



USER STORY V2c-C#

Gestion des équipes et des membres

Résumé

Ce document décrit les besoins de gestion des données des équipes et des membres dans l'application C#

DESCRIPTION

En tant que : Administrateur

Je veux : permettre la gestion des équipes et des membres

Afin de : pouvoir consulter/modifier/supprimer/archiver les données

RÈGLES MÉTIER

1. La gestion des membres et des équipes n'est possible que qu'après la connexion en tant qu'administrateur.
2. L'ajout d'un membre doit être complété avec l'ensemble des informations présentes en base de données (deux membres ne peuvent pas avoir le même email). Un membre n'est pas forcément rattaché à une équipe.
3. L'ajout d'une équipe doit être complété avec l'ensemble des informations présentes en base de données (deux équipes ne peuvent pas avoir le même login).
4. La consultation d'une équipe permet aussi la consultation de l'ensemble de ses membres, s'il y en a.
5. La consultation d'un membre liste l'ensemble des informations présentes en base de données, y compris l'équipe à laquelle il appartient éventuellement.
6. Il doit être possible d'associer des membres à une équipe.
7. Proposer une solution de modification des données : identifier les informations modifiables par l'administrateur.
8. Proposer une solution de nettoyage des données pour les membres et les équipes: archivage ou suppression.
9. Les membres et les équipes archivés ou supprimés entraînent une modification des données sur les inscriptions.

TESTS D'ACCEPTANCE

CONSULTATION DES MEMBRES

Étant donné que : Nous sommes connectés en tant qu'administrateur

Lorsque : l'administrateur souhaite pouvoir lister l'ensemble des membres avec l'ensemble des informations (y compris son éventuelle équipe)

Alors : un formulaire doit proposer la liste des membres en consultation

CONSULTATION DES EQUIPES-1

Étant donné que : Nous sommes connectés en tant qu'administrateur

Lorsque : l'administrateur souhaite pouvoir lister l'ensemble des équipes avec l'ensemble des informations.

Alors : un formulaire doit proposer la liste des équipes en consultation (avec filtre par hackathon possible)

CONSULTATION DES EQUIPES-2

Étant donné que : Nous sommes connectés en tant qu'administrateur

Lorsque : l'administrateur souhaite pouvoir lister l'ensemble des membres appartenant à une équipe sélectionnée

Alors : un formulaire doit proposer la liste des membres de l'équipe sélectionnée en consultation.

AJOUT D'UN MEMBRE

Étant donné que : Nous sommes connectés en tant qu'administrateur

Lorsque : l'administrateur souhaite pouvoir ajouter un membre avec l'ensemble des informations de celui-ci, y compris la possibilité de l'ajouter à une équipe

Alors : Le formulaire doit-être complété, et permettre l'ajout et la validation de l'ensemble des informations (pas de doublon sur les emails).

AJOUT D'UNE EQUIPE

Étant donné que : Nous sommes connectés en tant qu'administrateur

Lorsque : l'administrateur souhaite pouvoir ajouter une équipe avec l'ensemble des informations de celui-ci, y compris la possibilité d'ajouter des membres

Alors : Le formulaire doit-être complété, et permettre l'ajout et la validation de l'ensemble des informations (pas de doublon sur les logins).

MODIFICATION DES EQUIPES ET MEMBRES-1

Étant donné que : Le visiteur est un administrateur, celui-ci s'est préalablement connecté via le formulaire (login et mot de passe corrects).

Lorsque : L'administrateur souhaite modifier une équipe ou un membre en la/le sélectionnant

Alors : Le formulaire doit-être complété avec les informations déjà présentes dans la BD, et permettre la modification des informations (à vous de cibler quelles informations sont modifiables).

MODIFICATION DES EQUIPES ET MEMBRES-2

Étant donné que : Le visiteur est un administrateur, celui-ci s'est préalablement connecté via le formulaire (login et mot de passe corrects).

Lorsque : L'administrateur souhaite modifier une équipe ou un membre en la/le sélectionnant

Alors : Le clique sur l'action « modifier » (bouton/menu) doit modifier en base de données.

SUPPRESSION/ARCHIVAGE DES EQUIPES ET MEMBRES

Étant donné que : Le visiteur est un administrateur, celui-ci s'est préalablement connecté via le formulaire (login et mot de passe corrects).

Lorsque : L'administrateur souhaite archiver/supprimer une équipe ou un membre

Alors : Le clique sur l'action « suppression » (bouton/menu) doit supprimer/archiver en base de données puis afficher la liste à jour.

CONFIRMATION DE LA SUPPRESSION/ARCHIVAGE

Étant donné que : Nous sommes connectés en tant qu'administrateur

Lorsque : L'administrateur souhaite archiver/supprimer une équipe ou un membre

Alors : Un système de confirmation de l'action doit s'afficher pour valider que l'administrateur supprime/archive le bon membre ou la bonne équipe.

MISE À JOUR DES DONNÉES LIÉES

Étant donné que : Nous sommes connectés en tant qu'administrateur

Lorsque : L'administrateur souhaite archiver/supprimer un membre ou une équipe

Alors : les données sur les inscriptions liées à cette équipe ou ce membre sont mises à jour (suppression/archivage ?)