

TD SR10

Qualité du code

Exercice 1 : tests unitaires

Dans cette partie, nous allons utiliser le framework Jest pour implémenter des tests unitaires :

1. Lancer le terminal (ou utiliser l'onglet terminal de vscode)
2. Aller dans le dossier de votre projet : par exemple, `cd myapp`
3. Lancer la commande suivante : `npm install -- save-dev jest`
4. Modifier `package.json` en indiquant la commande pour lancer les tests et activer le calcul de la couverture de code (modifications surlignées en jaune):

```
{
  "name": "myapp",
  "version": "0.0.0",
  "private": true,
  "scripts": {
    "start": "node ./bin/www",
    "test": "jest"
  },
  "jest": {
    "collectCoverage": true
  },
  "dependencies": {
    "cookie-parser": "~1.4.4",
    "debug": "~2.6.9",
    "ejs": "^3.1.9",
    "express": "^4.18.2",
    "http-errors": "~1.6.3",
    "jest": "^29.5.0",
    "morgan": "~1.9.1",
    "save-dev": "^0.0.1-security"
  }
}
```

5. Créer un test basique :
 - Ajouter dans votre projet un dossier test :
 - Créer un fichier « `hello.test.js` » :

```
test("equality matchers", () => {
  expect(3-2).toBe(1);
  expect(4/2).not.toBe(0);
})
```

- Voir l'annexe1 pour plus d'information sur la création des tests et les différentes options proposées par Jest.

6. Lancer le test via la commande « run » : > npm run test

```
> myapp@0.0.0 test
> jest

PASS test/hello.test.js
  ✓ equality matchers (4 ms)

-----|-----|-----|-----|-----|-----
File    | % Stmts | % Branch | % Funcs | % Lines | Uncovered Line #s
-----|-----|-----|-----|-----|-----
All files|         0 |         0 |         0 |         0 |
-----|-----|-----|-----|-----|-----
Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests:       1 passed, 1 total
Snapshots:   0 total
Time:        1.117 s
Ran all test suites.
```

7. Dans le résultat, on constate que la couverture de code est à 0% car le test qu'on a lancé ne teste aucun code développé dans notre projet. Nous allons maintenant créer un fichier « model.test.js » (= une unité de test) pour tester les fonctions CRUD (model/) :

```
const DB= require ("../model/db.js");
const model= require ("../model/user.js");
describe("Model Tests", () => {

  beforeAll(() => {
    // des instructions à exécuter avant le lancement des tests
  });

  afterAll((done) => {
    function callback (err){
      if (err) done (err);
      else done();
    }
    DB.end(callback);
  });

  test ("read user",()=>{
    nom=null;
    function cbRead(resultat){
      nom = resultat[0].nom;
      expect(nom).toBe("test");
    }

    model.read("test@test.fr",  cbRead);

  });
})
```

Question :

1. Identifier vos fonctions à tester et les scénarios de tests.
2. Implémenter ces tests.

Exercice 2 : tester des routes

Dans cette partie, nous allons utiliser le module « **supertest** » pour pouvoir tester la partie http d'une application web comme notre projet : `npm install -- save-dev supertest`

Le code ci-dessous qui va tester la méthode get de la route racine « / » définie dans le script « route/index.js » de notre projet.

```
// test/route.test.js file

const request = require("supertest");
const app = require("../app");

describe("Test the root path", () => {
  test("It should response the GET method", done => {
    request(app)
      .get("/")
      .then(response => {
        expect(response.statusCode).toBe(200);
        done();
      });
  });
});
```

* Argument « done » : Jest attendra que le callback done soit appelé avant de terminer le test.

Question :

1. Développer les tests automatiques de vos routes et méthodes http du projet SR10 en utilisant différents types de vérification :
 - Le code http retourné (200, 404, ...)
 - Le type de contenu retourné
 - Le contenu
 - Autres (les entêtes http, ...)

Voir : <https://dev.to/franciscomendes10866/testing-express-api-with-jest-and-supertest-3gf>

Annexe 1 - Documentation Framework Jest

1. Structure d'un fichier de test

Il existe trois méthodes principales dans un fichier de test :

- `describe()` - C'est une suite de scripts de test qui donne une description externe pour la suite de tests.
- `test()` - C'est le plus petit cas de test unitaire écrit pour être exécuté. La chaîne entre guillemets représente le nom du test.
- `expect()` - C'est une assertion. Chaque instruction `test()` a une fonction `expect()` qui prend une valeur et attend un retour sous forme vraie.

2. Des exemples sur les matchers les plus couramment utilisés avec les tests Jest

1.1 Egalité

```
test("equality matchers", () => {  
  
  expect(2*2).toBe(4);  
  
  expect(4-2).not.toBe(1);  
  
})
```

1.2 Comparaison booléenne

```
test("truthy operators", () => {  
  
  var name="Software testing help"  
  
  var n = null  
  
  expect(n).toBeNull()  
  
  expect(name).not.toBeNull()  
  
  // name has a valid value  
  expect(name).toBeTruthy()  
  
  //fail - as null is non success  
  expect(n).toBeTruthy()
```

```
// pass - null treated as false or negative  
expect(n).toBeFalsy()  
  
// 0 - treated as false  
expect(0).toBeFalsy()  
  
})
```

1.3 Comparaison entre nombres

```
test("numeric operators", () => {  
  
    var num1 = 100;  
    var num2 = -20;  
    var num3 = 0;  
  
    // greater than  
    expect(num1).toBeGreaterThan(10)  
  
    // less than or equal  
    expect(num2).toBeLessThanOrEqual(0)  
  
    // greater than or equal  
    expect(num3).toBeGreaterThanOrEqual(0)  
  
})
```

1.4 Expressions régulières sur les chaînes de caractères

```
test("string matchers", () => {  
  
    var string1 = "software testing help - a great resource for testers"
```

```
// test for success match  
expect(string1).toMatch(/test/);  
  
// test for failure match  
expect(string1).not.toMatch(/abc/)  
})
```

1.5 Autres : voir la documentation officielle sur <https://jestjs.io/docs/expect>