



Entrega 2

Grupo 263 - Subgrupo 5

PROYECTO FINAL TESTING - Jóvenes a Programar 2023

Rodrigo Cazard

Índice

Introducción	2
Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	2
Alcance	2
Desarrollo	3
Casos de prueba específicos	3
Diseño de casos de prueba	3
Ejecución de pruebas	12
Resultados y reporte de las pruebas	12
Métricas	13
Pruebas exploratorias	13
Pruebas API	13
Conclusión	14



Introducción

Este informe tiene como objetivo dejar constancia de las pruebas de Testing técnico realizadas por Rodrigo Cazard en la página <https://japceibal.github.io/e-mercado-TESTING/index.html>, sin entrar en detalle sobre el reporte de los incidentes encontrados en la misma, ya que se estos encuentran reportados en otra herramienta a la cual se anexará más adelante para poder tener acceso. Las pruebas fueron realizadas en base a los casos de prueba creados a partir del documento de Especificación de Requerimientos proporcionado por los docentes.

Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

ESRE: Especificación de Requerimientos

CU: Caso de Uso

Alcance

Con este informe también se pretende poner en práctica algunos de los conceptos y habilidades trabajados a lo largo del curso, buscando demostrar los conocimientos aprendidos durante el mismo. Las principales habilidades de Testing técnico que se pretenden demostrar son: el uso de herramientas de gestión, Trello y Google Sheets respectivamente, así como crear historias de usuarios y casos prueba, además de ejecutar las mismas y realizar reporte de las sesiones de prueba que se hicieron. Al mismo tiempo, se reconoce que se pusieron en práctica algunas habilidades trabajadas con María, la Referente de grupo, las cuales son: trabajo en equipo, comunicación asertiva y resolución de conflictos.



Jóvenes a
Programar

Nivel 1

Desarrollo

Como fue mencionado en el informe grupal, las tareas que debían realizarse para cumplir correctamente con la entrega número dos del proyecto final exceden en cantidad a la capacidad de un solo miembro del equipo de poder realizarlas por sí mismo, por lo tanto fue necesario repartirlas entre todos los integrantes. Es por esto que, no todos los integrantes poseen la misma cantidad de casos de prueba y, por tanto, reportes de incidentes.

Casos de prueba específicos

Para poder cumplir con el objetivo de esta etapa se nos brindó como material un documento de Especificación de Requerimientos, el cual fue utilizado como base para poder realizar los casos de pruebas, ya que, del mismo fueron asignados a cada integrante una cierta cantidad de casos de uso que funcionaron como guía para elaborar los casos de prueba.

Diseño de casos de prueba

Para diseñar los casos de prueba de valores límites que se verán más adelante se utilizó la herramienta Google Sheets, el mismo se dividió en 2 grandes secciones , datos de prueba y casos de prueba, dentro de los casos de prueba se dividió en abstractos y específicos,, buscando que fuera más organizado y más fácil de entender. Cada caso de prueba fue realizado basándose en su respectiva especificación y valores límites , en este caso son:

CPE - 0.01: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como primer nombre, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.02: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 carácter alfabético como primer nombre, permite el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.



Jóvenes a
Programar

Nivel 1

CPE - 0.03: Verificar que el sistema, completando el formulario con 50 caracteres alfabéticos como primer nombre, permite el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.04: Verificar que el sistema, completando el formulario con 51 caracteres alfabéticos como primer nombre, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.05: Verificar que el sistema, al completar el formulario con caracteres no alfabéticos como primer nombre, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.06: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como segundo nombre, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.07: Verificar que el sistema, completando el formulario con 50 caracteres alfabéticos como segundo nombre, permite el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.08: Verificar que el sistema, completando el formulario con 51 caracteres alfabéticos como segundo nombre, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.09: Verificar que el sistema, al completar el formulario con caracteres no alfabéticos como segundo nombre, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.10: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como primer apellido, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.11: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 carácter alfabético como primer apellido, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.12: Verificar que el sistema, completando el formulario con 50 caracteres alfabéticos como primer apellido, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.13: Verificar que el sistema, completando el formulario con 51 caracteres alfabéticos como primer apellido, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.14: Verificar que el sistema, al completar el formulario con caracteres no alfabéticos como primer apellido, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.15: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como segundo apellido, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.16: Verificar que el sistema, completando el formulario con 50 caracteres alfabéticos como segundo nombre, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.17: Verificar que el sistema, completando el formulario con 51 caracteres alfabéticos como segundo apellido, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.18: Verificar que el sistema, al completar el formulario con caracteres no alfabéticos como segundo apellido, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.19: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como e-mail, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.20: Verificar que el sistema, al completar el formulario con el formato mínimo válido como e-mail, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.21: Verificar que el sistema, completando el formulario con 100 caracteres como email con formato válido, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.22: Verificar que el sistema, completando el formulario con 101 caracteres como e-mail con formato válido, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.23: Verificar que el sistema, al completar el formulario con el formato inválido como e-mail, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.24: Verificar que el sistema, completando el formulario con 8 caracteres como contraseña, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.25: Verificar que el sistema, completando el formulario con 255 caracteres como contraseña, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.26: Verificar que el sistema, completando el formulario con 256 caracteres como contraseña, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.27: Verificar que el sistema, al completar el formulario con 0 caracteres como contraseña, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.28: Verificar que el sistema, completando el formulario con los mismos valores para contraseña y su confirmación, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.



