



# Informe ejecutivo individual

*Leandro Gomez - Subgrupo 5*

**PROYECTO FINAL TESTING - Jóvenes a Programar 2023**

---

## Índice

Resumen Ejecutivo .....	2
Conclusiones Generales .....	2
Funcionalidad .....	2
Accesibilidad .....	2
Resultados Clave .....	3
Observaciones y Recomendaciones Finales .....	5
Conclusión Final .....	6

---

## Resumen Ejecutivo

En este informe se presentan las conclusiones y resultados del proceso de testing que se llevó a cabo durante el proyecto final de curso de Testing de Jóvenes a Programar, específicamente del Subgrupo 5. El principal objetivo de este proyecto fue evaluar la calidad, funcionalidad y rendimiento del sistema web E- Mercado.

## Conclusiones Generales

### Funcionalidad

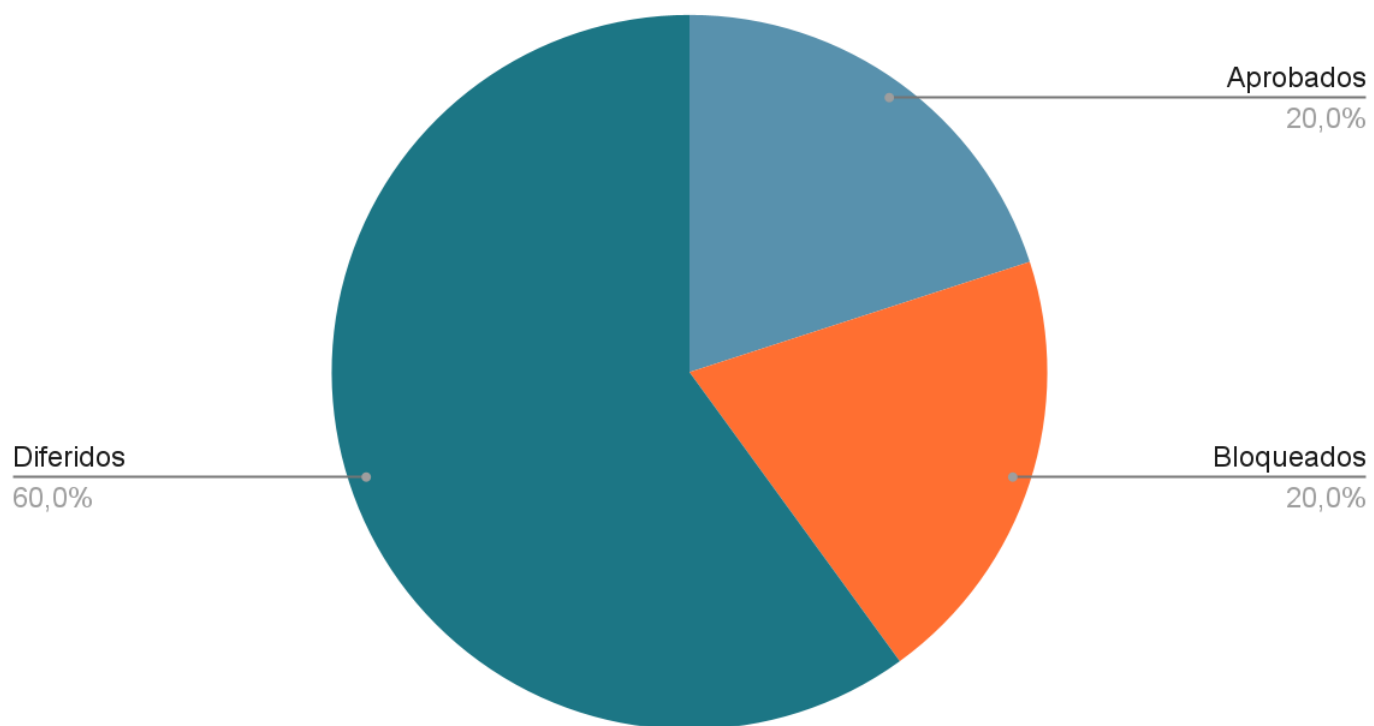
Se encontraron numerosos defectos en distintas funcionalidades de la página. Al testear personalmente la sección de “Ventas” nunca logré publicar con éxito un artículo en el sitio, una de las funcionalidades solicitadas en el documento de especificación de requerimientos.

### Accesibilidad

Al hacer las pruebas de testing exploratorio, encargándose personalmente de la accesibilidad en los navegadores web más populares pude detectar que el usuario debe registrarse nuevamente cada vez que cambia de navegador ya que los datos no quedan correctamente almacenados.

## Resultados Clave

### Casos de prueba



---

Con el fin de documentar los resultados de todas la pruebas realizadas a lo largo del proyecto se generaron las siguientes métricas:

- Porcentaje de Cobertura de Pruebas: se logró alcanzar un 100% de cobertura con las pruebas realizadas.
- Porcentaje de Pruebas Ejecutadas: se ejecutaron un 100% de las pruebas creada en la etapa 2 del proyecto
- Porcentaje de Casos de Prueba Aprobados: en la etapa 3 del proyecto un 63% de las pruebas pasaron.
- Porcentaje de Casos de Prueba Fallidos = en la etapa 3 del proyecto un 30% de las pruebas fallaron.
- Porcentaje de Casos de Prueba Bloqueados = en la etapa 3 del proyecto un 3% de las pruebas fueron bloqueadas.
- Porcentaje de Casos de Prueba Diferidos = en la etapa 3 del proyecto un 4% de las pruebas fueron diferidas.
- Casos de pruebas totales = 146
- Caso de pruebas ejecutados = 146
- Reportes de incidentes = 29
- Estadísticas del Tiempo de Respuesta: en la etapa 2 se ejecutaron pruebas sobre el tiempo de respuesta de la página que se mantuvo por debajo de los 00 segundos.
- Evolución de Seguridad: de acuerdo a los incidentes corregidos en la versión 2 del sistema, se redujo un 00% las vulnerabilidades críticas.

---

## Observaciones y Recomendaciones Finales

Durante todo el transcurso del proyecto se fueron recopilando una serie de recomendaciones o mejoras, de las cuales se destacan las siguientes, así como algunas observaciones que se entiende deberían ser tomadas en cuenta.

- **Pruebas de Funcionalidad:** La función publicar un artículo a la venta está obsoleta y la misma se vuelve sumamente necesaria al estar detallado en el documento de especificación de requerimientos. También al intentar publicar un comentario en cualquiera de las publicaciones de la página, el mismo nunca llega a publicarse, se sugiere rápida solución a los problemas detectados, ya que son funcionalidades principales del sitio.
- **Pruebas de Accesibilidad:** Al testear el sitio con los navegadores web más populares mis datos de registro no quedaban correctamente guardados, teniendo que repetir el proceso en cada navegador, se sugiere una pronta solución ya que a parte de problemas de acceso para los usuarios, también podría traer pérdida de datos de usuarios.

## Conclusión Final

---

La página presenta graves problemas que comprometen seriamente su funcionalidad, sobre todo en las partes que me tocó testear personalmente.

Considero que el sitio va bien encaminado pero aún está lejos de ser una página web completamente funcional ya que algunas de sus principales funciones presentaron incidentes que no permiten su correcto uso.

Atentamente,

Leandro Gomez.