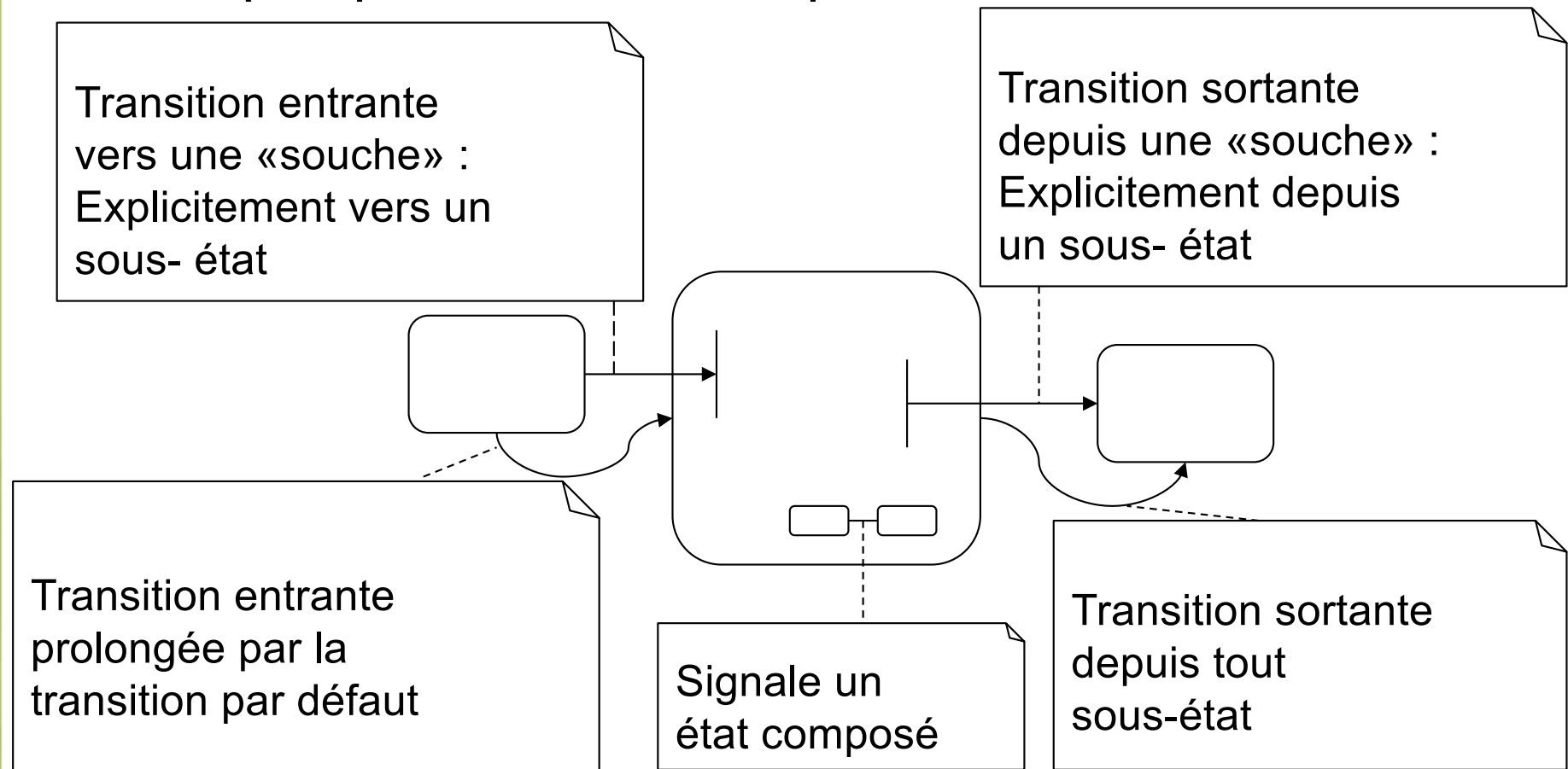


SysML/UML Diagrammes d'états/transitions

Diagrammes d'états-transitions

2

