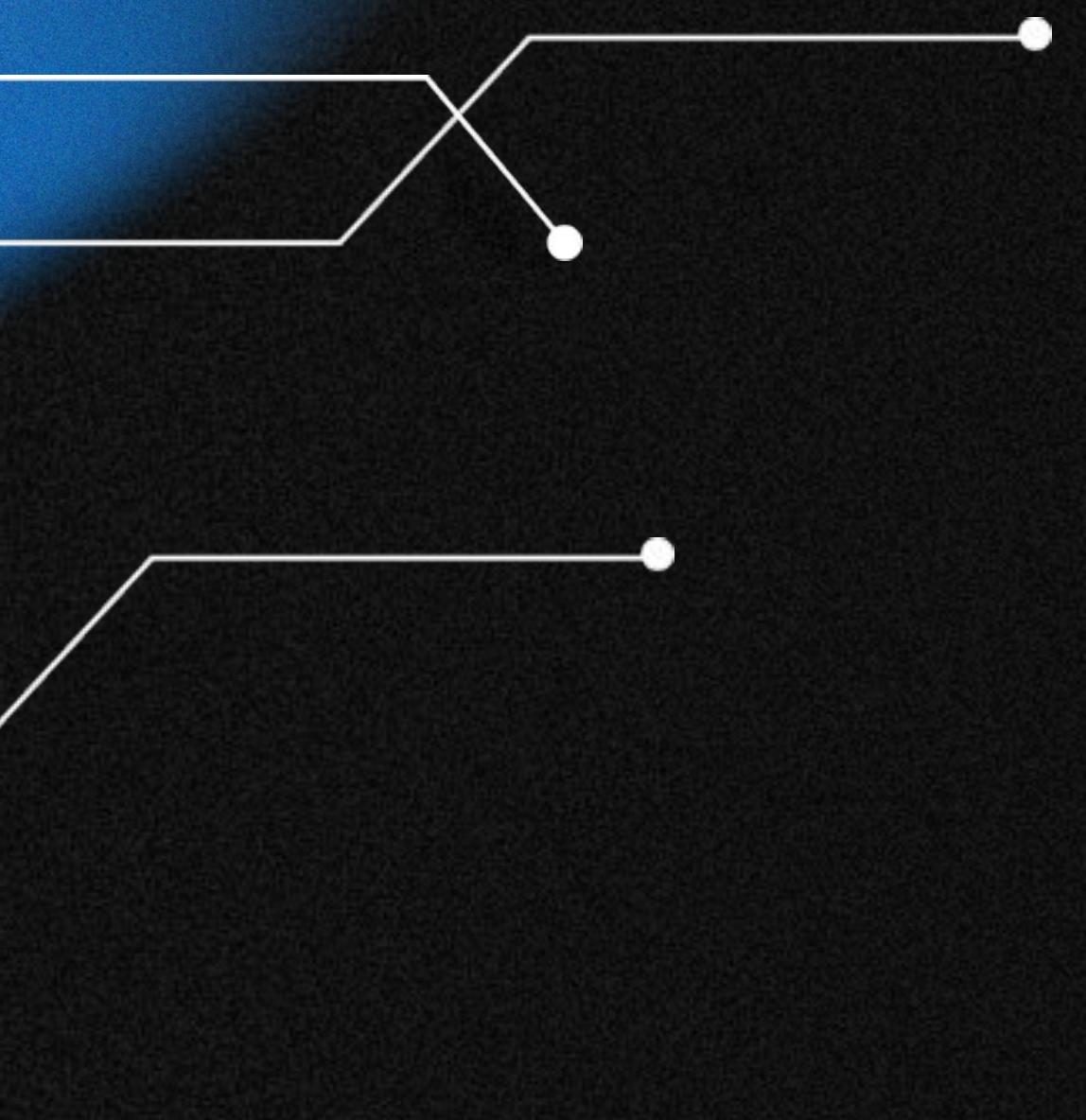
Generaciones de computadoras

Tercera generación: Circuitos integrados 1964-1971



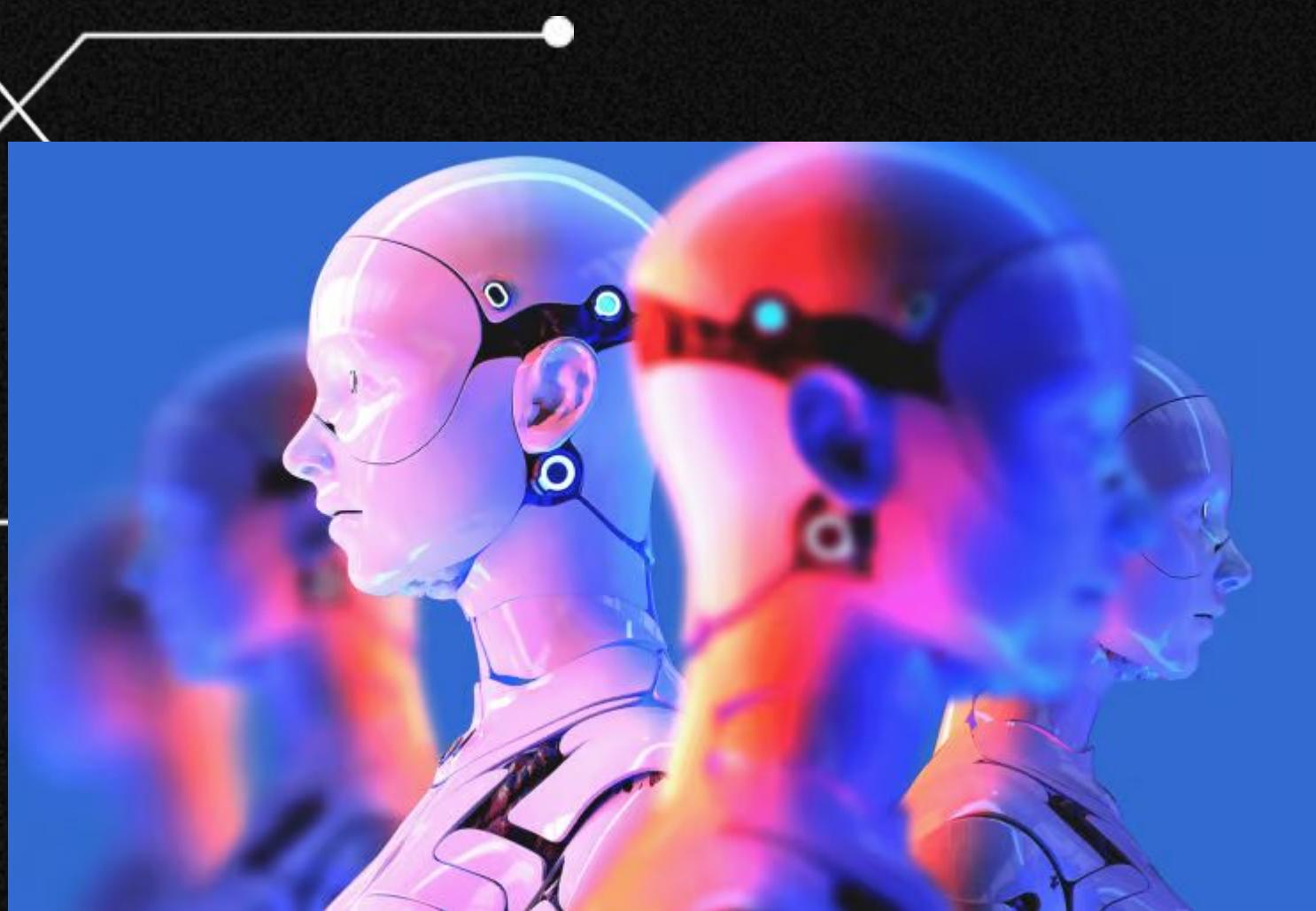
Generaciones de computadoras

