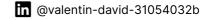


valentin DAVID

developpeur C++

Etudiant en deuxième année d'une école d'informatique a la recherche d'un stage d'une durée minimum de 2 mois



https://valentin-d0604github-io-3ed6.vercel.app

0646408056

Lyon, France

✓ valentin0604.david@gmail.com

Diplômes et Formations

Bachelor Développeur Informatique, option Jeu Vidéo

Gtech

Lyon 09/2024

Développement en C++ et moteur type unity ou unreal

Baccalauréat STI2D spécialité science de l'informatique et du numérique

Lycée aux Lazaristes la Salle

Lyon 06/2024

Expériences professionnelles

Stage

FINDS

Paris 06/2025 - 08/2025

Dans une équipe de développement pour site internet en JSX.

Mes missions furent :

- création d'une FAQ avec vérification des accès de chacun pour montrer uniquement les questions pertinentes,
- de régler des problèmes de base de donnée
- · la correction de bug du mode sombre

Stage

EPITECH

toulouse 02/2021

j'ai pu:

- découvrir le milieu professionnel et le monde du travail
- apprendre le codage en python
- travailler en équipe
- découvrir le milieu des cours en école supérieur

Apprentissage

La compagnie du code

toulouse 2018 - 2021

Apprentissage de Java en extra scolaire et création de multiple jeux java (3D, multijoueur, labyrinthe...)

Projets réalisés

Codage d'un jeu de plateforme avec une équipe pluridisciplinaire.

Codage de plusieurs jeux en groupe (Shoot them up...)

Codage d'un jeu vidéo avec "IA"

Codage d'un jeu en multijoueur

Démineur et jeu de donjon en c++

Codage d'un jeu en 3D

Langues

Anglais

niveau B2

Espagnol

niveau A2

Japonais

débutant

Atouts

Jeune et dynamique

Sérieux, attentif et curieux

Persévérant

Capacité d'adaptation

Bonne capacité de communication

Informatique



Java débutant

Python débutant

Centres d'intérêt

Développement de jeux/informatique

Jeux d'échecs

Jeux vidéos

Jeux de rôle

Lecture

Escalade

Compétences

C++, C, python, Java et java script

travail en équipe pour atteindre un objectif

Codage d'un ieu en 2d de labyrinthe