

Opérateurs et mots clés du langage B

Expressions ensemblistes

2

Le B permettant de travailler avec des ensembles abstraits offre donc différentes opérations permettant de les manipuler dans les expressions. Ci-après, en notation ASCII les principales :

\wedge	Intersection
\vee	Union
$-$	Différence
$*$	Produit cartésien
$:$	Appartenance
$/:$	Non appartenance
$<:$	Inclusion
$<<:$	Inclusion stricte
$/<<:$	Non inclusion stricte

POW	Ensemble des sous-ensembles
POW1	Ensemble des sous-ensembles non vides
FIN	Ensemble des sous-ensembles finis
FIN1	Ensemble des sous-ensembles finis non vides
$\{\}$	Ensemble vide
$m..n$	Intervalle $[m,n]$

Expressions arithmétiques

- 3 Le B offre aussi différentes expressions arithmétiques (pour rappel, les seuls types numériques autorisés sont entiers).

+	Addition
-	Soustraction et moins unaire
*	Multiplication
**	Puissance
/	Division entière
mod	Modulo
succ	Successeur (+1)
pred	Prédécesseur (-1)

max	Maximum ensembliste
min	Minimum ensembliste
card	cardinal
PI	Produit généralisé
SIGMA	Somme généralisée

Expressions arithmétiques

4

- Exemples : avec $E = \{-2, 5, -7, 8, -3\}$
- $\text{card}(E) = 5$
- $\text{max}(E) = 8$
- $\text{min}(E) = -7$
- $\text{PI}(x).(x : E \ \& \ x > 0 \mid x+1) = 54$
- $\text{SIGMA}(x).(x : E \ \& \ x > 0 \mid x^{**}2) = 89$
- $\text{succ}(x) = x + 1$
- $\text{pred}(x) = x - 1$
- $18 / 4 = 4$
- $18 \bmod 4 = 2$

Quantificateurs et opérateurs logiques

5

Notation ASCII des quantificateurs existentiels et opérateurs logiques. Attention à ne pas confondre le **or** logique et le **OR** du **CHOICE** ou du **CASE**

!	Quel que soit (\forall)
#	Il existe (\exists)
&	Et logique
or	Ou logique
OR	Ou du CHOICE ou du CASE
bool	Conversion d'un prédicat en valeur booléenne

Relations et fonctions

6

Notation ASCII des différentes relations et fonctions entre ensembles

\leftrightarrow	Relations
\rightarrow	Fonctions partielles
\longrightarrow	Fonctions totales
\hookrightarrow	Injections partielles
\rightarrowtail	Injections totales
\twoheadrightarrow	Surjections partielles
\twoheadlongrightarrow	Surjections totales

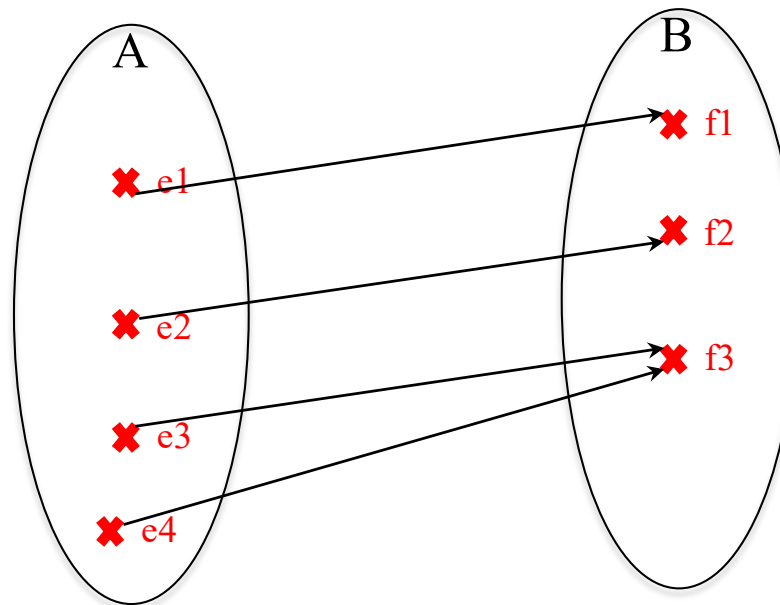
\rightarrowtail	Bijection partielle
\twoheadrightarrow	Bijection totale
dom	domaine
ran	codomaine
\sim	Inverse (R^{-1} noté $R\sim$)
$R[S]$	Image par R d'un sous-ensemble S du domaine

