

# Valentin Backx

32 ans, développeur, Permis B

1 rue du Champ Plaisant  
57245 JURY  
(33) 6 70 04 41 34  
v.backx@gmail.com

## EXPÉRIENCE

### **Acreos, Metz — Développeur CDI**

octobre 2013 À AUJOURD'HUI

Simulation d'engins dans Unity 3D

### **GMA 361, Paris — Développeur Web**

Septembre 2012 À septembre 2013

Développement front & back end, Javascript, JQuery, Symfony 2

## FORMATION

### **Isart Digital, Paris — Game Design & programming**

Septembre 2012 À juin 2014

Formation de 3 ans délivrant un titre homologué de niveau 2.

### **Université de Caen — Licence d'informatique**

Septembre 2008 À juin 2012

POO, Algorithmique, Gestion de projet, Web front & back

## PROJETS

### **Team Work® — Simulation multijoueur**

Simulation multi-stagiaires en temps réel, synchronisation de la physique, architecture client/serveur, gestion de lobbys multiple.

### **Simulation d'engin — Simulation Hydrofraise®**

En tant que prestataire pour le groupe Solétanche Bachy (Vinci), création d'une simulation d'Hydrofraise®. Simulation de la physique, gestion du suivi de forage.

### **Imageboard — Projet personnel**

Projet d'image board réalisé avec Django, Bootstrap

## COMPÉTENCES

C# /Unity 3d

Javascript, NodeJS, Express

Plastic SCM, Git, Jenkins

Python, Django, Matplotlib,  
Tensorflow, Keras

Méthodologie Agile

## LANGUES

Anglais: avancé

Portugais, Allemand: notions

## LOISIRS

Projets personnels

Jiu jitsu

Moto