



Acta de Reunión No: 008 Proceso: Proyecto Aerolínea

Tema: casos de uso Reunión del 30 de agosto de 2023

Lugar: Discord, salón de voz virtual. Fecha: 2 de septiembre del 2023

Hora de Inicio: 9 am Hora de Finalización: 1 pm

Objetivo de la Reunión:
Terminar los diagramas de clases y de base de datos
OHVMANITATA
Asistantas
Asistentes:
Brayan Evelyn
Valentín
Felipe
Ausentes:
Austrics.
Tueste de se
Invitados: Profesor
Cesar
Jaramillo
jai ammo
DESARROLLO DE LA REUNIÓN
DEGINACIDO DE MARLONION
1. Temas a Tratar.
Tecnologías de implementación, diagramas de bases de datos, diagrama entidad relación de la
base de datos









Acta de Reunión No: 008 Proceso: Proyecto Aerolínea



2. Seguimiento tareas acta anterior (30 de agosto).

Se actualizaron los mockups y se terminó el diagrama de clases

3. Desarrollo de los Temas (si requiere de más espacio, anexe hojas en blanco).

- 1. Valentín compartió la primera ronda de vídeos de capacitación
- 2. Desarrollamos de manera concurrente el diagrama de clases en LucidChart
- 3. Se distribuyeron las responsabilidades para mirar las clases a tablas de la base de datos
- 4. Se corrigió la ambigüedad sobre en qué momento el titular de la compra elige silla

Secuencia para compra de 5 asientos en el vuelo A y reservar 3 asientos en el vuelo B:

- A. El cliente se autentifica
- B. El cliente busca el vuelo A, y en el detalle de ese vuelo, puede especificar la clase y la cantidad de asientos que quiere, le dice "agregar al carrito de compras". OJO sólo agregar un vuelo al carrito no lo reserva, porque es una acción que implica que el cliente va a realizar la compra en los próximos minutos.
- C. El cliente busca el vuelo B, indica la clase y la cantidad de 3 asientos y lo reserva, es decir, por 24 horas quedan paralizados 3 asientos aleatorios para la clase elegida de ese vuelo programado.
- D. Imaginemos que el cliente no quiso efectuar la compra del carrito ese mismo día, sino que espera al siguiente.
- E. El cliente va a reservas, en su reserva da clic a "agregar al carrito"
- F. El cliente va al carrito, ve los 2 vuelos puestos ahí y dice "Comprar"
- G. Por cada vuelo que había en el carrito, el cliente debe:
 - a. Confirmar la clase que había elegido en detalle de vuelo
 - b. Confirmar la cantidad de asientos
 - c. Pasar a completar la información sobre cada pasajero
- H. Realizar compra con el módulo de pago.
- I. A la hora de hacer el check-in, nadie se puede cambiar de clase, pero sí conseguir un asiento en la misma clase que seleccionó el titular de la compra.
- J. La opción de ir el módulo de pago sin pasar por el carrito será para una 2da versión de la aplicación, igual que el módulo de recomendación











Acta de Reunión No: 008 **Proceso: Proyecto** Aerolínea

OBSERVACIONES:

No hubo contratiempos	
FIRMAS:	
Valentín Valencia Valencia	HVMANITA Br+
Brayan Andrey Torres	$\frac{Br}{}$
Evelyn Tabares	* - Emby
Felipe Galindo	P.G.
HOLLING BY LECH	S - UTP - Y VALLEY