- Pour rappel, une relation est un ensemble donc $\text{card}(f)$ est le nombre de couples en relation par f

Opérations sur relations et fonctions

7

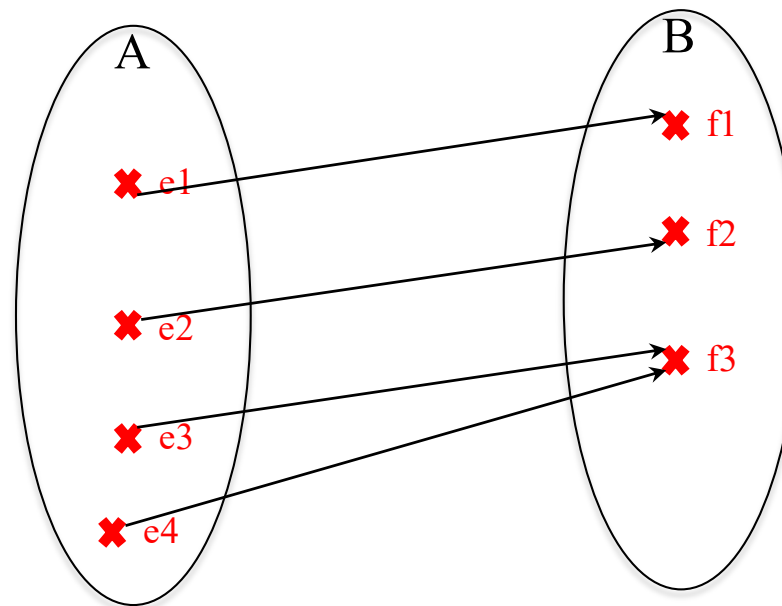
- Restriction sur le domaine : $<|$
- $R = \{(e1|->f1), (e2|->f2), (e3|->f3), (e4|->f3)\}$
- $\{e1, e2\} <| R = \{(e1|->f1), (e2|->f2)\}$



Opérations sur relations et fonctions

8

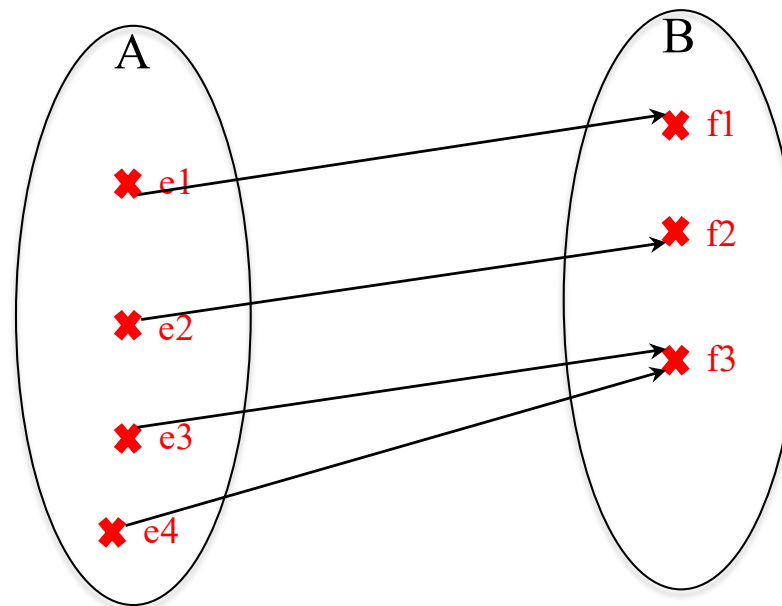
- Soustraction sur le domaine : \llcorner
- $R = \{(e1 \mapsto f1), (e2 \mapsto f2), (e3 \mapsto f3), (e4 \mapsto f3)\}$
- $\{e3, e4\} \llcorner R = \{(e1 \mapsto f1), (e2 \mapsto f2)\}$



