



# USER STORY V2A-C#

Connexion sécurisée de l'application

## Résumé

Ce document décrit les besoins de connexion de l'application C# actuellement développée

## DESCRIPTION

**En tant que :** Administrateur

**Je veux :** Sécuriser l'accès à l'application C# développée

**Afin de :** sécuriser les données

## RÈGLES MÉTIER

1. L'accès à l'application ne sera possible qu'après authentification administrateur.
2. Le formulaire d'authentification doit être accessible dès le lancement de l'application.
3. Les mots de passe en base doivent être hashés
4. L'accès sans connexion à l'application (donc aux données) doit être impossible.
5. La connexion sera proposée tant qu'elle ne sera pas correcte (login et mot de passe) ou après fermeture.

## TESTS D'ACCEPTANCE

### ACCÈS NON CONNECTÉ

**Étant donné que :** Le visiteur est non connecté

**Lorsque :** l'utilisateur lance l'application

**Alors :** un formulaire de connexion administrateur lui demande de s'identifier.

### ACCÈS EN TANT QU'ADMINISTRATEUR

**Étant donné que :** Le visiteur est un administrateur, celui-ci s'est préalablement connecté via le formulaire (login et mot de passe corrects).

**Lorsque :** L'utilisateur se connecte avec succès

**Alors :** le formulaire principal de l'application avec le menu s'affiche, l'utilisateur peut alors accéder à toutes les fonctionnalités.

### NAVIGATION EN TANT QU'ADMINISTRATEUR

**Étant donné que :** Le visiteur est un administrateur, celui-ci s'est préalablement connecté via le formulaire.

**Lorsque :** L'utilisateur se connecte avec succès

**Alors :** un bouton/menu « se déconnecter » doit être visible et doit permettre à l'administrateur de se déconnecter et fermer l'application ou se reconnecter.