Zu LBV 122-6-1 Abläufe mit Scripts automatisieren LB1 Praktische Umsetzungsarbeit und Bewertung V2.7

Bewertungsraster Einzelaufgabe (MS C), Name: V. Welfstein

Kompetenzfeld	max 0.333	4	max. + 0.333	N:
Einzelaufgabe 2 Implementation inhaltlich (Quellcode) nicht alle Anforderungen er füllt	Implementation Juniogisch oder feh- lerhaft Sehr rudimentäre Funktionen, keine Kontrollstrukturen Abzug Teamar- beit* (zusätzl 0.5)	Implementation ge- mäss Anforderungsde- finition funktionsfähig	☐ Implementation intelligent umgesetzt (Logik, Strukturen) ☐ Implementation kreativumgesetzt ☐ Implementation kreativumgesetzt ☐ Implementation kreativumgesetzt.	V SC
Inline-Dokumenta- tion Codestruktur	Quellcode unklar kommentiert Codestruktur uneinheitlich, nicht eingerückt	Quellcode kommentiert (Wichtigsten Funktionen) Struktur korrekt eingerückt.	Quellcode ausführlich und verständlich kommentiert (Header, Abschnitte, spez. Funktionen) Variablennamen "sprechend"	
Dokumentation der Implementa- tion	☐ Keine oder un- klare Doku der Im- plementation vorhan- den ☐ Keine oder un- klare Bedienungsan- leitung	Einfache Beschreibung der Implementation (Eventhandler) der Bedienung	Ausführliche Beschreibung der internen Funktionen / Methoden ind der Bedienung. Komplexe Logik mit Struktogramm dokumentiert oder APIs; UML Activity Diagramm	
Abgabe inkl. Fachge- spräch 5-10min	☐ Keine oder fehler- hafte Demo ohne Ur- sachenerkenntnis ☐ Programm unfertig ☐ MS C: Einzelauf- gabe zu spät abge- geben	☐ Demo und Erläuterung eines funktionierenden Programms durch den Lernenden☐ Dokumente korrekt benannt und auf BSCW abgelegt	Lernender kann sein Programm mit weiterführender Erkenntnis verbinden / kommentieren. Komplexes Projekt erfolgreich umgesetzt	
Bewertung Team (Übertrag vorhergehende Seite)			5_	
Individuelle Bewertung				
Total Einzel Note (auf Zehntel gerundet)			20000 200000 	
Bemerkungen Expert/in: Bei der Beurteilung ist das Nichterreichen der minimalen Anforderungen (Note < 4) zu begründen.				

^{*)} Wenn nur ein gemeinsames Programm abgegeben wird!