

Die Richtlinien haben spezifische Erfolgskriterien, die in drei Konformitätsstufen unterteilt sind:

- **Stufe A:** Die grundlegendsten Web-Zugänglichkeitsmerkmale.
- **Stufe AA:** Beinhaltet die meisten internationalen Gesetzesanforderungen.
- **Stufe AAA:** Höchstes Niveau der Web-Zugänglichkeit (nicht immer erreichbar für alle Inhalte).

Hier sind alle WCAG 2.1 Erfolgskriterien, sortiert nach Prinzip, Richtlinie und Konformitätsstufe:

## Prinzip 1: Wahrnehmbarkeit (Perceivable)

Informationen und Benutzeroberflächenkomponenten müssen für Benutzer wahrnehmbar sein.

### *Richtlinie 1.1: Textalternativen*

- **1.1.1: Nicht-Text-Inhalte** - Bereitstellung von Textalternativen für Nicht-Text-Inhalte. (Stufe A)

### *Richtlinie 1.2: Zeitbasierte Medien*

- **1.2.1: Nur-Audio und Nur-Video (Vorab aufgezeichnet)** - Bereitstellung von Alternativen für zeitbasierte Medien. (Stufe A)
- **1.2.2: Untertitel (Vorab aufgezeichnet)** - Bereitstellung von Untertiteln für vorab aufgezeichnete Audioinhalte in synchronisierten Medien. (Stufe A)
- **1.2.3: Audiodeskription oder Medienalternative (Vorab aufgezeichnet)** - Bereitstellung einer Audiodeskription oder einer Textalternative für vorab aufgezeichnete Videos. (Stufe A)
- **1.2.4: Untertitel (Live)** - Bereitstellung von Untertiteln für Live-Audioinhalte in synchronisierten Medien. (Stufe AA)
- **1.2.5: Audiodeskription (Vorab aufgezeichnet)** - Bereitstellung einer Audiodeskription für vorab aufgezeichnete Videos. (Stufe AA)
- **1.2.6: Erweiterte Audiodeskription (Vorab aufgezeichnet)** - Bereitstellung einer erweiterten Audiodeskription für vorab aufgezeichnete Videos. (Stufe AAA)
- **1.2.7: Medienalternative (Vorab aufgezeichnet)** - Bereitstellung einer Textalternative für vorab aufgezeichnete Videos. (Stufe AAA)
- **1.2.8: Untertitel (Vorab aufgezeichnet)** - Bereitstellung von Untertiteln für alle vorab aufgezeichneten Audioinhalte. (Stufe AAA)

### *Richtlinie 1.3: Anpassbar*

- **1.3.1: Informationen und Beziehungen** - Informationen, Struktur und Beziehungen sollten programmatisch bestimmbar oder in Textform vorhanden sein. (Stufe A)
- **1.3.2: Bedeutungsabfolge** - Inhalte müssen in einer sinnvollen Reihenfolge präsentiert werden. (Stufe A)
- **1.3.3: Sensorische Merkmale** - Instruktionen dürfen nicht allein auf sensorischen Merkmalen beruhen. (Stufe A)
- **1.3.4: Ausrichtung** - Inhalte dürfen nicht auf eine einzige Display-Ausrichtung festgelegt sein. (Stufe AA)
- **1.3.5: Identifizierung des Eingabezwecks** - Der Zweck von Eingabefeldern kann von unterstützenden Technologien bestimmt werden. (Stufe AA)

- **1.3.6: Identifizierung wichtiger Elemente** - Die Nutzung von Layouts oder Strukturen, die das Verständnis und die Navigation unterstützen, muss sicherstellen, dass wichtige Elemente identifiziert werden können. (Stufe AAA)

#### *Richtlinie 1.4: Unterscheidbar*

- **1.4.1: Verwendung von Farben** - Farbe darf nicht als einziges Mittel zur Vermittlung von Informationen verwendet werden. (Stufe A)
- **1.4.2: Audio-Steuerung** - Automatisch abgespielte Audios müssen steuerbar sein. (Stufe A)
- **1.4.3: Kontrast (Minimum)** - Ein Mindestkontrast von 4,5:1 zwischen Text und Hintergrund muss gewährleistet sein. (Stufe AA)
- **1.4.4: Textgröße anpassen** - Text sollte ohne Verlust an Inhalten und Funktionen auf bis zu 200 % vergrößert werden können. (Stufe AA)
- **1.4.5: Text als Bild** - Wenn Text verwendet wird, sollte dies durch echte Textelemente und nicht durch Bilder von Text geschehen. (Stufe AA)
- **1.4.6: Kontrast (Erweitert)** - Ein Mindestkontrast von 7:1 für Text. (Stufe AAA)
- **1.4.7: Niedriger oder kein Hintergrundton** - Bei Audiowiedergaben sollte Hintergrundton minimiert oder ausgeschaltet werden können. (Stufe AAA)
- **1.4.8: Visuelle Präsentation** - Bietet dem Benutzer die Möglichkeit, Text visuell anzupassen, um die Lesbarkeit zu verbessern. (Stufe AAA)
- **1.4.9: Text als Bild (ohne Ausnahme)** - Kein Text in Bildern, außer für rein dekorative Zwecke. (Stufe AAA)
- **1.4.10: Reflow** - Inhalte müssen ohne Verlust von Informationen und Funktionalität bei Verkleinerung des Ansichtsfensters präsentiert werden. (Stufe AA)
- **1.4.11: Nicht-Text-Kontrast** - Grafiken und Bedienelemente müssen einen ausreichenden Kontrast haben. (Stufe AA)
- **1.4.12: Textabstand** - Der Abstand zwischen Textzeilen und -buchstaben sollte angepasst werden können. (Stufe AA)
- **1.4.13: Inhalte bei Interaktion (hover/focus)** - Zusätzliche Inhalte, die bei Interaktion erscheinen, müssen steuerbar und sichtbar sein. (Stufe AA)