Opérations sur relations et fonctions

9

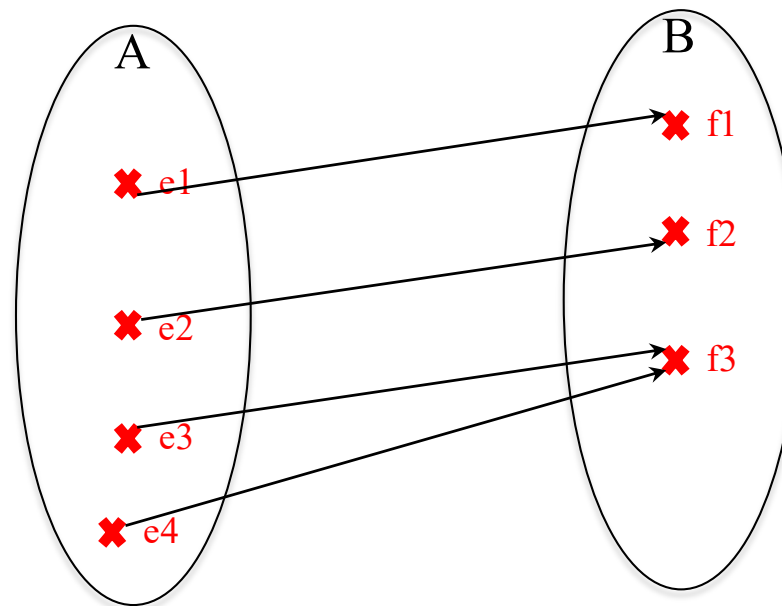
- Restriction sur le codomaine : $|>$
- $R = \{(e1| \rightarrow f1), (e2| \rightarrow f2), (e3| \rightarrow f3), (e4| \rightarrow f3)\}$
- $R|>\{f3\} = \{(e3| \rightarrow f3), (e4| \rightarrow f3)\}$



Opérations sur relations et fonctions

10

- Soustraction sur le codomaine : $|>>$
- $R = \{(e1 \mapsto f1), (e2 \mapsto f2), (e3 \mapsto f3), (e4 \mapsto f3)\}$
- $R|>>\{f3\} = \{(e1 \mapsto f1), (e2 \mapsto f2)\}$



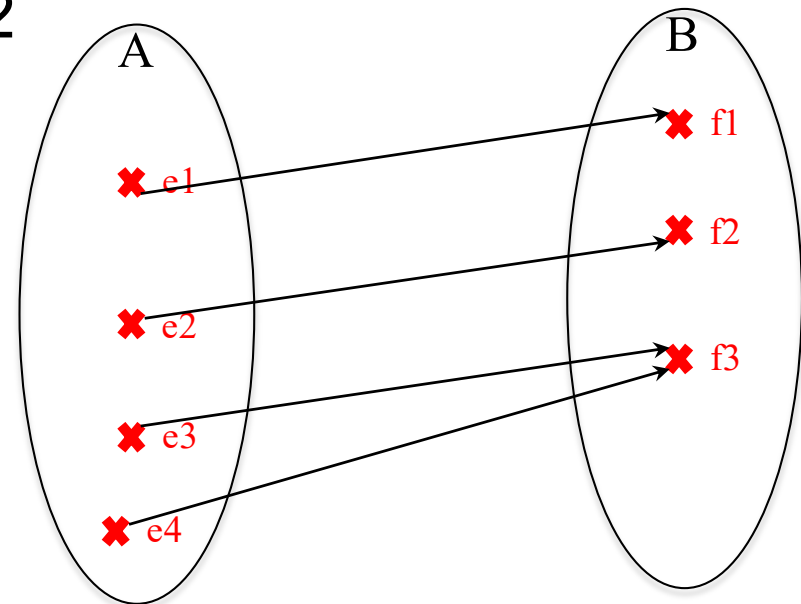
Opérations sur relations et fonctions

11

- Surcharge d'une fonction : $<+$
- $R = \{(e1| \rightarrow f1), (e2| \rightarrow f2), (e3| \rightarrow f3), (e4| \rightarrow f3)\}$
- $R <+ \{(e1| \rightarrow f2)\} = \{(e1| \rightarrow f2), (e2| \rightarrow f2), (e3| \rightarrow f3), (e4| \rightarrow f3)\}$
- Peut aussi s'écrire $R(e1) := f2$