CPE - 0.29: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como confirmación de contraseña, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.30: Verificar que el sistema, completando el formulario con distintos valores para contraseña y su confirmación, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 0.31: Verificar que el sistema, completando el formulario con un formato de imagen válido, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.32: Verificar que el sistema, completando el formulario sin imagen, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 0.33: Verificar que el sistema, completando el formulario con formato de imagen no válido, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 1.01: Verificar que el sistema, completando el formulario con un e-mail registrado, permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 1.02: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como e-mail, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 1.03: Verificar que el sistema, completando el formulario con un e-mail no registrado, no permita el registro del usuario y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.01: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como nombre, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.02: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 carácter alfabético como nombre, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 2.03: Verificar que el sistema, completando el formulario con 20 caracteres alfabéticos como nombre, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 2.04: Verificar que el sistema, completando el formulario con 21 caracteres alfabéticos como nombre, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.05: Verificar que el sistema, completando el formulario con caracteres no alfabéticos como nombre, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.



CPE - 2.06: Verificar que el sistema, completando el formulario con un formato de imagen válido, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 2.07: Verificar que el sistema, completando el formulario con un formato de imagen inválido, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.08: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como descripción, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.09: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 carácter como descripción, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 2.10: Verificar que el sistema, completando el formulario con 50 caracteres como descripción, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 2.11: Verificar que el sistema, completando el formulario con 51 caracteres como descripción, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.12: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 como valor real del costo, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.13: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0,01 como valor real del costo, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 2.14: Verificar que el sistema, completando el formulario con 9999999999.99 como valor real del costo, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 2.15: Verificar que el sistema, completando el formulario con 10000000000.00 como valor real del costo, no permite añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.16: Verificar que el sistema, completando el formulario con caracteres no numéricos como valor real del costo, no permite añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.17: Verificar que el sistema, completando el formulario sin seleccionar una categoría, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.18: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como costo, no permite añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.



CPE - 2.19: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 como valor real del costo, no permite añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 2.20: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 como valor real del costo, permite añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 2.21: Verificar que el sistema, completando el formulario con decimales como valor real del costo, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.01: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como calle, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.02: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 carácter alfanumérico como calle, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 3.03: Verificar que el sistema, completando el formulario con 50 caracteres como calle, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 3.04: Verificar que el sistema, completando el formulario con 51 caracteres como calle, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.05: Verificar que el sistema, completando el formulario con caracteres no alfanuméricos como calle, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.06: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como número, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.07: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 carácter numérico como número, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 3.08: Verificar que el sistema, completando el formulario con 10 caracteres numéricos como número, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 3.09: Verificar que el sistema, completando el formulario con 11 caracteres numéricos como número, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.10: Verificar que el sistema, completando el formulario con caracteres no numéricos como numero, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.



CPE - 3.11: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como esquina, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.12: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 carácter numérico como esquina, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 3.13: Verificar que el sistema, completando el formulario con 10 caracteres numéricos como esquina, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 3.14: Verificar que el sistema, completando el formulario con 11 caracteres numéricos como esquina, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.15: Verificar que el sistema, completando el formulario con caracteres no alfanuméricos como esquina, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.16: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 como valor entero en cantidad, no permite añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.17: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 como valor entero en cantidad, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 3.18: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres como cantidad, no permite añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 3.19: Verificar que el sistema, completando el formulario con valor decimal de cantidad, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 4.01: Verificar que el sistema, completando el formulario sin seleccionar una categoría, no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.02: Verificar que el sistema, completando el formulario con 15 carácter numerico como numero de tarjeta , no permita añadir el metodo de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.03: Verificar que el sistema, completando el formulario con 16 caracteres numéricos como numero de tarjeta , permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 4.04: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres numéricos como número de tarjeta , no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.



