

Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      Score_Candidat_1 EST_DU_TYPE NOMBRE
4      Score_Candidat_2 EST_DU_TYPE NOMBRE
5      Score_Candidat_3 EST_DU_TYPE NOMBRE
6      Score_Candidat_4 EST_DU_TYPE NOMBRE
7  DEBUT_ALGORITHME
8      AFFICHER "Entrez le score du candidat 1"
9      LIRE Score_Candidat_1
10     AFFICHER "Entrez le score du candidat 2"
11     LIRE Score_Candidat_2
12     AFFICHER "Entrez le score du candidat 3"
13     LIRE Score_Candidat_3
14     AFFICHER "Entrez le score du candidat 4"
15     LIRE Score_Candidat_4
16     SI (Score_Candidat_1 >= 50 ET Score_Candidat_2 < 50 ET Score_Candidat_3 < 50 ET
Score_Candidat_4 < 50) ALORS
17         DEBUT_SI
18         AFFICHER "Le candidat 1 est élu"
19         FIN_SI
20         SINON
21             DEBUT_SINON
22             SI (Score_Candidat_1 <= 50 ET Score_Candidat_2 > 50 OU Score_Candidat_3 > 50 OU
Score_Candidat_4 > 50) ALORS
23                 DEBUT_SI
24                 AFFICHER "Le candidat 1 est battu"
25                 FIN_SI
26                 SINON
27                     DEBUT_SINON
28                     SI (Score_Candidat_1 >= 12.5 ET Score_Candidat_2 < 12.5 ET Score_Candidat_3 < 12.5
ET Score_Candidat_4 < 12.5) ALORS
29                         DEBUT_SI
30                         AFFICHER "Le candidat 1 est en ballottage favorable"
31                         FIN_SI
32                         SINON
33                             DEBUT_SINON
34                             SI (Score_Candidat_1 == 12.5 ET Score_Candidat_2 > 12.5 OU
Score_Candidat_3 > 12.5 OU Score_Candidat_4 > 12.5) ALORS
35                                 DEBUT_SI
36                                 AFFICHER "Le candidat 1 est en ballottage defavorable"
37                                 FIN_SI
38                                 FIN_SINON
39                             FIN_SINON
40                         FIN_SINON
41     FIN_ALGORITHME

```

Résultats

