



USER STORY V2_B-C#

Complément sur la gestion des Hackathons :
nettoyage des données

Résumé

Ce document décrit les besoins de nettoyage relatif à la gestion des données des
hackathons dans l'application C#

DESCRIPTION

En tant que : Administrateur

Je veux : supprimer/archiver les données sur les hackathons

Afin de : nettoyer la base de données

RÈGLES MÉTIER

1. L'accès à l'application et à la fonctionnalité de suppression/archivage ne sera possible qu'après authentification administrateur.
2. Les données sur les hackathons sont toutes consultables et modifiables.
3. Proposer une solution de nettoyage des données : archivage ou suppression.
4. Les hackathons archivés ou supprimés entraînent une modification des données sur les inscriptions et les organisateurs.

TESTS D'ACCEPTANCE

SUPPRESSION/ARCHIVAGE DES HACKATHONS

Étant donné que : Le visiteur est un administrateur, celui-ci s'est préalablement connecté via le formulaire (login et mot de passe corrects).

Lorsque : L'administrateur souhaite archiver/supprimer un hackathon

Alors : Le clique sur l'action « suppression » (bouton/menu) doit supprimer/archiver l'hackathon en base de données puis afficher la liste à jour.

CONFIRMATION DE LA SUPPRESSION/ARCHIVAGE

Étant donné que : Nous sommes connectés en tant qu'administrateur

Lorsque : L'administrateur souhaite archiver/supprimer un hackathon

Alors : Un système de confirmation de l'action doit s'afficher pour valider que l'administrateur supprime/archive le bon hackathon.

MISE À JOUR DES DONNÉES LIÉES

Étant donné que : Nous sommes connectés en tant qu'administrateur

Lorsque : L'administrateur souhaite archiver/supprimer un hackathon

Alors : les données sur les inscriptions et les organisateurs liées à cet hackathon sont mises à jour (suppression/archivage ?)