



Desarrollador Frontend | UX - UI

JUAN CAMILO VALENCIA SILVA



 camilovalencias@gmail.com

 +57 3012214453

 Bucaramanga, Colombia

Camilo Valencia | LinkedIn



ValenciaJCamilo | GitHub



Camilo Valencia | Sitio Web



PERFIL



Soy estudiante de noveno semestre de Ingeniería de Sistemas enfocado en el **desarrollo web**, en la experiencia de usuario (**UX**) y en el diseño de interfaces (**UI**). Busco colaborar en una posición como **desarrollador y/o diseñador de páginas web**, en equipos apasionados en la creación de soluciones, en el desarrollo de sitios web que enriquezcan a los usuarios, brindándoles una cómoda experiencia tanto en la usabilidad como en la accesibilidad.

FORMACIÓN ACADÉMICA



Ingeniería de Sistemas

Universidad de Investigación y Desarrollo (UDI)

2018 - Actualmente

Bucaramanga

Bachiller

Institución Educativa Nuestra Señora del Pilar

2011 - 2017

Bucaramanga

CERTIFICACIONES



Platzi - Actualmente

- Escuela Academia de Inglés
- Curso Profesional de Git y GitHub
- Curso Práctico de HTML y CSS
- Curso de Frontend Developer
- Curso Práctico de Frontend Developer
- Curso de Responsive Design: Mobile First
- Curso de Diseño para Programadores
- Curso Básico de JavaScript
- Curso Práctico de JavaScript

Google Activate - 2021

- Curso de Introducción al Desarrollo Web: HTML y CSS
ID: EAY WYK QNB - ID: WE2 37P 892

Domestika - 2021

- Curso de Introducción a la programación en JavaScript

EXPERIENCIA | PROYECTOS



• KidiMath

Sitio web interactivo para poder realizar ejercicios matemáticos de manera rápida y sencilla. Se hizo uso de HTML5, CSS3 y JavaScript.

• Landing Page - Batatabit

Diseño y creación de sitio web usando HTML5 semántico y CSS3 (metodología Mobile First). Se implementa la librería "ScrollReveal" de JavaScript.

• Google Clone

Como su nombre lo indica, es un clon exacto del buscador de Google, usando HTML5 y CSS3.

• Juego - Cartas & Memory

Juego creado con JavaScript basado en la retentiva, perfecto para ejercitar la memoria de manera divertida.

• Diseño de interfaces - KingdomApp

Interfaces realizadas en Figma para la creación de una tienda virtual de tecnología usando principios de diseño.

HABILIDADES



- Maquetación semántica (HTML5)
- Estilización estática y dinámica (CSS3)
- Ejecución de scripts vainilla (Vanilla JavaScript)
- Gestión de versiones (Git y GitHub)
- Diseño de interfaces gráficas (Figma)
- Metodologías ágiles (SCRUM)
- Bases de datos (SQL)
- Analista - Documentación de sistemas



Habilidades blandas

- Manejo del tiempo
- Comunicacón asertiva
- Trabajo en equipo
- Organizado
- Disciplinado
- Productivo

IDIOMAS



Español

Dominio Nativo

Inglés

Intermedio (B1-B2)