Cuarta generación: Microcircuitos
1971-1990



Generaciones de computadoras

Quinta generación: Inteligencia
artificial 1990-Presente



Evolución de los sistemas



**MODO DE
TRABAJO**

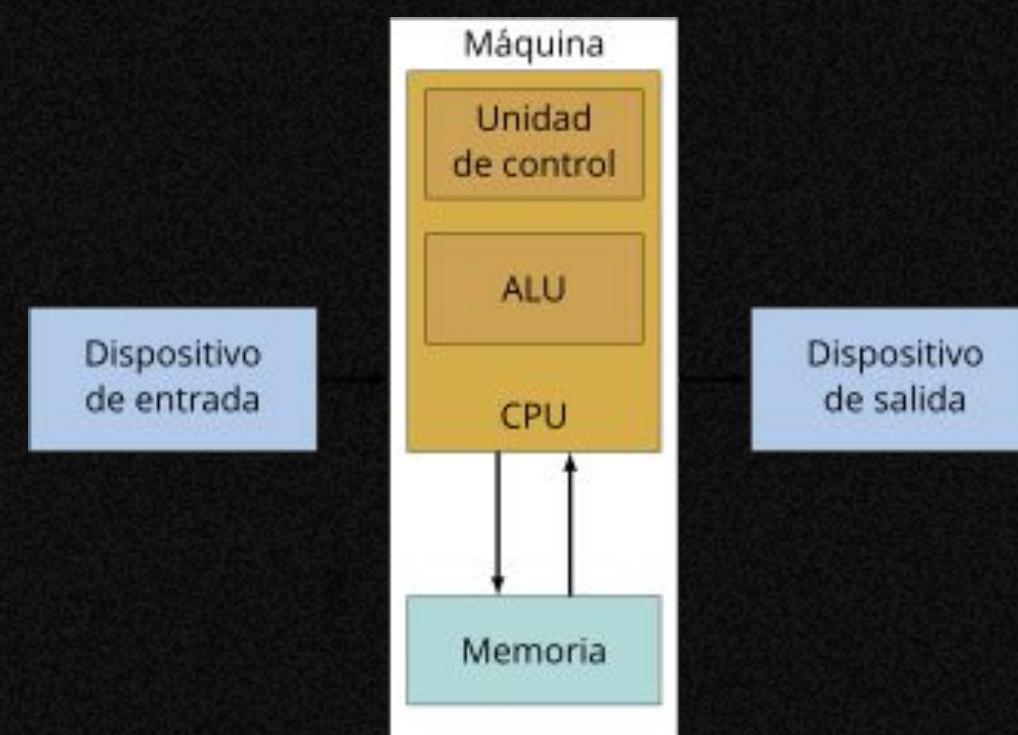