## **Prinzip 2: Bedienbarkeit (Operable)**

**Benutzeroberflächenkomponenten und Navigation müssen bedienbar sein.**

#### *Richtlinie 2.1: Tastaturzugänglichkeit*

- **2.1.1: Tastatur** - Alle Funktionen müssen über eine Tastatur zugänglich sein. (Stufe A)
- **2.1.2: Keine Tastaturfalle** - Wenn eine Tastaturnavigation möglich ist, muss der Fokus von der Seite entfernt werden können. (Stufe A)
- **2.1.3: Tastatur (keine Ausnahme)** - Alle Inhalte und Funktionalitäten müssen vollständig mit der Tastatur bedienbar sein. (Stufe AAA)
- **2.1.4: Zeiger-Gesten** - Für Eingabemethoden, die auf Gesten beruhen, müssen alternative Methoden bereitgestellt werden. (Stufe A)
- **2.1.5: Tastenkombinationen** - Funktionen, die durch einzelne Tastendrucke ausgelöst werden, müssen anpassbar sein. (Stufe A)

#### *Richtlinie 2.2: Ausreichend Zeit*

- **2.2.1: Anpassbare Zeit** - Nutzer sollten die Möglichkeit haben, Zeitlimits anzupassen. (Stufe A)
- **2.2.2: Pausieren, Stoppen, Verbergen** - Bewegende, blinkende oder rollende Inhalte müssen pausierbar, stoppbar oder ausblendbar sein. (Stufe A)

- **2.2.3: Keine zeitbasierten Beschränkungen** - Es dürfen keine zeitbasierten Inhalte verwendet werden, die eine unmittelbare Reaktion erfordern. (Stufe AAA)
- **2.2.4: Unterbrechungen** - Unterbrechungen wie Benachrichtigungen sollten vom Benutzer gesteuert werden können. (Stufe AAA)
- **2.2.5: Wiederaufnahme** - Der Benutzer sollte die Möglichkeit haben, bei der Rückkehr auf die Webseite seine Arbeit von dort aus wieder aufzunehmen, wo er aufgehört hat. (Stufe AAA)

#### *Richtlinie 2.3: Anfälle vermeiden*

- **2.3.1: Drei Blitze oder weniger** - Inhalte dürfen nicht mehr als dreimal pro Sekunde blinken. (Stufe A)
- **2.3.2: Drei Blitze oder weniger (erweitert)** - Gilt auch für Inhalte, die den Benutzern optional angeboten werden. (Stufe AAA)

#### *Richtlinie 2.4: Navigierbar*

- **2.4.1: Bereitstellung eines Navigationsmechanismus** - Ein einfaches Navigationssystem muss vorhanden sein. (Stufe A)
- **2.4.2: Seitentitel** - Jede Seite sollte einen aussagekräftigen und deskriptiven Titel haben. (Stufe A)
- **2.4.3: Fokus-Reihenfolge** - Die Reihenfolge der Fokusposition muss logisch und vorhersagbar sein. (Stufe A)
- **2.4.4: Linkzweck (im Kontext)** - Der Zweck von Links sollte eindeutig sein. (Stufe A)
- **2.4.5: Mehrere Möglichkeiten** - Benutzer müssen mehrere Möglichkeiten haben, um auf Inhalte zuzugreifen. (Stufe AA)
- **2.4.6: Überschriften und Labels** - Überschriften und Labels müssen aussagekräftig und beschreibend sein. (Stufe AA)
- **2.4.7: Fokus sichtbar** - Der Tastaturfokus muss jederzeit sichtbar sein. (Stufe AA)
- **2.4.8: Standort** - Der aktuelle Standort des Benutzers innerhalb der Website sollte angezeigt werden. (Stufe AAA)
- **2.4.9: Linkzweck (ohne Kontext)** - Der Zweck von Links sollte ohne den umgebenden Kontext eindeutig sein. (Stufe AAA)
- **2.4.10: Überschriften-Navigation** - Inhalte sollten so strukturiert sein, dass Überschriften als Navigationsmittel verwendet werden können. (Stufe AAA)

