

ej11

```
package ud3;
import java.util.Scanner;
//Que pida dos números y muestre todos los números
que van desde el primero al
//segundo. Se debe controlar que los valores son
correctos
public class forej11 {
    public static void main(String[] args) {
        //Habilitamos la lectura de datos por
        consola
        Scanner entrada=new
Scanner (System.in);
        int acum,num1,num2;
        System.out.println("Introduce un
numero1");
        //leemos num1
        num1=entrada.nextInt();
        System.out.println("Introduce un
numero2");
        //leemos num2
        num2=entrada.nextInt();
        if (num1>num2) {
            System.out.println("Error,
vuelve a introducir dos numero");
        }else {
            while (num1<=num2) {
                System.out.println(num1);
                num1=num1+1;
            }
        }
    }
}
```

ej23package trimestre_1;
package ud3;

```

import java.util.Scanner;
//Que solicite la media de X números, se dejarán de
solicitar números hasta que se
//introduzca el cero
public class forej23 {
    public static void main(String[] args) {
        //Habilitamos la lectura de datos por
        consola
        Scanner entrada=new
Scanner (System.in);
        double num =0;
        int cont =1;
        double acum = 0;
        double media=0;
        System.out.println("introduce un
número: ");

        //Leemos un decimal
        num = entrada.nextDouble();
        while (num !=0) {
            acum = acum + num;
            System.out.println("Introduce
un numero : ");

            //Leemos un decimal
            num = entrada.nextDouble();
            cont = cont +1;
        }
        if (cont!=1) {
            media = acum /(cont - 1);
            System.out.println("La media es
: " + media );
        }else {
            System.out.println("No la puedo
calcular");
        }

    }
}

```

ejercicio 18

```
package trimestre_1;
//Que escriba las tablas de multiplicar del 0 al 10
public class forej18 {
    public static void main(String[] args) {
        //determina variables
        int cont;
        int num;
        int multi;
        cont=0;
        num=0;
        multi=0;
        while (cont<=10) {
            while (num<=10) {
                multi =cont * num;
                System.out.println(cont+" x " + num
+ " = " + multi);
                num = num +1;
            }
            cont =cont + 1;
            num=0;
        }
    }
}
```

ej16

```
package ud3;
import java.util.Scanner;
//Que pida un número y muestre en pantalla el mismo
número de asteriscos
```

```

public class forej16 {
    public static void main(String[] args) {
        //Habilitamos la lectura de datos por
        consola
        Scanner entrada=new
Scanner(System.in);
        int i;
        int num;
        char aste = '*' ;
        //Leemos i chuletario
        System.out.println("introduce un
numero");

        num = entrada.nextInt();
        for (i = 0; i < num; i++){
            System.out.println(aste);
        }
    }
}

```

```

ej20 package ud3;

```

```

package trimestre_1;
import java.util.Scanner;
public class for_20 {
    public static void main(String[] args) {
        //Habilitamos la lectura de datos por consola
        Scanner entrada=new Scanner(System.in);
        while (true){
            System.out.println("desea salir pulse s
o n ");
            String opcion =
scanner.nextLine().trim().toLowerCase();
            if("s") {
                System.out.println("saliendo del
programa");
                break;
            } else if("n") {

```

```

        System.out.println("realizando una
acción");
    } else {
        System.out.println("opción ni
válida.Introduzca s o n");
    }
}
}
}
}

```

menu piramides

```

Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    int opcion;
    do {
        System.out.println("Calculadora de Perimetro de
Triángulo");

        System.out.println("1. Triángulo Equilátero");
        System.out.println("2. Triángulo Isósceles");
        System.out.println("3. Triángulo Escaleno");
        System.out.println("4. Salir");
        System.out.print("Elige una opción: ");
        opcion = scanner.nextInt();
        if (opcion == 4) {
            System.out.println("Saliendo del programa.");
            break;
        }
        if (opcion == 1) {
            public static void calcularPerimetroEquilatero(scanner);
        } else
        if (opcion == 2) {
            calcularPerimetroIsosceles(scanner);
        } else
        if (opcion == 3) {
            calcularPerimetroEscaleno(scanner);
        } else {
            System.out.println("Opción no válida, elige una
opción válida.");
        }
    }
} while

        System.out.println("El perímetro del triángulo
escaleno es: " + perimetro);
package trimestre_1;
import java.util.Scanner;
public class piramides_menu {
    public static void main(String[] args) {

```

```

Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int opcion;
double lado;
double lado2;
double lado3;
double perimetro;
opcion = 0;
do {
    System.out.println("Calculadora de Perímetro de
Triángulo");

    System.out.println("1. Triángulo Equilátero");
    System.out.println("2. Triángulo Isósceles");
    System.out.println("3. Triángulo Escaleno");
    System.out.println("4. Salir");
    System.out.print("Elige una opción: ");
    opcion = scanner.nextInt();
}
if(opcion >=5) {
    System.out.println("ERROR 404");
    while (opcion<=4){
        if (opcion ==4) {
            System.out.println("Has salido");
        } else {
            if (opcion ==1) {
                System.out.println("Introduce un lado
del triangulo");

                lado = scaner.nextDouble();
                perimetro = lado * lado * lado;
                System.out.println(perimetro);
            }
            else {
                if(opcion == 2) {
                    System.out.println("Introduce un
lado del triangulo");

                    lado = scaner.nextDouble();
                    perimetro = lado * lado * lado2;
                    System.out.println(perimetro);
                }
                else {
                    if(opcion ==3) {
                        System.out.println("Introduce un lado del triangulo");
                        lado = scaner.nextDouble();
                        perimetro = lado * lado2 *
lado3;

                        System.out.println(perimetro);
                    }
                }
            }
        }
    }
}
}
}

```

}

}