**MODO DE
USO**

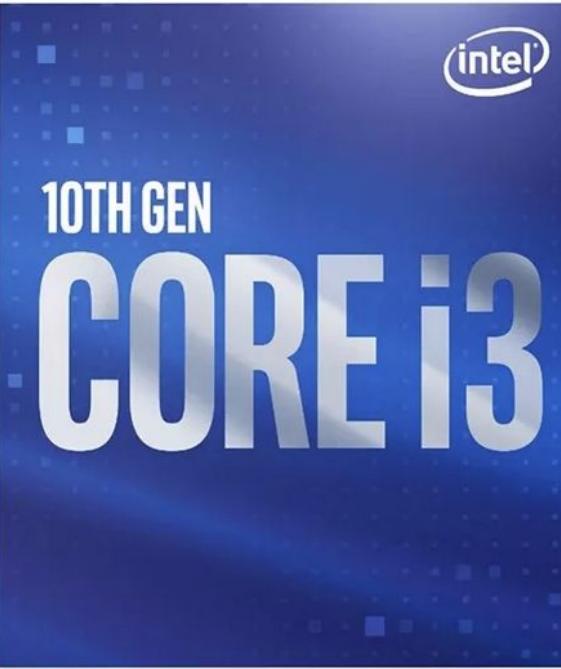
Arquitectura moderna

La arquitectura que utilizan las PC modernas es herencia de la inventada por John Von Neumann en 1948.

