## Курсовое проектирование (КП) по ОС ПИ-202Б3

Цель КП: разработать качественные методические материалы для помощи студентам в освоении операционных систем на уровне продвинутого пользователя.

Варианты заданий – разделы учебного пособия:

Арьков В.Ю. Командная строка CMD : Учебное пособие. — [б. м.] : Издательские решения, 2021. — 122 с.

https://ridero.ru/books/komandnaya\_stroka\_cmd/

Nº	ФИО	Задание
1	Алексеенко К.О.	Командное окно: история и запуск.
		VER. C.7-11
2	Арсаева А.Р.	История ввода команд. Настройки
		окна. С.11-15, 24-26
3	Астахов А.О.	Запуск CMD через меню.
		Закрепление иконки. С.18-24
4	Безлюдко В.А.	Получение справки. HELP.
		Квадратные скобки, параметры
		команды. С.27-29
5	Бондарь Е.А.	Настройка приглашения. PROMPT.
		C.30-31
6	Габдуллина М.А.	Запуск команды. START. Запуск CMD
		из Проводника. С.31-33.
7	Гаеткулова А.Р.	Загрузка ОС в режиме командной
		строки. Вызов командной строки
		при установке Windows. C.33.
8	Губеев В.Н.	TYPE. COPY CON. NUL. C.34-39
9	Джумаев А.Н.	Перенаправление стандартного
		ввода-вывода. >, >>, <. С.39-45
10	Запольских Н.А.	MORE. Конвейер  .
		Последовательный запуск. С.45-49.

11 Карушин В.В. Стандартный ввод-вывод на Си. STDIO.H. MinGW. Hello, World. С.49-55  12 Кашфеев Л.Р. Ввод с клавиатуры scanf. Вывод на экран printf. Чтение аргументов командной строки. С.55-60.  13 Каюмова А.Н. Список файлов DIR. Шаблоны для имен файлов. С.60-68
55 12 Кашфеев Л.Р. Ввод с клавиатуры scanf. Вывод на экран printf. Чтение аргументов командной строки. С.55-60. 13 Каюмова А.Н. Список файлов DIR. Шаблоны для
12 Кашфеев Л.Р. Ввод с клавиатуры scanf. Вывод на экран printf. Чтение аргументов командной строки. С.55-60. 13 Каюмова А.Н. Список файлов DIR. Шаблоны для
экран printf. Чтение аргументов командной строки. С.55-60.  13 Каюмова А.Н. Список файлов DIR. Шаблоны для
командной строки. С.55-60.  13 Каюмова А.Н. Список файлов DIR. Шаблоны для
13 Каюмова А.Н. Список файлов DIR. Шаблоны для
-   -   -   -   -   -   -   -   -   -
имен файлов. С.60-68
14 Курбангалеева Стандартные потоки STDIN, STOUT,
A.P. STDERR. C. 68-69.
15 Лобанов Н.С. Смена каталога CD, CHDIR. Файловое
дерево TREE. C. 69-74
16 Максимов C.A. COPY, MOVE, DEL, RENAME. MKDIR,
RMDIR.C.74-77
17 Сайфуллина Э.Р. Атрибуты и разрешения ATTRIB. С.
77-80
18 Салихова Р.К. Ссылки. МКLINK. С.80-82
19 Сорокина Е.А. Пакетные файлы BAT/CMD. C.83-88
20 Суфиянова М.И. Вывод сообщения ЕСНО. %0. SHIFT.
C.89-95
21 Тимербаева С.А. Очерёдность выполнения. РАТНЕХТ.
C. 90-91
22 Тихончук Д.В. Цикл FOR.C.95-96
23 Ялаева Е.Р. Переменные окружения. SET. PATH.
* Дополнительно Архиватор 7-ZIP. С.104-117

## Порядок выполнения работы

- Ознакомиться с разделом и освоить всю теорию и все описанные действия
- Подобрать иллюстрации и веб-странички
- Составить сценарий ролика
- Оформить сценарий как пояснительную записку (ПЗ)
- Получить одобрение сценария
- Записать видеоролик в формате скрин-каст (демонстрация экрана)

- Добавить видео-аватара
- Записать окончательный вариант ролика в хорошем качестве (при слишком сильном сжатии и при неудачном выборе кодека качество видео и звука может пострадать)
- Проверить ролик на другом студенте и убедиться, что он сможет освоить этот материал и повторит все показанные действия
- При необходимости внести исправления и повторить проверку «на людях»
- Составить тайм-коды
- Загрузить ПЗ, ролик и тайм-коды на облачный диск (не на видеохостинге Youtube или Rutube, а просто как файл в облаке с разрешением на просмотр/скачивание)
- Отправить ссылку на облако через форму на гитхабе
- Получить одобрение ролика

## Пояснения

Сценарий должен содержать весть текст, который произносит автор ролика

Пояснения должны быть рассчитаны на студента, который только начинает осваивать материал и пока ничего не знает

При составлении сценария можно использовать интеллектуальные чат-боты, давая им очень подробные промпты, чтобы сформировать понятные объяснения и построить разнообразные практические демонстрации

В начале ролика указать название и автора – фамилию и имя студента

Увеличить буквы до приемлемого размера либо настроить разрешение всего экрана, чтобы зритель мог рассмотреть экран

При записи экрана включить подсветку курсора, чтобы указывать положение мышки

Полностью комментировать выполнение работы – одновременно с действиями на экране

Звук должен быть громким и хорошего качества – можно использовать запись звука на телефон

Для создания аватара использовать качественную фотографию при хорошем освещении, тогда Яндекс — Шедеврум — Фильтрум сможет создать хорошее изображение.

Оптимальная длительность ролика от 5 до 10 минут

Готовые одобренные ролики мы разместим на нашем канале на Rutube для общественного пользования:

https://rutube.ru/channel/23958653/

© Арьков В.Ю.