CPE - 4.05: Verificar que el sistema, completando el formulario con 17 caracteres numéricos como número de tarjeta , no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.06: Verificar que el sistema, completando el formulario con caracteres no numéricos como número, no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.07: Verificar que el sistema, completando el formulario con 2 caracteres numéricos como código de seguridad ,no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.08: Verificar que el sistema, completando el formulario con 3 caracteres numéricos como código de seguridad , permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 4.09: Verificar que el sistema, completando el formulario con 4 caracteres numéricos como código de seguridad , permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 4.10: Verificar que el sistema, completando el formulario con 5 caracteres numéricos como código de seguridad ,no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.11: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres numéricos como código de seguridad ,no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.12: Verificar que el sistema, completando el formulario con caracteres no numéricos como código de seguridad ,no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.13: Verificar que el sistema, completando el formulario sin fecha , no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.14: Verificar que el sistema, completando el formulario con una fecha futura como vencimiento , permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 4.15: Verificar que el sistema, completando el formulario con una fecha actual , no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.16: Verificar que el sistema, completando el formulario con una fecha pasada , no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.17: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 carácter numérico como número de cuenta , permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de confirmación.



CPE - 4.18: Verificar que el sistema, completando el formulario con 24 caracter numerico como numero de cuenta , permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 4.19: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres numéricos como número de cuenta , no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.20: Verificar que el sistema, completando el formulario con 25 caracteres numéricos como número de cuenta , no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 4.21: Verificar que el sistema, completando el formulario con caracteres no numéricos como número de cuenta , no permita añadir el método de pago y devuelva un mensaje de error.

CPE - 5.01: Verificar que el sistema, completando el formulario con 1 carácter alfanumérico como número de cuenta, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 5.02: Verificar que el sistema, completando el formulario con 50 caracteres alfanuméricos como número de cuenta, permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de confirmación.

CPE - 5.03: Verificar que el sistema, completando el formulario con 0 caracteres alfanuméricos como número de cuenta, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

CPE - 5.04: Verificar que el sistema, completando el formulario con 51 caracteres alfanuméricos como número de cuenta, no permita añadir el producto al listado y devuelva un mensaje de error.

Ejecución de pruebas

Cada uno de se encargó de ejecutar pruebas, documentando los datos utilizados para cada caso y el resultado de las mismas. Las pruebas ejecutadas por cada uno de los integrantes del equipo corresponden a los casos de prueba que se diseñaron anteriormente.

La ejecución de estas pruebas fueron realizadas en la fecha 22/10/2023, entre los testers: Valentin Alvarez, Nicolas Coppola y Rodrigo Cazard.



Jóvenes a
Programar

Nivel 1

Resultados y reporte de las pruebas.

A continuación se deja el link que lleva al documento donde se encuentran los estados de todas las pruebas realizadas por el equipo, como también al link a “Trello” de los incidentes encontrados.

Google Sheet :

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1owwQAIw4F4bp6Qqg7Qn_v0tS2MsS8OsvkwYhzckwiao/edit#gid=1209142859

Trello:

<https://trello.com/b/DsbL66K8/jap-proyecto-testing-grupo-5>

Métricas

Como conclusión de las pruebas realizadas se generaron las siguientes métricas:

- Cobertura de Formularios = 100% - Se diseñaron y ejecutaron pruebas para cada campo en cada formulario del sistema.
- Porcentaje de casos de prueba aprobados = 60%
- Porcentaje de casos de prueba fallidos = 40%
- Porcentaje de casos de prueba bloqueados = 0%
- Porcentaje de casos de prueba diferidos = 0%

Pruebas exploratorias

Además de las pruebas basadas abstractas y específicas también se realizaron pruebas exploratorias en la página. Para documentar los resultados de las mismas cada integrante generó un informe de la sesión exploratoria realizada. En este caso el informe que corresponde es el siguiente:

https://docs.google.com/document/d/1tiDhR-K0n9X0XrkV6ukm-WQWt3ghg_clafdqB0LEVSS/edit



Jóvenes a
Programar

Nivel 1

Pruebas API

El siguiente informe detalla las pruebas realizadas a las Interfaces de Programación de Aplicaciones (API, por sus siglas en inglés) del sistema. Las pruebas de API son esenciales para garantizar el funcionamiento adecuado de las comunicaciones entre componentes de software y la interoperabilidad de sistemas, dicho informe fue realizado por Valentín Alvarez y Rodrigo Cazard.

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1W_A9eIMJg9dZnZCSgNoOtAFgy4bEL8IDlcH22pDuQYU/edit#gid=0

Conclusión

Como forma de sintetizar todo lo especificado en el informe se puede concluir que la mayoría de las pruebas ejecutadas fallaron o no pueden ejecutarse, además estos incidentes corresponden a defectos críticos que comprometen el uso correcto de la plataforma. Por lo tanto se considera necesario realizar correcciones en el software que permitan subsanar esta situación, con el objetivo de cumplir con los requerimientos necesarios para poner en uso la página.