Esta arquitectura está compuesta por la **Unidad de Control**, la Unidad Aritmética y Lógica o UAL (ALU en inglés), la memoria (RAM y ROM), los dispositivos de entrada y los de salida.



Procesadores



Procesador gamer Intel Core i3-10100F BX8070110100F de 4 núcleos y 4.3GHz...

4.8 ★★★★★ (539)

\$ 105.000
en 6 cuotas de \$ 25.718

[Llega gratis hoy](#)



Procesador Intel Core i7 10700 Socket 1200 8 Nucleos 4.8GHz 16MB

4.9 ★★★★★ (120)

\$ 373.313
en 6 cuotas de \$ 91.436

[Llega gratis hoy](#)

Enviado por 



Procesador gamer AMD Ryzen 9 3900X 100-100000023BOX de 12...

4.8 ★★★★★ (11)

\$ 3.436.149
en 6 cuotas de \$ 841.627

[Envío gratis](#)

Disponible 15 días después de tu compra



CLASE 01

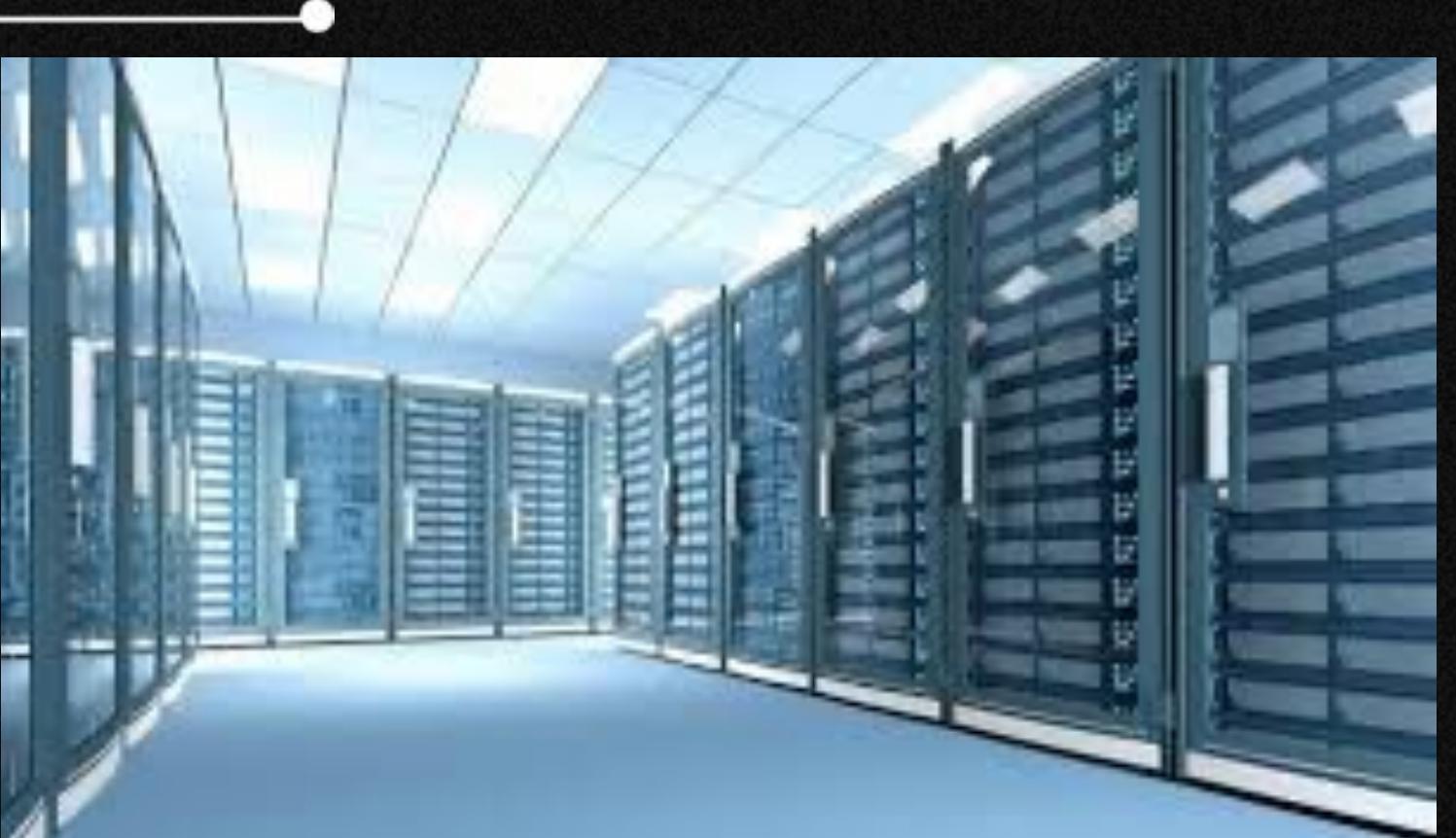
**Virtualización: Qué
es, para qué sirve,
cómo funciona y
tipos. Cloud
computing**

