



**Jóvenes a
Programar**



Aprendiendo del futuro

Informe ejecutivo

Grupo 263 - Subgrupo 5

PROYECTO FINAL TESTING - Jóvenes a Programar 2023

*Valentín Álvarez - María Florencia Cardozo - Rodrigo Cazard - Nicolás Coppola -
Leandro Gómez - Julián Moreno - Luis Rodríguez - Bruna Salsamendi*

Índice

Resumen Ejecutivo.....	2
Conclusiones Generales.....	2
Calidad del Software basado en pruebas.....	2
Calidad del Software basado en sesiones exploratorias.....	2
Resultados Clave.....	3
Observaciones y Recomendaciones Finales.....	5
Observaciones.....	5
Recomendaciones.....	5
Agradecimientos.....	7
Conclusión Final.....	7



Resumen Ejecutivo

En este informe se presentan las conclusiones y resultados del proceso de testing que se llevó a cabo durante el proyecto final de curso de Testing de Jóvenes a Programar, específicamente del subgrupo 5. El principal objetivo de este proyecto fue evaluar la calidad, funcionalidad y rendimiento del sistema web E-Mercado.

Conclusiones Generales

Calidad del Software basado en pruebas

Según las pruebas realizadas a lo largo del proyecto, específicas y abstractas puntualmente, se puede concluir que el software funciona, a grandes rasgos, de forma correcta. De todas formas, aún deben corregirse fallos críticos que fueron reportados en las etapas anteriores, ya que los mismos comprometen la calidad y usabilidad del producto.

Calidad del Software basado en sesiones exploratorias

Como forma de resumir las conclusiones presentadas en los informes individuales se resaltan los siguientes puntos:

La página no es accesible ni para personas con discapacidad visual ni para las herramientas de apoyo utilizadas por estas personas, es decir posee fallos visuales que impactan negativamente en la experiencia.

Tiene errores ortográficos que comprometen la imagen profesional de la página y de quien brinda el servicio.



El sistema no almacena correctamente la información del usuario, por lo que si este utiliza la página en dos navegadores distintos debe volver a registrarse.

Se mejoraron los tiempos de respuesta entre la versión 1 y la versión 2 de la página, por lo que el usuario accede a una navegación más fluida.

Resultados Clave

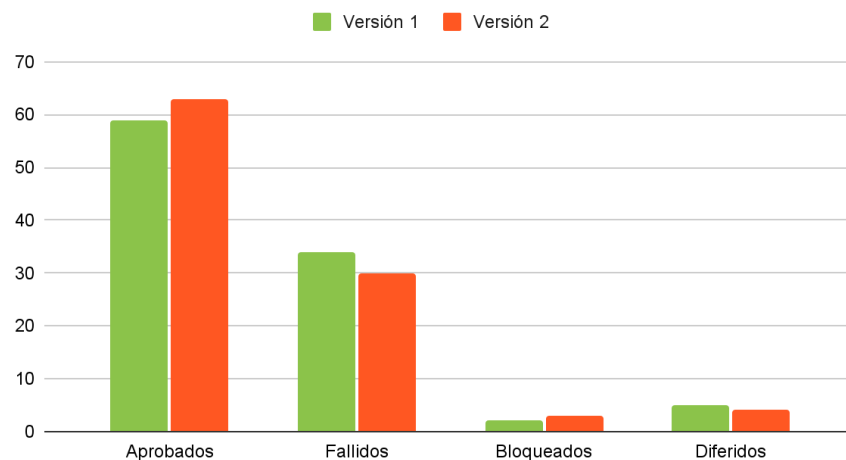
Con el fin de documentar los resultados de todas las pruebas realizadas a lo largo del proyecto se generaron las siguientes métricas:

- Porcentaje de Cobertura de Pruebas: Se logró alcanzar un 85 % de cobertura con las pruebas realizadas.
- Porcentaje de Pruebas Ejecutadas: Se ejecutaron un 100 % de las pruebas creada en la etapa 2 del proyecto.
- Porcentaje de Casos de Prueba Aprobados: En la etapa 3 del proyecto un 63 % de las pruebas pasaron.
- Porcentaje de Casos de Prueba Fallidos = En la etapa 3 del proyecto un 30 % de las pruebas fallaron.
- Porcentaje de Casos de Prueba Bloqueados = En la etapa 3 del proyecto un 3 % de las pruebas fueron bloqueadas.
- Porcentaje de Casos de Prueba Diferidos = En la etapa 3 del proyecto un 4 % de las pruebas fueron diferidas.
- Casos de pruebas totales = 146.
- Caso de pruebas ejecutados = 146.
- Reportes de incidentes = 29.

