## Tema D

# Ejercicio 1: Tienda de Libros

Una tienda de libros desea representar su inventario utilizando tipos en Haskell. Los tipos de libros que tenemos en cuenta son: **Novela**, **Ensayo**, **Poesía** y **Científico**. La idea es poder detallar para cada tipo de libro las características más importantes. En tal sentido, identificamos las siguientes características de cada uno de los libros a tener en cuenta:

#### **Novela**

- **Nombre**, es un sinónimo de *String* y representa el nombre de la novela.
- **Género**, que es un tipo enumerado con las siguientes opciones: *Drama*, *Romance*, *Misterio*, *Aventura*.
- Autor, que es un sinónimo de String indicando el autor de la novela.
- Número de páginas, que es un sinónimo de Int indicando la cantidad de páginas del libro.
- **Precio**, que es un sinónimo de *Int* indicando el precio del libro.

### **Ensayo**

- **Nombre**, es un sinónimo de *String* y representa el nombre del ensayo.
- **Tema**, que es un tipo enumerado con las siguientes opciones: *Política*, *Filosofía*, *Ciencia*, *Historia*.
- Autor, que es un sinónimo de String indicando el autor del ensayo.
- Número de páginas, que es un sinónimo de Int indicando la cantidad de páginas del libro.

#### Poesía

- **Nombre**, es un sinónimo de *String* y representa el nombre de la poesía.
- **Estilo**, que es un tipo enumerado con las siguientes opciones: *Clásica*, *Contemporánea*, *Experimental*.
- Autor, que es un sinónimo de String indicando el autor de la poesía.
- Número de páginas, que es un sinónimo de Int indicando la cantidad de páginas del libro.
- **Precio**, que es un sinónimo de *Int* indicando el precio del libro.

## **Científico**

- **Nombre**, es un sinónimo de *String* y representa el nombre del artículo científico.
- Área de estudio, que es un tipo enumerado con las siguientes opciones: Astronomía, Física, Matemáticas, Computación.
- Autor, que es un sinónimo de String indicando el autor del libro científico.
- **Número de páginas**, que es un sinónimo de *Int* indicando la cantidad de páginas del libro.

#### Para ello:

a) Define el tipo Libro que consta de los constructores Novela, Ensayo, Poesía y Científico con parámetros descritos anteriormente. Se deben definir también los tipos enumerados y los sinónimos de tipos. Los tipos definidos no deben tener deriving Eq, ni Ord. Agrega deriving Show a todos los tipos. b) Define la función cuantasNovelasPorGenero de la siguiente manera:

cuantasNovelasPorGenero :: [Libro] -> Género -> Int

Esta función, dada una lista de libros y un valor de género, devuelve un entero indicando la cantidad de libros que hay en la lista del género especificado.

**NOTA**: Dejar como comentario un ejemplo donde se haya probado la función *cuantasNovelasPorGenero* con una lista de al menos 3 Libros.

- c) Define la igualdad para el tipo **Libro**: de tal manera que:
- 2 **Novelas** son iguales sólo si tienen el mismo *Nombre, Género y Autor*,
- 2 Ensayos son iguales sólo si tienen el mismo Nombre, Tema y Autor,
- 2 **Poesías** son iguales si tienen el mismo *Nombre*, *Estilo y Autor*,
- 2 Libros Científicos son iguales si tienen el mismo Nombre y AreaEstudio.

Como es de suponer, las Novelas, Ensayos, Poesías y Libros Científicos son distintos entre sí.

d) Define la función hayDosDistintosConsecutivos de la siguiente manera:

hayDosDistintosConsecutivos :: [Libro] -> Bool

Dada una lista de libros, esta función debe devolver True en caso de que existan dos libros distintos de manera consecutiva en la lista, y False en caso contrario.

**NOTA:** Recordar que se definió la igualdad en el inciso anterior. Dejar como comentario en el código dos ejemplos en los que se probó la función.

# Ejercicio 2: Seguimiento de alumnos

Queremos desarrollar un programa para que los profesores puedan llevar un registro del progreso de sus estudiantes a lo largo del año escolar. Definiremos un tipo recursivo llamado EstadoEstudiantes, que permitirá almacenar el progreso de los estudiantes en la escuela.

El tipo EstadoEstudiantes tendrá dos constructores:

- EvolucionDeEstudiante, que tiene 4 parámetros:
  - String: el nombre completo del estudiante.
  - *Int*: la edad del estudiante.
  - [Int]: una lista de calificaciones (cada calificación debe estar entre 0 y 10).
  - EstadoEstudiantes: la evolución de los demás estudiantes.
- NoHayEstudiantes, que es un constructor sin parámetros, similar a la lista vacía.

Las condiciones para que un estudiante pueda avanzar al siguiente nivel escolar se describen a continuación, basadas en sus calificaciones:

- Para avanzar de año, un estudiante debe tener un promedio general de calificaciones mayor o igual a 7.
- Si el promedio general es menor a 7 pero mayor o igual a 6, el estudiante puede avanzar de año si tiene una calificación de al menos 8 en la materia más importante (la materia con la calificación más baja en la lista de calificaciones).
- Si el promedio general es menor a 6, el estudiante no puede avanzar de año.
- a) Programar la función avanzarDeAño, que toma como primer parámetro EstadoEstudiantes y como segundo parámetro el nombre completo de un estudiante, y devuelve un valor de tipo Bool, indicando si el estudiante puede avanzar de año o no.

avanzarDeAño :: EstadoEstudiantes -> String -> Bool

**NOTA**: Se puede utilizar la función del preludio *fromIntegraI*, que convierte un Integer en un Float. Deja como comentario un ejemplo donde hayas probado **avanzarDeAño** con un parámetro de tipo **EstadoEstudiantes** que tenga al menos 3 estudiantes.

b) Programar la función **promedioGeneral**, que toma como primer parámetro **EstadoEstudiantes** y como segundo parámetro el nombre completo de un estudiante, y devuelve el promedio general de calificaciones del estudiante si está en la lista, o Nothing en caso contrario.

promedioGeneral :: EstadoEstudiantes -> String -> Maybe Float

**NOTA**: Se puede usar la función mencionada en el inciso anterior *fromIntegral*. Deja como comentario un ejemplo donde hayas probado la función.