Qué es la virtualización?

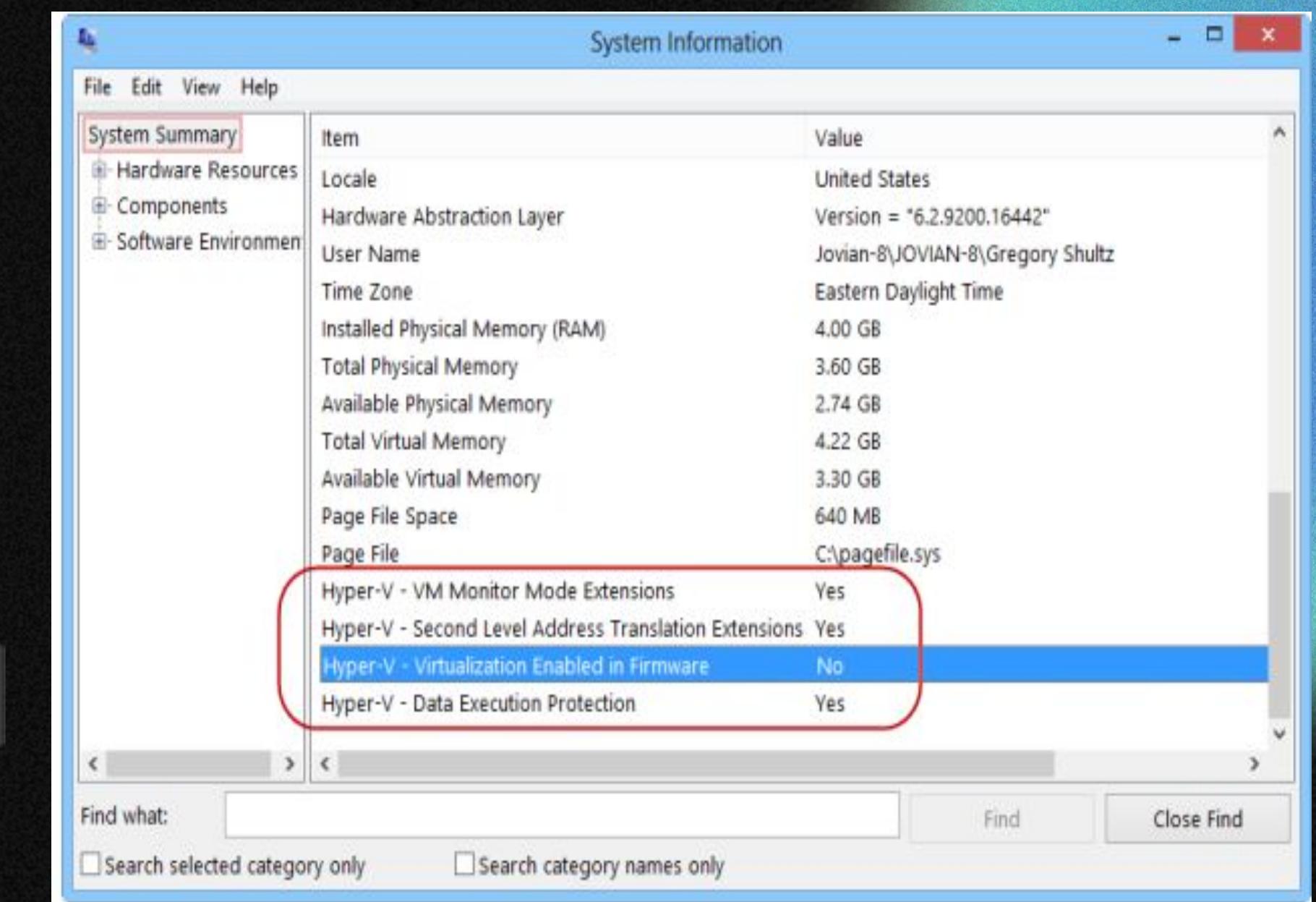
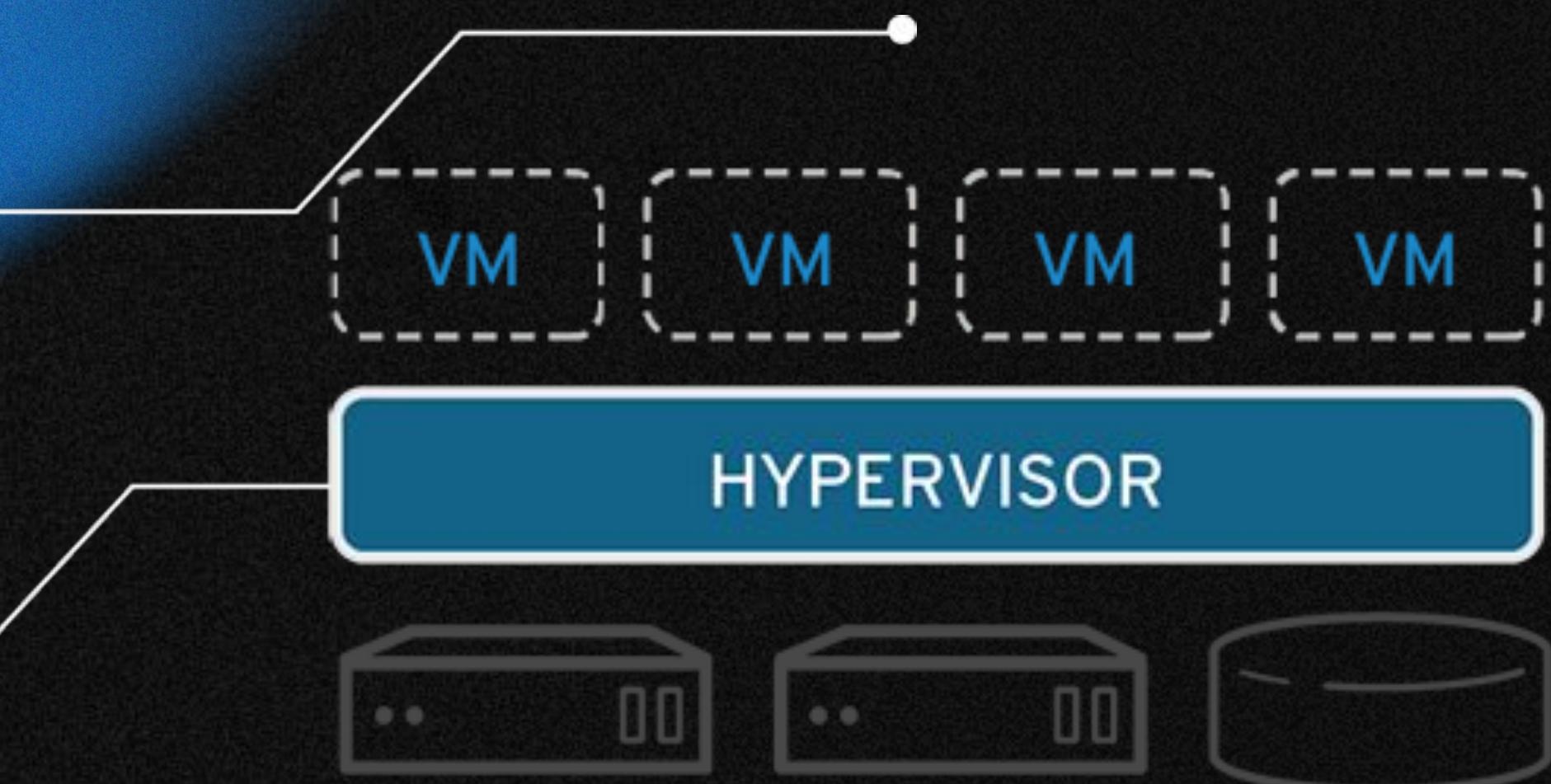
La virtualización es una tecnología que se puede usar para crear representaciones virtuales de servidores, almacenamiento, redes y otras máquinas físicas. El software virtual imita las funciones del hardware físico para ejecutar varias máquinas virtuales a la vez en una única máquina física.

