



valentin DAVID

developpeur C++

Je suis étudiant en deuxième année d'une école d'informatique a la recherche d'un CDI pour étudiant a temps partiel

@Valentin David

0646408056

valentin0604.david@gmail.com france

Lyon

Diplômes et Formations

- Bachelor Développeur Informatique, option Jeu Vidéo**
Gtech
09/2024
Développement en C++ et moteur type unity ou unreal
Lyon
- Baccalauréat STI2D spécialité science de l'informatique et du numérique**
Lycée aux Lazaristes la Salle
06/2024
Lyon

Expériences professionnelles

- Stage**
FINDS
06/2025 – 08/2025
Paris
Dans une équipe de développement pour site internet en JSX. Mes missions furent :
 - travail en équipe dans une entreprise
 - FAQ avec vérification des accès de chacun pour montrer uniquement les questions pertinentes,
 - des réglages de problème de base de donnée
 - fix de bug du mode sombre
- Stage**
EPITECH
02/2021
toulouse
j'ai pu faire :
 - découverte du milieu professionnelle et du monde du travail en équipe
 - Apprentissage du codage en python
 - Travail en équipe
 - découverte du milieu des cours en école supérieur
- Apprentissage**
La compagnie du code
2018 – 2021
toulouse
Apprentissage de Java en extra scolaire et création de multiple jeux java (3D, multijoueur, labyrinthe...)

Projets réalisés

- Codage d'un jeu de plateforme avec une équipe pluridisciplinaire.
- Codage de plusieurs jeux en groupe (Shoot them up...)
- Codage d'un jeu vidéo avec "IA"
- Codage d'un jeu en multijoueur
- Démineur et jeu de Dungeon en c++
- Codage d'un jeu en 3D

Langues

- Anglais**
niveau B2
- Espagnol**
niveau A2
- Japonais**
débutant

Atouts

- Jeune et dynamique
- sérieux, attentif et curieux
- persévérant
- Capacité d'adaptation
- bonne capacité de communication

Compétences

- capacité d'évolution et d'adaptation
- travail en équipe pour atteindre un objectif
- C++, C , Java et java script

Centres d'intérêt

- développement de jeux/informatique
- jeux d'échec
- Jeux vidéo
- jeux de rôles
- Lecture
- Escalade

Informatique

- C++
- C
- Java débutant
- Python débutant