

AEDD - Guía Práctica 1

Zinjai y Estructura de un Programa en C++

Ejercicios Propuestos

1. Utilizando el Zinjai copia el siguiente programa en el editor. Luego, compilalo y ejecutalo. Observando el comportamiento resultante analizar: ¿Qué realiza el programa? ¿Cómo se estructura un programa en C++?

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main (void) {
    int nroLegajo;

    cout << "Me dices tu número de legajo?" << endl;
    cin >> nroLegajo;
    cout << "Ingreso de " << nroLegajo << " al Zinjai!" << endl;

    return 0;
}
```

2. Tu misión, si decides aceptarla, es recibir los 3 números de 2 dígitos que desactivan la bomba del destino final. Para desactivarla simplemente tienes que mostrar los 3 números recibidos en el orden inverso al que los recibiste, decodificando cada número sumándole su último dígito, y separándolos con un guión medio.

Ejemplo:

Ingrese el código de desactivación de la bomba: 37 24 51

El código de desactivación real es 52-28-44

3. Dadas dos variables numéricas a y b, que el usuario debe ingresar, se pide realizar un algoritmo que intercambie los valores de ambas variables y muestre cuánto valen ambas al final.

Ejemplo:

Ingrese valor de a: 130

Ingrese valor de b: 45

--Intercambiamos a y b--

a: 45

b: 130

4. Un docente desea saber qué porcentaje de hombres y qué porcentaje de mujeres hay en un grupo de alumnos.

Ejemplo:

Ingrese cantidad de mujeres: 30

Ingrese cantidad de varones: 20

En la comisión hay un 60% de mujeres y un 40% de varones.