Un poco de historia...

Inicia en 1960 pero toma popularidad en los
2000



Cómo funciona?



Beneficios de la virtualización

- **Utilización eficiente de los recursos**
- **Administración automatizada de las Tecnologías de la Información (TI o IT)**
- **Recuperación de desastres más rápida**

Tipos de virtualización

01.

De servidores

02.

Del almacenamiento

03.

De red

04.

De datos

05.

De aplicaciones

06.

De escritorios

Softwares para virtualización

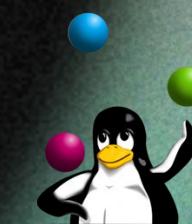
Uso
hogareño



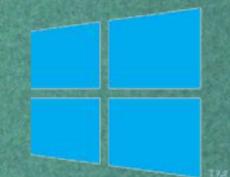
vmware®



Uso
empresarial



KVM



Microsoft
Hyper-V

Red Hat
Virtualization



Xen™



PROXMOX

Virtualización vs. computación en la nube



Tipos de cloud

o1.

The diagram features a central title 'Tipos de cloud' in large white font. Below it are three circular icons, each containing a number (01, 02, or 03). Lines connect these icons to their corresponding labels: 'Públicas' under 01, 'Privadas' under 02, and 'Híbridas' under 03. The background has a subtle gradient from green to blue.

Públicas

o2.

Privadas

o3.

Híbridas

Tipos de servicios

IaaS

A diagram at the top left shows a central circle labeled "IaaS" connected by lines to two other circles, one above and one below it, representing a network or hierarchy.

PaaS

A diagram at the top center shows a central circle labeled "PaaS" connected by lines to two other circles, one above and one below it, representing a network or hierarchy.

SaaS

A diagram at the top right shows a central circle labeled "SaaS" connected by lines to two other circles, one above and one below it, representing a network or hierarchy.

**Infraestructura
como servicio**

**Plataforma
como
servicio**

**Software como
servicio**

Ventajas de cloud

- **Ahorro de costos**
- **Alta disponibilidad**
- **Fiabilidad**
- **Pago por uso**

Desventajas de cloud

- **Inseguridad por estar fuera del alcance físico**
- **Dependencia de un proveedor de internet**

Software para cloud computing

