

Users Story

Objectifs :

- Connaître les besoins du client ;
- Se mettre à la place des utilisateurs.

Côté client :

- En tant que client, je souhaite avoir un jeu fonctionnel répondant à ma demande. Le jeu doit comprendre 2 joueurs jouant à tour de rôle, un score en cours et un score total. Le premier arrivé à 100 points a gagné. De plus, si le dé affiche 1, le score en cours est perdu et on passe au joueur suivant. Le jeu doit être en anglais et utilisant la police « Lato ».

Côté utilisateur :

- En tant qu'utilisateur, je dois pouvoir jouer au jeu pour m'amuser et passer un bon moment ;
- En tant qu'utilisateur, je souhaite pouvoir refaire une partie facilement toujours dans l'objectif de passer un bon moment.