Cas général (pour deux relations) :

$R1 <+ R2$ est l'ensemble constitué de $R2$ et des éléments de $R1$ dont le premier élément du couple n'appartient pas au domaine de $R2$.



Opérations sur les relations et fonctions

12.

Notation ASCII des différentes opérations sur les relations et fonctions entre ensembles

$< $	Restriction sur le domaine
$<< $	Soustraction sur le domaine
$ >$	Restriction sur le codomaine
$ >>$	Soustraction sur le codomaine
$<+$	Surcharge

Composition de relations

13

- $R1$: relation de A vers B et $R2$: relation de B vers C
- $(R1;R2)$ est la composition : pour des fonctions c'est la fonction notée en maths $R2 \circ R1$ qui à un élément a de A fait correspondre l'élément $R2(R1(a))$ de C
- Plus généralement
- Pour $R1 \in A \leftrightarrow B$ et $R2 \in B \leftrightarrow C$
- $(R1;R2) = \{(a|->c) \mid (a|->c) \in A \times C \wedge \exists b. (b \in B \wedge (a|->b) \in R1 \wedge (b|->c) \in R2)\}$
- On rappelle que ; peut désigner aussi la substitution séquentielle, donc gare à des écritures du genre $R3 := R1;R2$ ambiguë donc interdite (risque de confusion avec $(R3 := R1);R2$ certes incorrect car $R2$ n'est pas une substitution), il faut écrire $R3 := (R1;R2)$

Itération et fermeture de relations

14

- Dans un ensemble E on note $\text{id}(E) = \{(e| \rightarrow e) | e \in E\}$
- Pour une relation R d'un ensemble E dans lui-même on note R^n la relation définie par récurrence par :
 - $R^0 = \text{Id}(E)$
 - $\forall n > 0 \ R^n = (R; R^{n-1})$
- On appelle **fermeture transitive** de R , et on note R^+ (en ASCII **closure1(R)**) la plus petite relation transitive contenant R (intuitivement c'est l'union de tous les itérés de R pour $n > 0$)
- On appelle **fermeture transitive et réflexive** de R et on note R^* (en ASCII **closure(R)**) la plus petite relation transitive et réflexive contenant R (intuitivement c'est l'union de tous les itérés de R pour $n \geq 0$)

Itération et fermeture de relations

15

- Exemple : $R = \{(1|->3), (2|->1), (2|->2), (3|->3)\}$
- $R^2 = \{(1|->3), (2|->3), (2|->1), (2|->2), (3|->3)\}$
- $\text{closure}_1(R) = R^2$
- $\text{closure}(R) = \{(1|->1), (1|->3), (2|->3), (2|->1), (2|->2), (3|->3)\}$

Produit direct de relations

16

- Pour $R1 \in A \leftrightarrow B$ et $R2 \in A \leftrightarrow C$
- $R1 \otimes R2$ (noté en ASCII $R1 > < R2$) est la relation de A dans $B \times C$ qui met en correspondance $a \mapsto (b \mapsto c)$ où $(a \mapsto b) \in R1 \wedge (a \mapsto c) \in R2$
- $R1 \otimes R2 = \{(a \mapsto (b \mapsto c)) \mid (a \mapsto b) \in R1 \wedge (a \mapsto c) \in R2\}$
- Exemple : $R1 = \{(1 \mapsto 5), (1 \mapsto 7), (2 \mapsto 3), (3 \mapsto 4)\}$
 $R2 = \{(1 \mapsto 2), (2 \mapsto 4)\}$
- $R1 \otimes R2 = \{(1 \mapsto (5 \mapsto 2)), (1 \mapsto (7 \mapsto 2)), (2 \mapsto (3 \mapsto 4))\}$

