



USER STORY 5-WEB

Quitter un hackathon

[Résumé](#)

Ce document décrit les besoins relatifs à l'action de quitter un hackathon

DESCRIPTION

En tant que : Qu'équipe

Je veux : Quitter un hackathon

Afin de : Ne plus participer à celui-ci.

RÈGLES MÉTIER

1. Seules les équipes inscrites peuvent quitter un hackathon.
2. La page de profil doit gérer l'affichage d'une équipe inscrite à aucun hackathon.
3. Quitter un Hackathon doit être confirmé par l'équipe lors du clic.
4. Ne pas supprimer en base la donnée, mais enregistrer une date de désinscription.

TESTS D'ACCEPTANCE

QUITTER UN HACKATHON

Étant donné que : L'équipe ne souhaite plus participer.

Lorsque : L'équipe clique sur l'action « quitter l'événement ».

Alors : La plateforme web doit demander confirmation avant de réaliser l'action.

QUITTER UN HACKATHON 2

Étant donné que : L'équipe ne souhaite plus participer.

Lorsque : L'équipe clique sur l'action « quitter l'événement ».

Alors : L'équipe ne doit plus participer à l'évènement, en base la date heure du jour doit être enregistrée.

QUITTER UN HACKATHON 3

Étant donné que : L'équipe ne souhaite plus participer.

Lorsque : L'équipe clique sur l'action « quitter l'événement ».

Alors : L'équipe ne doit plus apparaître dans la liste des équipes de l'hackathon.