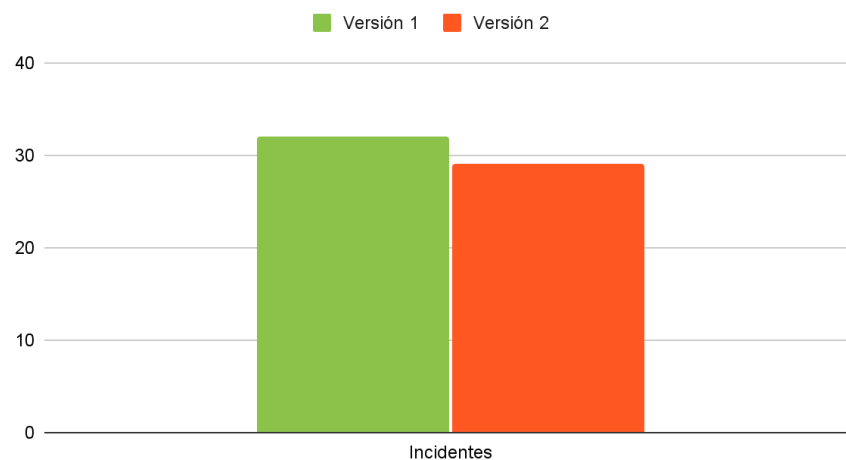


- Estadísticas del Tiempo de Respuesta: En la etapa 2 se ejecutaron pruebas sobre el tiempo de respuesta de la página que se mantuvo por debajo de los 0,30 segundos.
- Evolución de Seguridad: De acuerdo a los incidentes corregidos en la versión 2 del sistema, se redujo un 00 % las vulnerabilidades críticas.
- Porcentaje de Conformidad del Equipo: Al final del proyecto los integrantes del equipo se sienten un 90 % conformes con los resultados.

Resultados de Casos de Prueba



Cantidad de incidentes



Observaciones y Recomendaciones Finales

Durante todo el transcurso del proyecto se fueron recopilando una serie de recomendaciones o mejoras, así como algunas observaciones que se entienden que deberían ser tomadas en cuenta.

Observaciones

Colaboración Interdepartamental: El equipo no tuvo inconvenientes mayores a la hora de comunicarse tanto en la planificación como en la elaboración y ejecución de las tareas realizadas a lo largo del proyecto. Por lo tanto, se destacan la comunicación asertiva y el trabajo en grupo como competencias que bien aplicadas por todos los integrantes.

Documentación: Mantener una documentación detallada de todas las tareas que se fueron realizando, así como de los temas que se trataban en las reuniones, facilitó la rápida identificación y resolución de los problemas que se fueron generando. Es por esta razón que el equipo no se enfrentó a complicaciones graves.

Recomendaciones

Títulos: Se sugiere que los títulos no solo estén marcados en negrita, sino que se les adjudique un color que permita identificarlos con mayor facilidad y rapidez. Esto también ayudaría a que la página sea más accesible para personas con discapacidad visual y que las herramientas puedan identificar los títulos, cosa que no sucede en esta versión.



Accesibilidad: En relación con la recomendación anterior, se sugiere agregar textos alternativos, agregar controles de eventos independientes y mejorar el contraste del texto con el fondo con el objetivo de mejorar la navegación del sitio por parte de usuarios con necesidades especiales.

Problemas de semántica y SEO: La estructura del HTML, sin un encabezado claro y con uso excesivo de divs, debilita la semántica y accesibilidad del sitio. Se recomienda emplear etiquetas semánticas de HTML5 para mejorar tanto la accesibilidad, como la indexación y posicionamiento en los buscadores.

Navegación: Al desplazarse de arriba hacia abajo en el sitio la *navbar* no se desliza junto con el usuario, se recomienda agregar esta funcionalidad para mejorar la experiencia.

Diferencias: En la página se pueden ver cómo algunos precios están en dólares y otros en pesos; así como la mayoría de la página está en español, pero para ciertas cosas se utilizan palabras en inglés. Se sugiere unificar tanto el idioma como la moneda para evitar confusiones en el usuario.

Advertencias: Se sugiere incorporar carteles de advertencia cuando se digita incorrectamente algo como, por ejemplo, la contraseña.

Imágenes: Si bien todos los artículos en venta poseen imágenes ilustrativas, se recomienda poder maximizarlas para visualizar mejor el artículo.

Comentarios: Si bien la opción de dejar comentarios sobre los artículos está implementada, se sugiere agregar una función que permita poder contestar los comentarios.

Agradecimientos

Al acercarse el final del proyecto, y del curso, como grupo nos gustaría dejar algunas palabras de agradecimiento a nuestros tutores María y Gabriel.

María: Los contenidos trabajados en Competencias Transversales nos ayudaron a mejorar nuestra forma de trabajar y nuestra forma de posicionarnos hacia el futuro. Estamos agradecidos por tu amabilidad y por habernos incentivado a salir de nuestra zona de confort, principalmente incitándonos a participar en clase.

Gabriel: Destacamos tu compromiso como profesor estando siempre dispuesto a ayudarnos y explicarnos, las veces que fuera necesario, aquello que nos costó entender, por no asumir que las clases de consulta no eran necesarias y siempre permitirnos tener ese espacio. No faltaron risas en los teóricos de «mucho texto».

Por último, agradecerles a ambos por su dedicación a la hora de enseñar, buscando siempre que nos sintamos motivados con el curso, promoviendo un ambiente ameno y de respeto en todo momento.

Conclusión Final

Como forma de resumir lo mencionado en el informe se puede decir que, si bien la página cumple, medianamente, con las funcionalidades básicas, aún posee muchos errores críticos que comprometen altamente la usabilidad de la misma. En lo que respecta a seguridad y accesibilidad el sistema no cumple con la calidad esperada. La navegación es mejorable y para poder cumplir con los requisitos se debe corregir el mal funcionamiento de los filtros de

búsqueda. Por otro lado, estéticamente la página es poco atractiva y contiene errores ortográficos como la ausencia de punto final en las oraciones.

Más allá de las sugerencias que fueron planteadas anteriormente, se puede concluir que el sistema no funciona acorde a los requisitos y es necesario realizar las correcciones pertinentes antes de que pueda ser lanzada al público.

Sin más que agregar, así concluye nuestro proyecto final del curso de Testing de Jóvenes a Programar brindado por Ceibal. Quedamos a disposición por consultas o futuras colaboraciones.

Atentamente,

Subgrupo 5 - Grupo 263.