**现代操作系统应用开发实验报告**

**学号：** 13331256 **班级 ：** 13级3班

**姓名：** 王文茏 **实验名称：** 实验一

1. **参考资料**

C# 中的委托和事件 - C# 编程 - 张子阳

<http://www.tracefact.net/csharp-programming/delegates-and-events-in-csharp.aspx>

C# 教程 (C#)

<https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/aa288436(v=vs.71).aspx>

C# 简介 | w3cschool菜鸟教程

<http://www.w3cschool.cc/csharp/csharp-intro.html>

其中特别是张子阳的博客给了我特别大的助力，其对C#中委托和事件的深入浅出的介绍和对.Net 规范的看重都给我留下了深刻的印象。

1. **实验步骤**

首先分析应该需要怎样的实现方法。一开始想到的是直接通过改变TextBlock 和 TextBox的内容来实现，这无疑十分方便和简单，但却没有用到C#所特有的属性，比如事件和委托。之后通过谷歌各种资料，入门教程等等，终于稍微弄懂了C#的一些特性。之后就开始分析怎样通过时间和委托来实现作业的要求，最后决定仿照张子阳的博客中的热水壶的例，通过一个Buttons\_Click类来分发按钮被按下的事件，两个按钮对应不同的参数和行动方案，动物的说话实现则是按照TA给的简单样例(first)来实现的。

1. **实验结果截图**

略。

1. **实验过程遇到的问题**

由于在打代码之前对问题进行了比较仔细的分析，而且通过C#的委托和事件机制设计好了代码的大致框架，所以实际打好代码编译时只有一些细节上的语法问题，比如public限定符用错位置等，通过查找相应的文档很快就解决了。之后就一次编译成功了。

1. **思考与总结**

通过这次作业了解了C#的一些基本语法和委托和事件等特性，也初步认识了VS2013环境下的编程方法。