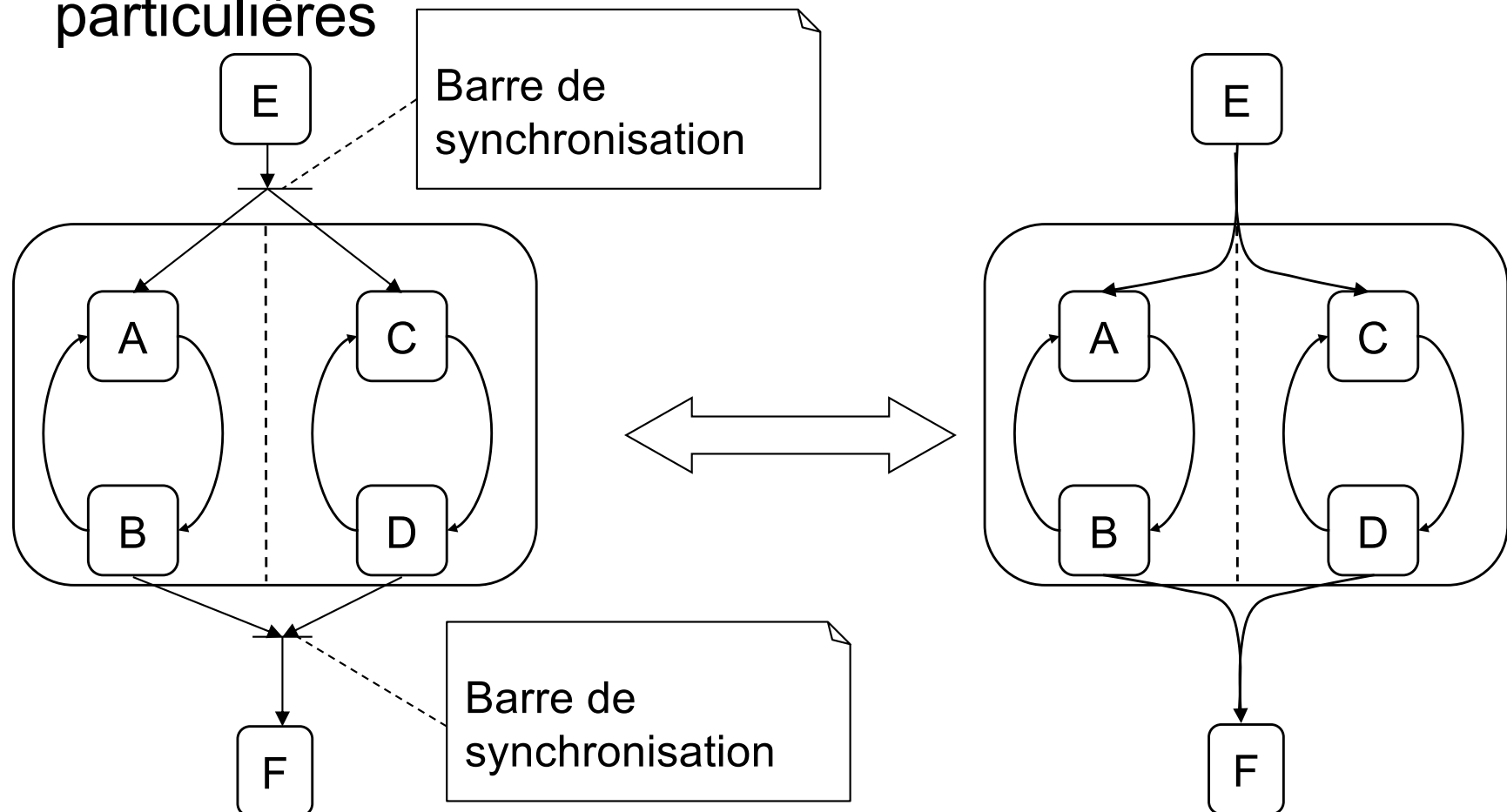
- Ce sont les statecharts (voir cours spécifique sur le sujet) avec quelques conventions particulières :



