



# Informe ejecutivo individual

*Julián Moreno - Subgrupo 5*

**PROYECTO FINAL TESTING - Jóvenes a Programar 2023**

---

# Índice

|   |                   |
|---|-------------------|
| <a href="#">Resumen Ejecutivo .....</a>                       | <a href="#">1</a> |
| <a href="#">Conclusiones Generales .....</a>                  | <a href="#">1</a> |
| <a href="#">Calidad del Software .....</a>                    | <a href="#">1</a> |
| <a href="#">Funcionalidad .....</a>                           | <a href="#">2</a> |
| <a href="#">Accesibilidad .....</a>                           | <a href="#">2</a> |
| <a href="#">Resultados Clave .....</a>                        | <a href="#">2</a> |
| <a href="#">Gráfica de resultados .....</a>                   | <a href="#">3</a> |
| <a href="#">Observaciones y Recomendaciones Finales .....</a> | <a href="#">4</a> |
| <a href="#">Conclusión Final .....</a>                        | <a href="#">4</a> |



---

## Resumen Ejecutivo

En este informe se presentan las conclusiones y resultados del proceso de testing que se llevó a cabo durante el proyecto final de curso de Testing de Jóvenes a Programar, específicamente del Subgrupo 5. El principal objetivo de este proyecto fue evaluar la calidad, funcionalidad y rendimiento del sistema web E- Mercado.

## Conclusiones Generales

### Calidad del Software

La sección listado de categorías no presenta problemas críticos para la funcionalidad principal del sistema. Los incidentes detectados durante la etapa de testing fueron corregidos en la siguiente etapa de retesting, excepto la precondition de logueo del usuario para ver el listado de categorías (vinculado al CU06).

### Funcionalidad

Durante el proceso de testing se encontraron dos incidentes vinculados a la funcionalidad de ordenar las categorías alfabéticamente y de filtrar dichas categorías por cantidad mínima de artículos. Ambos defectos fueron corregidos durante el proceso de retesting.

### Accesibilidad

Durante las pruebas de testing exploratorio, se registraron una serie de sugerencias de mejoras para optimizar la accesibilidad del sitio web. Dichas sugerencias incluyen la utilización de



Jóvenes a  
Programar

Nivel 1

encabezados de nivel 1 en todas las páginas, texto alternativo en algunos botones, la inclusión de controles de eventos independientes del dispositivo en las secciones de Categorías y Productos y el aumento de los niveles de contraste de algunos elementos de texto en la página de login.

## Resultados Clave

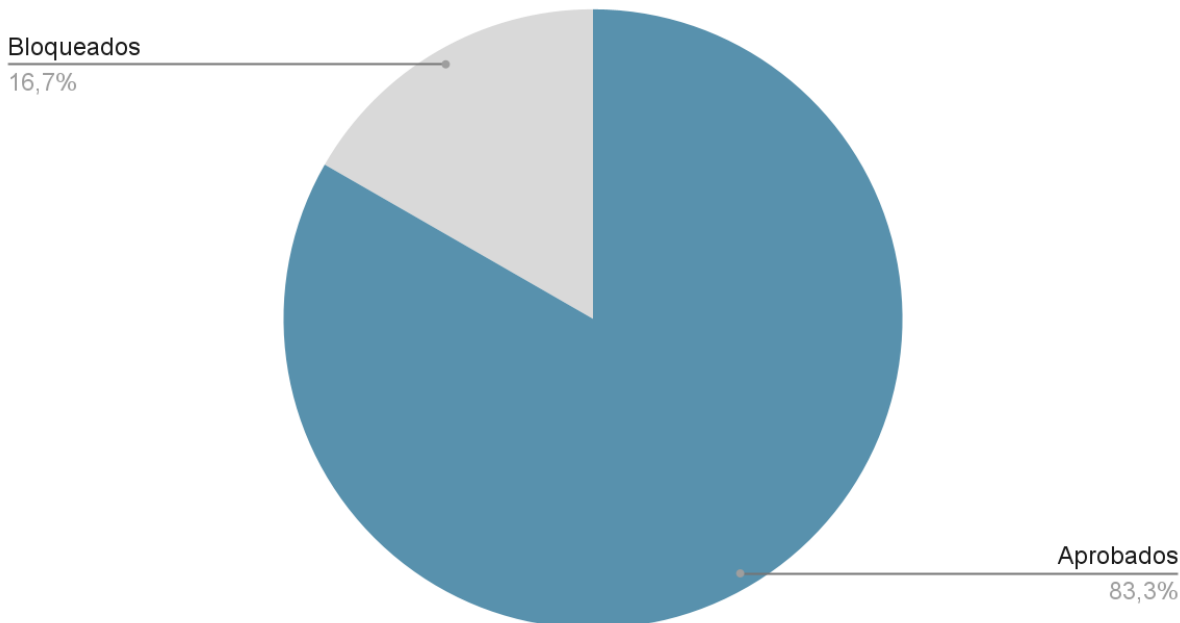
Con el fin de documentar los resultados de todas la pruebas realizadas a lo largo del proyecto se generaron las siguientes métricas:

