



# VALENTIN DAVID

## developpeur C++

Sérieux et motivé, je recherche actuellement un stage de 2 mois entre le 5 Mai et fin Aout 2025

## Formations

### Depuis Septembre 2024 : Gtech (Lyon)

- Bachelor Développeur Informatique, option Jeu Vidéo : développement en C++ et moteur type unity ou unreal

### Juin 2024: Lycée aux Lazaristes la Salle (Lyon)

- Baccalauréat STI2D spécialité science de l'informatique et du numérique

## Expériences professionnelles

### Février 2021 (1semaine) : Stage chez EPITECH

- apprentissage du codage en python
- Travail en équipe

### 2018- 2021 : La compagnie du code

- Apprentissage de Java en extra scolaire

## Projets réalisés

- Codage d'un jeu de plateforme avec une équipe pluridisciplinaire.
- Codage de plusieurs jeux en groupe (Shoot them up...)
- Codage d'un jeu vidéo avec "IA"
- Codage d'un jeu en 2d de labyrinthe
- Codage d'un jeu en 3D
- Codage d'un jeu en multijoueur
- Démineur et jeu de Dungeon en c++

## Compétences

### Hard skills :

- Langages de programmation : C++, C , Java et java script
- Gestion de projet : travail en équipe pour atteindre un objectif commun

### Soft skills :

- sérieux, attentif et curieux
- persévérant,
- apprend vite,
- Capacité d'adaptation
- bonne capacité de communication

## CONTACT

☎ 0646408056

✉ valentin0604.david@gmail.com

[Linkedin](#)

## CODE

- C++
- C
- java débutant
- Python débutant

## LANGUES

- Anglais niveau B2
- Espagnol niveau A2
- Japonais débutant

## CENTRE D'INTERET

- Jeux vidéo
- jeux de rôles
- Développement de jeux
- Lecture
- Escalade