

Exercices 1 : les notes

Écrire un script qui demande à l'utilisateur de saisir une note et qui affiche un message en fonction de cette note :

- "très bien" si la note est entre 16 et 20
- "bien" lorsqu'elle est entre 14 et 16
- "assez bien" si la note est entre 12 et 14
- "moyen" si la note est entre 10 et 12
- "insuffisant" si la note est inférieur à 10

Exercice 2 : les notes, le retour

Reprenez l'exercice 1 et faites en sorte que le programme se répète tant que l'utilisateur n'aie pas saisi une note négative ou q (pour quitter).

Le script doit calculez le nombre de notes de saisies et en faire la moyenne tout à la fin.

Exercice 3 : les notes, encore et toujours ...

Reprenez uniquement le code de l'exercice 1. La note peut cette fois être donnée en paramètre ou bien être saisie si elle n'a pas été trouvée en paramètre. La comparaison de la note devra être faite dans une fonction "appreciation".

Exercice 4 : TestUser

Faites un script qui vous propose le menu suivant :

Citation

- 1 - Vérifier l'existence d'un utilisateur
- 2 - Connaître l'uid d'un utilisateur
- q - Quitter

L'utilisateur doit être saisis, à l'aide d'une fonction. Son existence doit être vérifiée à l'aide d'une autre fonction.

Exercice 5 : la calculatrice

Faire un script dans lequel deux nombres opérands et un signe opérateur (+-*/) devront être donnés en paramètres, ou saisis en cas d'absence ... le script doit réaliser l'opération souhaitée.

Exemple :

```
1[ ~] ./calcullette.sh 7 + 4
2Le résultat est : 11
```

Le calcul doit être fait à l'aide d'une fonction calcul.