Diagrammes d'états-transitions

3

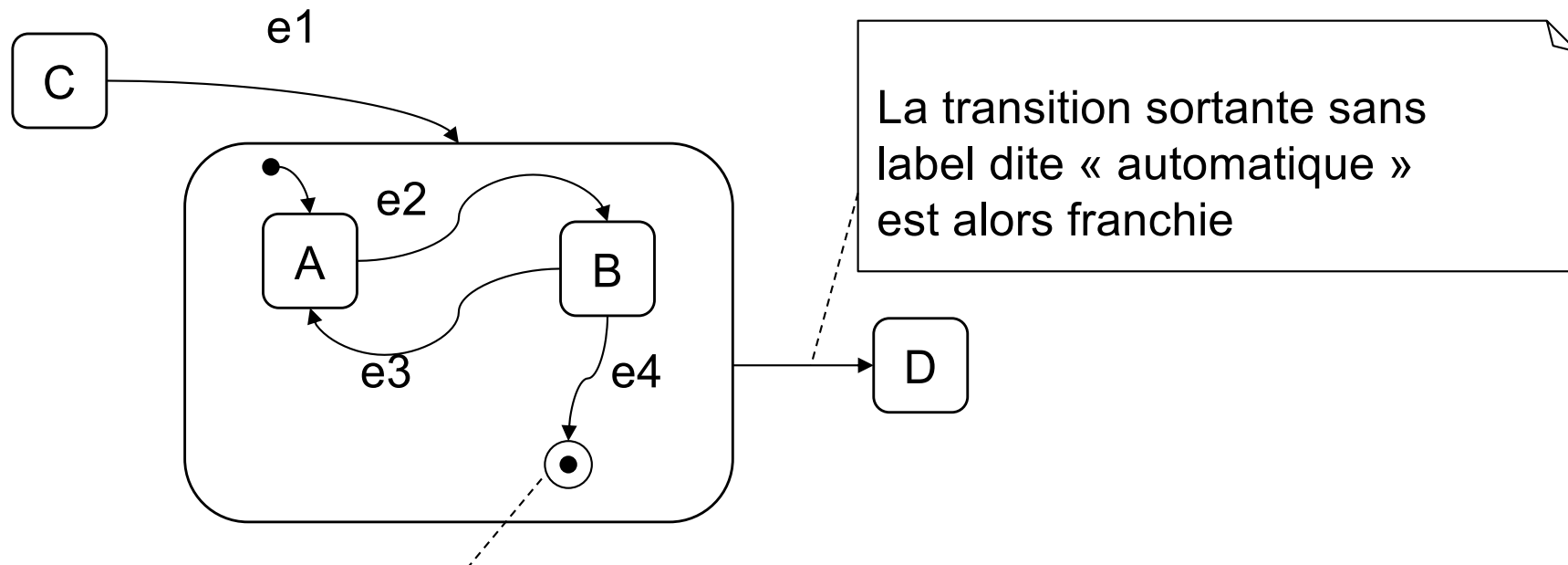
- Ce sont les statecharts avec quelques conventions particulières



Diagrammes d'états-transitions

4

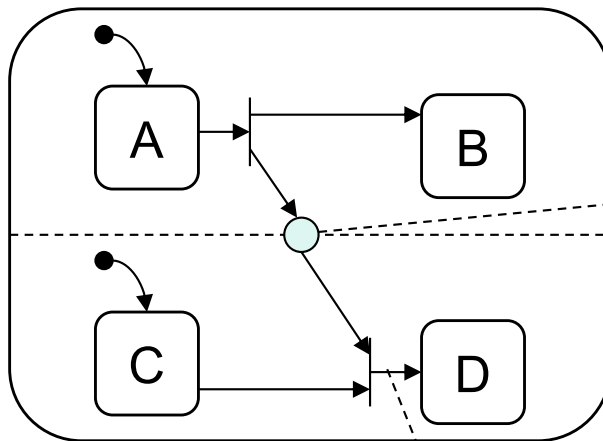
- Ce sont les statecharts avec quelques conventions particulières, ici une extension très contestable :



Diagrammes d'états-transitions

5

- Etat de synchronisation : autre extension très contestable fonctionnant un peu comme une place en réseau de Petri



Etat de synchronisation. Une marque est ajoutée à chaque transition A->B, qui peut se trouver bloquée si une capacité maximale spécifiée est atteinte.

La transition C->D n'est possible que s'il y a des marques dans l'état de synchronisation

Particularités SysML

6

- **Aucune**, toutes les extensions UML des statecharts (souches, états de synchronisation etc.) sont reconduits à l'identique.
- Quelques **détails tout à fait mineurs** peuvent différer dans la syntaxe (mots clés « entry » et « exit » au lieu de « entering » et « exiting » pour les actions entrantes et sortantes d'un état par exemple.