- Porcentaje de Cobertura de Pruebas: se logró alcanzar un 100% de cobertura con las pruebas realizadas.
- Porcentaje de Pruebas Ejecutadas: se ejecutaron un 100% de las pruebas creada en la etapa 2 del proyecto
- Porcentaje de Casos de Prueba Aprobados: en la etapa 3 del proyecto un 83,3% de las pruebas pasaron.
- Porcentaje de Casos de Prueba Fallidos = en la etapa 3 del proyecto un 0% de las pruebas fallaron.
- Porcentaje de Casos de Prueba Bloqueados = en la etapa 3 del proyecto un 16,7% de las pruebas fueron bloqueadas.
- Porcentaje de Casos de Prueba Diferidos = en la etapa 3 del proyecto un 0% de las pruebas fueron diferidas.
- Casos de pruebas totales = 4
- Caso de pruebas ejecutados = 4
- Reportes de incidentes = 0



## Gráfica de resultados

### Casos de Prueba



## Observaciones y Recomendaciones Finales

Durante todo el transcurso del proyecto se fueron recopilando una serie de recomendaciones o mejoras, de las cuales se destacan las siguientes, así como algunas observaciones que se entiende deberían ser tomadas en cuenta.

- **Pruebas de Accesibilidad:** al testear los niveles de accesibilidad del sitio web en general se detectaron varias imperfecciones que de ser corregidas, mejorarían la experiencia de los usuarios con discapacidades visuales. Una de las sugerencias está relacionada al botón de orden descendente de categorías por cantidad de artículos; dicho botón no cuenta con un texto alternativo, lo que dificulta su



Jóvenes a  
Programar

Nivel 1

detección para los lectores de pantalla. Otra sugerencia está vinculada a la falta de encabezados de nivel 1, donde deberían estar incluidos los nombres de cada sección y por último, se observó que los niveles de contraste de algunos elementos de texto en la página de login son muy bajos, lo que dificulta su identificación de parte de los usuarios con problemas de visión.

## Conclusión Final

En la sección que me tocó testear personalmente (listado de categorías) la página no presenta errores graves que comprometan la funcionalidad del sistema. Los incidentes detectados y reportados durante la etapa de testing fueron corregidos, por lo que no se encuentran riesgos críticos en el uso de esta sección. En cuanto a la accesibilidad, las sugerencias de mejora no fueron implementadas durante el proceso de retesting, lo que podría comprometer seriamente la experiencia de los usuarios con discapacidades visuales.

Asimismo, aún resta mejorar el sitio para hacer cumplir la precondition de logueo del usuario que debe ser respetada para ver el listado de categorías, como lo indican los requerimientos del sistema.

Atentamente,

Julián Moreno.



Jóvenes a  
Programar

Nivel 1