



**Jóvenes a
Programar**



Ceibal

Aprendiendo del futuro

Sesión de Testing Exploratorio

Pruebas exploratorias en <https://japceibal.github.io/e-mercado-TESTING/index.html>

Bruna Salsamendi
Grupo 263 - Subgrupo 5

ÍNDICE

Misión	2
Área	2
Inicio y fin	2
Tester	2
División de tareas	2
Duración de la sesión	2
Diseño y ejecución de pruebas	3
Reporte e investigación de incidentes	3
Armado de la sesión	3
Misión vs Oportunidad	3
Archivo de datos	3
Notas de prueba	3
Riesgos	3
Incidentes	4
Inconvenientes	5
Métricas	5



Misión

Verificar los errores de ortografía y sintaxis dentro del sistema web e-Mercado de Jóvenes a Programar.

Área

- Dispositivo: MacBook Pro 2015
- Sistema Operativo: macOS Monterrey versión 12.6.7
- Navegador: Google Chrome
- Funcionalidad: Ortografía y sintaxis
- Estrategia: Testing Exploratorio

Inicio y fin

Esta sesión fue realizada el 21/10/2023 desde las 19:30 hasta las 20:50 del mismo día.

Tester

La Tester encargada de realizar esta sesión fue Bruna Salsamendi.

División de tareas

Duración de la sesión

La sesión tuvo una duración total de 80 minutos.

Diseño y ejecución de pruebas

Del tiempo total de la sesión un 75% fue destinado a diseñar y ejecutar las pruebas.

Reporte e investigación de incidentes

Del tiempo total de la sesión un 25% fue destinado a reportar los incidentes.



Jóvenes a
Programar

Nivel 1

Armado de la sesión

No corresponde.

Misión vs Oportunidad

El porcentaje de tiempo destinado a realizar las pruebas que competen específicamente a la misión de la sesión corresponde a un 95%, mientras que el porcentaje de tiempo utilizado en probar aspectos por fuera de la misión corresponde a un 5%.

Archivo de datos

No corresponde.

Notas de prueba

- Se revisaron las diferentes secciones de la página en búsqueda de errores ortográficos y de sintaxis
- Se revisaron los formularios de la página en búsqueda de errores ortográficos y de sintaxis

Riesgos

Los riesgos de no realizar estas pruebas serían que la página contenga errores ortográficos y de sintaxis.

Incidentes

Luego de ejecutar las pruebas pertinentes se puede concluir que la cantidad de incidentes encontrados en esta sesión corresponde a 00 y que el número de posibles mejoras corresponde a 00. A continuación se detallan los incidentes y mejoras:



Jóvenes a
Programar

Nivel 1

Incidente 1

<https://trello.com/c/zBwOWayE/118-ri1-diferencia-de-idioma>

Incidente 2

<https://trello.com/c/kFOkSqWY/119-ri2-sof%C3%A1>

Incidente 3

<https://trello.com/c/buzO2lqr/120-ri3-monedas-distintas-usd-y-uyu>

Incidente 4

<https://trello.com/c/iLUwm506/121-ri4-al-final-de-las-oraciones>

Incidente 5 (no corresponde con la misión)

<https://trello.com/c/ZEyYu1s2/122-ri5-falta-informaci%C3%B3n>

Mejora 1

- Descripción: El artículo “Pelota de básquetbol” en la descripción se menciona como “Balón de baloncesto”, se recomienda mantener el nombre del artículo tanto en el nombre como en la descripción.
- Evidencia:

Pelota de básquetbol - UYU 2999

Balón de baloncesto profesional, para interiores, tamaño 5, 27.5 pulgadas. Oficial de la NBA

Mejora 2

- Descripción: En la descripción del artículo “Oso de peluche” dice que viene “con el bebé”, se considera mejor cambiarlo por “con bebé” quitando “el” en el medio.
- Evidencia:

