

VALENTIN BOUTOURIA



[linkedin.com/valentin-boutouria](https://www.linkedin.com/valentin-boutouria)



+33 6 95 21 75 93



v.boutouria159@gmail.com



Permis B, véhiculé

FORMATION

Diplôme d'ingénieur informatique, 2022-2025

ISIMA, Clermont Auvergne INP

- Spécialité **réalité virtuelle** et **systèmes interactifs**
- **Stage de recherche**, University College Dublin

Classes préparatoires aux grandes écoles (CPGE) 2020-2022

PSI, Lycée Marcelin Berthelot

- Apprentissage des fondements de la **physique** et des **sciences de l'ingénieur**
- Projet de recherche encadré, **TIGE**

Baccalauréat scientifique mention bien

2018-2020

Lycée Montalembert (94)

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Volleyball
- E-sport (Rocket-League)

LANGUES

- Anglais : courant (TOEIC : 945)
- Espagnol : notions de base

Ingénieur informatique
Spécialité : Informatique des systèmes interactifs pour l'embarqué et le virtuel

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Alternance XR développeur, Atomic Digital Design

Paris

2024 - 2025

- Développement de projets en **réalité mixte** sur **Unity**
- Création de projet en **réalité augmentée** via **Lens Studio**
- Travail au sein **d'une équipe** de développeurs via **GitHub**
- Travail sur des **shaders** en **GLSL**

Stage de recherche, University College Dublin

Irlande

Mars - Juillet 2024

- Conception et développement d'une application immersive sur **Unity** utilisant plusieurs **IA génératives** en simultané
- **Amélioration de l'ergonomie** et de la **stabilité** de l'application

Projet Académique, ISIMA

Clermont-Ferrand

Mars 2024

- Création d'un univers immersif via **OpenXR** sur **Unity**
- Mise en place de l'**UI/UX** et des **systèmes de déplacement**
- Elaboration d'**ateliers immersifs** dans un monde virtuel

Projet Académique, ISIMA

Clermont-Ferrand

Juin - Aout 2023

- **Apprentissage par renforcement** d'une IA
- Développement d'un **jeu vidéo** 2D en **C/C++** et **SDL2**
- Création d'un **site web** de présentation

Chargé d'accueil et de service à la clientèle, SNCF

Paris

Été 2021 - 2022 - 2023 - 2024

- **Accueil des clients** et traitement de leurs demandes
- Gestion des **situations de crises**

COMPÉTENCES

- **Langages** : C#, C, C++, C, GLSL, Javascript, JAVA, HTML, CSS,
- **Outils** : Unity, Unreal, Blender, Git, GitLab, OpenXR, OpenGL, SteamVR, XRTK, VRTK, Visual Studio, MySQL.
- **Modélisation** : UML, Patrons de conceptions

ASSOCIATIF

- **Président de PIXEL (Club de programmation)**
Responsable de l'organisation des week-ends GameJam (50 personnes), **gestion des équipes** et **gestion budgétaire**
- **Trésorier de l'association** GALA ISIMA 2024