

zahl = 5

Ich muss eine neue Variable mit Namen `zahl` vom Datentyp `double` mit dem Wert `5` erstellen und abspeichern. (Falls es bereits eine Variable `zahl` gibt, muss ich sie auf `5 (double)` setzen)

Neuer Eintrag
oder Änderung:
`(double) zahl = 5`

Interner Speicher

...	...
<code>(double) zahl</code>	<code>5</code>
...	...



zahl = zahl + 2

= Operator?
Erst die rechte Seite berechnen:

`zahl + 2` ?
was war denn `zahl`?

Was ist `zahl`?
Welchen Wert hat `zahl`?

Interner Speicher

...	...
<code>(double) zahl</code>	<code>5</code>
...	...

`zahl` ist `double`
`zahl` hat Wert `5`

`zahl` ist `double` und `2` ist auch `double`:
Ich kann `+` von zwei `double`-Werten berechnen,
indem ich die Zahlen einfach addiere:

`zahl + 2 = 5 + 2 = 7`

Jetzt, wo die rechte Seite vom
= Operator berechnet wurde, kann ich das Ergebnis
`7 (double)` in der Variable `zahl` auf der linken Seite
vom = Operator abspeichern

Neuer Eintrag
oder Änderung:
`(double) zahl = 7`

Interner Speicher

...	...
<code>(double) zahl</code>	<code>7</code>
...	...