Oso de peluche - UYU 2400

Oso de peluche gigante, con el bebé. Resistente y lavable. Tus hijos los amarán

Mejora 3



Jóvenes a
Programar

Nivel 1

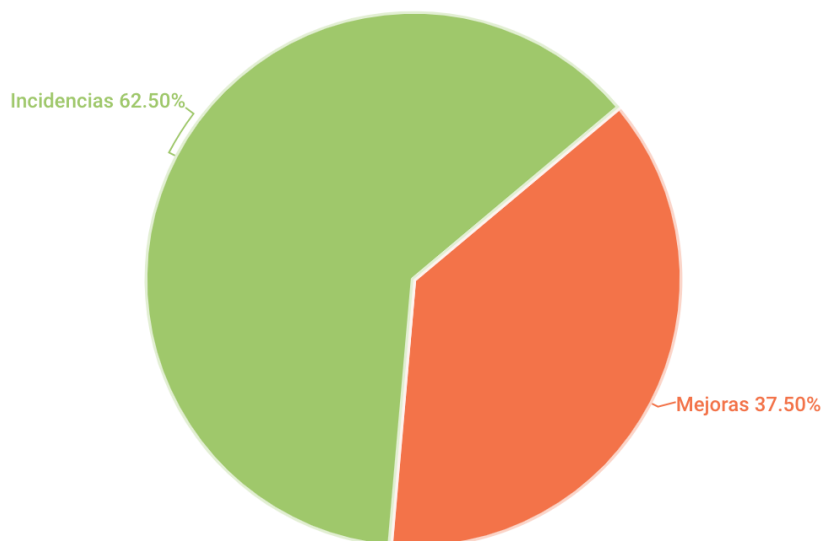
- Descripción: El precio de los artículos especifica la moneda y el monto pero no se escribe en ninguno el signo de precio \$, se recomienda que se agregue.

Inconvenientes

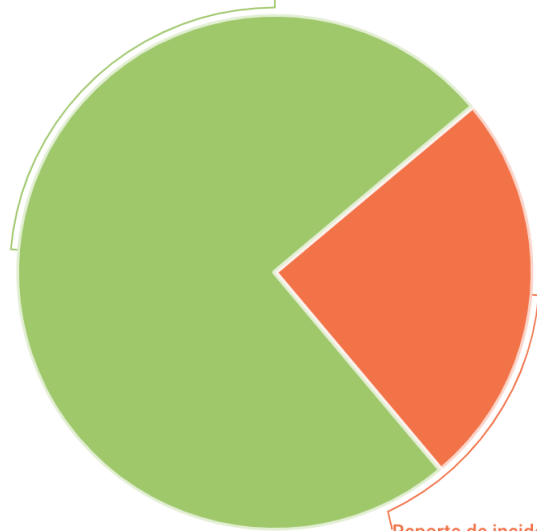
No corresponde.

Métricas

A continuación se muestran las gráficas con los distintos datos de la sesión.

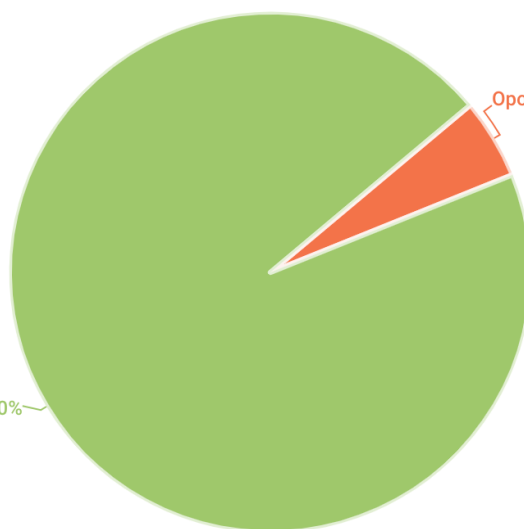


Diseño y ejecución de pruebas 75.00%



Reporte de incidentes 25.00%

Misión 95.00%



Oportunidad 5.00%



Jóvenes a
Programar

Nivel 1