

# Карпов Максим

## Frontend разработчик

Изучаю frontend-разработку с ноября 2021 года. В портфолио имеются пет-проекты с использованием основных frontend-технологий, как на чистом JS, так и с использованием React-фреймворка. Участвовал в хакатоне от компании Neoflex и получил опыт работы в команде. Нацелен на создание качественного продукта и реализации себя как профессионала.

## ОПЫТ РАБОТЫ

### Fastzila, Санкт-Петербург – Супервайзер

Ноябрь 2020 – Ноябрь 2021

#### Задачи:

контроль выхода, планирование расписания и графиков работ исполнителей;  
решение операционных задач;  
коммуникация с исполнителями(личная, в мессенджерах);  
общение с клиентом;  
делегирование обязанностей между координаторами;  
работа с таблицами Google Docs, Excel

#### Достижения:

закрытие потребности в регионах;  
создание регламента работы;  
улучшение дисциплины исполнителей;  
обучил более 400-от новых исполнителей;  
обучил с нуля новое подразделение компании в г. Самара во время командировки.

## ПРОЕКТЫ

Веб-приложение для управления обращениями сотрудников в службу поддержки организации – Проектное задание УЦ Neoflex  
Стек: JavaScript, Redux Toolkit, React-Router, Git, SASS

Образовательная платформа – Проект хакатона

Стек: React, JavaScript, Redux Toolkit, React-Router, Material UI

Movie App – Приложение для поиска фильмов

Стек: TypeScript, React, Redux Toolkit, React-Router, SASS

Quiz App/ To-Do App – Пет-проекты на чистом JS

Стек: JavaScript, SASS

## ОБРАЗОВАНИЕ

Neoflex, Удаленно – Учебный центр

Май 2022 – Август 2022

Направление – Разработка Frontend.

СПБГТИ, Санкт-Петербург – Высшее образование (Бакалавр)

2016 – 2020

Факультет экономики и менеджмента, Логистика.



## КОНТАКТЫ

Тел: 79119134653

Telegram: <https://t.me/karpov159>

Email: [karpov159@mail.ru](mailto:karpov159@mail.ru)

Github: <https://github.com/karpov159>

## НАВЫКИ

HTML/CSS/SASS

JavaScript

React

Redux/Redux Toolkit

React-Router

Git

Material UI

TypeScript

## ЯЗЫКИ

Русский: ★★★★★

Английский: ★★★★★☆

Итальянский: ★☆☆☆☆