Produit parallèle de relations

17

- Pour $R1 \in A \leftrightarrow B$ et $R2 \in C \leftrightarrow D$
- $R1 || R2$ est la relation de $A \times C$ dans $B \times D$ qui met en correspondance $(a \mapsto c) \mapsto (b \mapsto d)$ où $(a \mapsto b) \in R1 \wedge (c \mapsto d) \in R2$
- $R1 || R2 = \{((a \mapsto c) \mapsto (b \mapsto d)) \mid (a \mapsto b) \in R1 \wedge (c \mapsto d) \in R2\}$
- Exemple : $R1 = \{(1 \mapsto 5), (2 \mapsto 7)\}$
 $R2 = \{(8 \mapsto 1), (9 \mapsto 4)\}$
- $R1 || R2 = \{((1 \mapsto 8) \mapsto (5 \mapsto 1)), ((1 \mapsto 9) \mapsto (5 \mapsto 4)), ((2 \mapsto 8) \mapsto (7 \mapsto 1)), ((2 \mapsto 9) \mapsto (7 \mapsto 4))\}$

Lambda expression

18

- La lambda expression est une manière abstraite de définir une fonction à l'aide de
 - Un prédicat **P** définissant le **domaine** d'une variable x
 - Une expression **E(x)** dépendant de x
- $\lambda x.(P \mid E(x))$ noté en ASCII `%x.(P | E(x))` est la fonction définie par l'ensemble des couples $(x \mapsto E(x))$ où x appartient au domaine défini par P
- Exemple : `%x.(x : 1..3 | 2*x) = {(1|>2), (2|>4), (3|>6)}`

Transformées en fonction / relation

- 19 • La transformée en fonction $\text{fnc}(R)$ d'une relation R de A dans B est la fonction de A dans $\text{POW}(B)$ qui à tout élément a de A associe l'ensemble des éléments de B liés par R à a .
- Exemple :
 - $R = \{(1|->3), (2|->1), (2|->2), (3|->3)\}$
 - $\text{fnc}(R) = \{(1|->\{3\}), (2|->\{1,2\}), (3|->\{3\})\}$
 - La transformée en relation $\text{rel}(f)$ d'une fonction f de A dans $P(B)$ est l'ensemble des couples composés d'un élément a de A et des éléments de $f(a)$: c'est donc l'opération inverse de fnc .
 - Exemple :
 - $f = \{(1|->\{3\}), (2|->\{1,2\}), (3|->\{3\})\}$
 - $\text{rel}(f) = \{(1|->3), (2|->1), (2|->2), (3|->3)\}$

Suites

- 20 • Le langage B permet de manipuler des suites (« sequences »). Une suite d'éléments d'un ensemble E est une fonction totale d'un intervalle d'entiers $1..n$ dans E .
- L'ensemble des suites d'un ensemble E est noté $\text{seq}(E)$, l'ensemble des suites non vides $\text{seq1}(E)$, l'ensemble des suites injectives est noté $\text{iseq}(E)$, l'ensemble des suites injectives non vides est noté $\text{iseq1}(E)$ l'ensemble des suites bijectives (permutations) est noté $\text{perm}(E)$
 - Exemple : $E=\{e1,e2,e3,e4\}$
 - $[] \in \text{seq}(E)$ (suite vide)
 - $[e2,e1,e2,e3] \in \text{seq}(E)$ et à $\text{seq1}(E)$
 - $[e3,e2,e4] \in \text{iseq}(E)$ et à $\text{iseq1}(E)$
 - $[e3,e2,e4,e1] \in \text{perm}(E)$

Opérations sur les suites

21

- **size**(S) : nombre d'éléments : **size**([e3,e2,e4,e1])=4
- **first**(S) : premier élément : **first**([e3,e2,e4,e1])=e3
- **last**(S) : dernier élément : **last**([e3,e2,e4,e1])=e1
- **front**(S) : S privée de son dernier élément :
front([e3,e2,e4,e1])=[e3,e2,e4]
- **tail**(S) : S privée de son premier élément :
tail([e3,e2,e4,e1])=[e2,e4,e1]
- **rev**(S) : S dans l'ordre inverse :
rev([e3,e2,e4,e1])=[e1,e4,e2,e3]