#### *Richtlinie 2.5: Eingabeweisen*

- **2.5.1: Gesten (Eingabemodus)** - Gesten, die mehrere Berührungspunkte erfordern, müssen auch mit einer einzigen Berührung möglich sein. (Stufe A)
- **2.5.2: Zeigergesten** - Funktionen, die durch Bewegungsgesten ausgelöst werden, müssen alternative Methoden anbieten. (Stufe A)
- **2.5.3: Bewegungsauslösung** - Funktionen, die durch physische Bewegungen ausgelöst werden, müssen alternative Auslöser bereitstellen. (Stufe A)
- **2.5.4: Zielgröße** - Zielobjekte wie Schaltflächen müssen ausreichend groß sein, um sie bequem verwenden zu können. (Stufe AA)
- **2.5.5: Änderungen des Eingabegeräts verhindern** - Funktionen, die den Status des Eingabegeräts ändern, müssen den Benutzern Steuerungsoptionen anbieten. (Stufe A)

### **Prinzip 3: Verständlichkeit (Understandable)**

**Informationen und der Betrieb der Benutzerschnittstelle müssen verständlich sein.**

### *Richtlinie 3.1: Lesbar*

- **3.1.1: Sprache der Seite** - Die Hauptsprache der Seite muss definiert werden. (Stufe A)
- **3.1.2: Sprache von Teilen** - Die Sprache von Textteilen muss identifizierbar sein. (Stufe AA)
- **3.1.3: Ungewöhnliche Wörter** - Es müssen Definitionen für ungewöhnliche Wörter bereitgestellt werden. (Stufe AAA)
- **3.1.4: Abkürzungen** - Die Bedeutung von Abkürzungen sollte verfügbar sein. (Stufe AAA)
- **3.1.5: Leseniveau** - Inhalte sollten so verfasst sein, dass sie von einem breiten Publikum verstanden werden. (Stufe AAA)
- **3.1.6: Aussprache** - Die Aussprache von Wörtern sollte verfügbar sein, wenn ihre Bedeutung von der Aussprache abhängt. (Stufe AAA)

### *Richtlinie 3.2: Vorhersehbar*

- **3.2.1: Keine unerwarteten Änderungen** - Änderungen der Kontexte sollten vom Benutzer ausgelöst werden. (Stufe A)
- **3.2.2: Vorhersehbares Verhalten** - Interaktive Elemente sollten in einer konsistenten Weise funktionieren. (Stufe A)
- **3.2.3: Konsistente Navigation** - Navigationselemente sollten an einer konsistenten Position erscheinen. (Stufe AA)
- **3.2.4: Konsistente Identifikation** - Komponenten, die dieselbe Funktion auf verschiedenen Seiten haben, sollten konsistent identifiziert werden. (Stufe AA)
- **3.2.5: Vermeidung von unerwarteten Kontextänderungen** - Änderungen des Kontexts sollten nur vom Benutzer ausgelöst werden. (Stufe AAA)

### *Richtlinie 3.3: Eingabehilfe*

- **3.3.1: Fehleridentifizierung** - Fehler bei Benutzereingaben müssen identifiziert und beschrieben werden. (Stufe A)
- **3.3.2: Kennzeichnung und Anweisungen** - Alle Formularelemente müssen korrekt gekennzeichnet und mit Anweisungen versehen sein. (Stufe A)
- **3.3.3: Fehlervermeidung** - Wenn ein Benutzer eine Eingabe abschließt, sollte es Mechanismen geben, um Fehler zu verhindern. (Stufe AA)
- **3.3.4: Fehlervermeidung (Rechts-, Finanz- und Dateneingaben)** - Es müssen Mechanismen vorhanden sein, um die Auswirkungen von Fehlern zu minimieren. (Stufe AA)
- **3.3.5: Fehlervermeidung (alle)** - Es sollten Mechanismen vorhanden sein, um Fehler zu minimieren. (Stufe AAA)

## **Prinzip 4: Robustheit (Robust)**

**Inhalte müssen robust genug sein, um von einer Vielzahl von Benutzeragenten, einschließlich assistiver Technologien, zuverlässig interpretiert zu werden.**

### *Richtlinie 4.1: Kompatibilität*

- **4.1.1: Parsen** - Inhalte sollten so kodiert sein, dass sie von assistiven Technologien verarbeitet werden können. (Stufe A)
- **4.1.2: Name, Rolle, Wert** - Für Benutzeroberflächenkomponenten müssen Name, Rolle und Zustand programmatisch bestimmbar sein. (Stufe A)