



# Entrega 3

*Grupo 263 - Subgrupo 5*

**PROYECTO FINAL TESTING - Jóvenes a Programar 2023**

*NICOLÁS COPPOLA*

## Índice

Introducción .....	2
Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas .....	2
Alcance .....	2
Desarrollo .....	3
Pruebas de confirmación .....	3
Casos abstractos .....	3
Resultados .....	4
Métricas versión 1 vs Métricas versión 2 .....	4
Conclusión .....	5



---

## Introducción

Este nuevo informe individual busca documentar los cambios encontrados entre la primera y la segunda versión de la página de E-Mercado, así como confirmar que los incidentes reportados en la etapa anterior fueron corregidos en esta versión. El nuevo enlace al sistema web es el siguiente: <https://japceibal.github.io/proyecto-testing-retestingOF/> y más adelante se detallan los cambios encontrados.

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

CU: Caso de Uso

## Alcance

Con este informe también se pretende poner en práctica algunos de los conceptos y habilidades trabajados a lo largo del curso, buscando demostrar los conocimientos aprendidos durante el mismo. Las principales habilidades de Testing técnico que se pretenden demostrar son: el uso de herramientas de gestión, Trello y Google Sheets respectivamente, realizando pruebas de regresión y confirmación sobre aquellas desarrolladas en la etapa anterior. Al mismo tiempo, se reconoce que se pusieron en práctica algunas habilidades trabajadas con María, la Referente de grupo, las cuales son: trabajo en equipo, comunicación asertiva y resolución de conflictos.



Jóvenes a  
Programar

Nivel 1

---

## Desarrollo

Como se menciona anteriormente este documento explica en detalle cuáles de los incidentes reportados fueron corregidos en esta nueva versión.

### Pruebas de confirmación

#### Casos abstractos

Todos los casos de pruebas realizados, así como los incidentes reportados se encuentran documentados en el siguiente archivo:

[Datos de prueba y Casos de prueba](#)

[Gestión de incidentes - Trello](#)

Los CU que corresponden en este caso son los siguientes:

CU21: Ver información personal en el perfil de usuario.

CU22: Guardar datos de perfil.

CU23: Verificar persistencia de datos después de actualizar el navegador.

CU24: Funcionalidad de registro.

CU25: Validación de datos.

CU26: Creación de cuenta.

CU27: Confirmación de registro.



Jóvenes a  
Programar

Nivel 1

CU28: Inicio de sesión.

CU29: Validación de Credenciales.

CU30: Sesión activa.

CU31: Cierre de sesión.

CU32: Recuperación de contraseña.

## Resultados

En la nueva versión se puede ver que ninguno de los CU que daban algún tipo de error fue corregido.

## Métricas versión 1 vs Métricas versión 2

Luego de realizar pruebas de confirmación, con el fin de comprobar si se solucionaron o no los incidentes reportados en la etapa anterior, se concluye que los incidentes no fueron corregidos, por lo tanto las métricas de este informe son iguales a las métricas de la versión anterior. Las métricas son las siguientes:

- Cobertura de Formularios = 100% - Se diseñaron y ejecutaron pruebas para cada campo en cada formulario del sistema.
- Porcentaje de casos de prueba aprobados = 54,55%
- Porcentaje de casos de prueba fallidos = 9,09%
- Porcentaje de casos de prueba bloqueados = 9,09%
- Porcentaje de casos de prueba diferidos = 27,27%



Jóvenes a  
Programar

Nivel 1

Asimismo. es pertinente documentar que los incidentes reportados en la sesión exploratoria realizada en la etapa anterior tampoco fueron corregidos, así como tampoco se implementó ninguna de las mejoras

## Conclusión

Como forma de sintetizar lo presentado en el informe se puede decir que ninguno de los incidentes reportados fue corregido, por lo tanto el sistema aún tiene defectos críticos que comprometen el uso correcto de la plataforma. Todavía se considera necesario realizar correcciones en el software que permitan subsanar esta situación, con el objetivo de cumplir con los requerimientos necesarios para poner en uso la página.