Opérations sur les suites

22

- \wedge : concaténation $[e3,e4] \wedge [e1,e2] = [e3,e4,e1,e2]$
- \rightarrow : insertion d'un élément en tête :
 $e7 \rightarrow [e3,e4] = [e7,e3,e4]$
- \leftarrow : insertion d'un élément en queue :
 $[e3,e4] \leftarrow e1 = [e3,e4,e1]$
- $\wedge \backslash n$: restriction aux n éléments en tête
 $[e3,e4,e1,e2] \wedge \backslash 2 = [e3,e4]$
- \backslash / n : restriction aux n éléments en queue
 $[e3,e4,e1,e2] \backslash / 2 = [e1,e2]$
- **conc** : concaténation généralisée :
conc([e3,e4],[],[e6,e5],[e9])=[e3,e4,e6,e5,e9]

Arbres

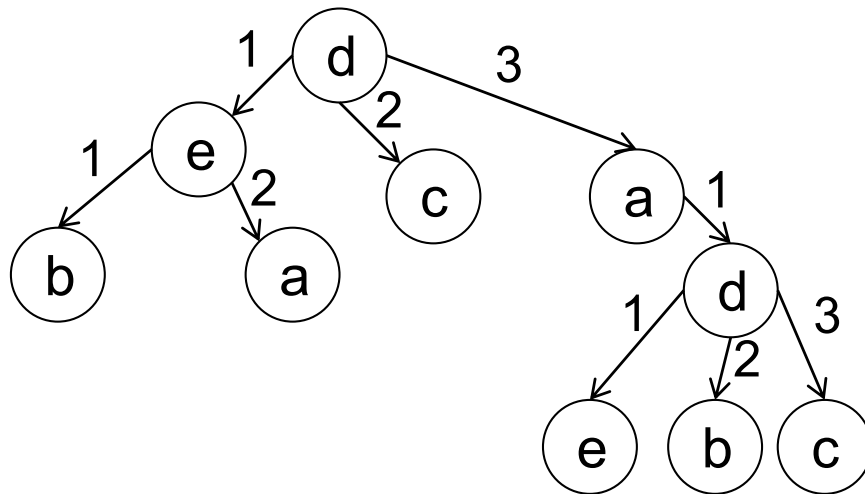
23

- Le B permet également de manipuler des arbres (**tree**) dont le cas particulier des arbres binaires (**btree**).
- Si E est un ensemble **tree**(E) est l'ensemble des arbres décorés d'éléments de E : à chaque **nœud** est associé un élément de E .
- Les nœuds sont reliés entre eux par des arcs orientés numérotés nommés **branches**.
- Si une branche va du nœud A au nœud B , le nœud A est dit **père** de B et le nœud B **fil**s de A .
- Un nœud a exactement un père, à l'exception d'un seul qui a 0 père appelé **racine** de l'arbre.
- Un arbre possède toujours au moins sa racine (pas d'arbre vide).
- Un nœud peut avoir de 0 à n fils (le nombre de fils s'appelle **arité** du nœud). L'ordre des fils est significatif. Les nœuds à 0 fils sont appelés **feuilles**.

Arbres

- 24 • Un arbre sur E est modélisé comme une fonction de l'ensemble des suites d'entiers non nuls dans E .
- Ainsi un nœud est repéré par la suite des numéros de branche qui y conduisent ($[]$ pour la racine).

Exemple : si $E=\{a,b,c,d,e\}$ et si l'on appelle A l'arbre suivant :



$A = \{([] \rightarrow d), ([1] \rightarrow e), ([2] \rightarrow c),$
 $([3] \rightarrow a), ([1, 1] \rightarrow b), ([1, 2] \rightarrow a),$
 $([3, 1] \rightarrow d), ([3, 1, 1] \rightarrow e),$
 $([3, 1, 2] \rightarrow b), ([3, 1, 3] \rightarrow c)\}$