



VALENTIN DOCHE



Région Lyonnaise

+33 (0)6 28 15 83 07

contact@valentindoche.com

valentindoche.com

Compétences

After Effect	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Illustrator	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Lightroom	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Premiere Pro	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Photoshop	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
SolidWorks	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Debian (Linux)	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Digital Marketing	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
HTML / CSS / JS	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Python	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Impression 3D	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Electronique	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Langues

Français	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Anglais	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Espagnol	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Centres d'intérêt

Musique
Audiovisuel / Photographie
Cuisine
WebTV

Profil

Etudiant en double diplôme ESCEN (Marketing) – Webtech (Ingénierie Digital), Issue d'un Bac S Science de l'ingénieur, j'ai un profil polyvalent alliant Marketing et Ingénierie. Passionné par l'animation et le e-gaming, actuellement réalisateur stream au sein du SGN, j'organise différents événements via ma chaîne Twitch ou celle du SGN (Students Gaming Network).

Formations

2019	Learning Expedition : Dublin DCU Escen - Webtech Suivi de Sept Masterclass (18h) : Wordpress - Arduino - Linux - PHP Git - Python - SQL
2019 - En Cours	Bac +3 Expert en ingénierie digital Webtech Lyon
2019 - En Cours	Bac +5 Manager en stratégie digitale Escen Lyon
2019 - En Cours	Principes fondamentaux du marketing numérique Google Atelier Numérique
2019	Parler en public Google Atelier Numérique
2019 - En Cours	After Effects CC Masterclass: Beginner to Advanced Udemy
2019 - En Cours	Adobe Premiere Pro CC Masterclass Course Udemy
09/2018 - 07/2019	Bac S Sciences de l'ingénieur Opt : ISN Mention Bien Lycée Maurice Janetti (St-Maximin-la-Ste-Baume)

Expérience

2020	La Loutre Française Création avec 4 autres amis d'une association de protection des animaux en voie de disparition. ■ Partie Technique (Site Web, Domaine, G-Suite, Ovh)
2017	Stagiaire Micro Veba - Trets Pendant ce stage j'ai été en charge de différentes missions : ■ Réparation d'ordinateurs (Hardware & Software) ■ Création d'une borne d'arcade (Software) ■ Observation réparations téléphones
2016	Stagiaire Caisse d'épargne - Pichaury (Direction technique) Pendant ce stage j'ai été en charge de différentes missions : ■ Mettre en service tous les répondeurs des agences de la région PACA ■ Observation du stock et de la gestion ■ Observation secteur informatique et serveur

Projets personnels

2018 - 2019	Canne intelligente pour Aveugle Ce projet a été réalisé avec deux camarades de classe pour le Projet de Terminale qui compte pour le bac. Pendant ce projet j'ai été en charge : ■ De la modélisation de la canne et des plans ■ De la création d'une antenne radio rfid ■ Du choix de la batterie ■ De la création de l'application android ■ Du Cahier Des Charges fonctionnel
2017 - 2018	Stand holographique Ce projet a été réalisé avec deux camarades de classe pour les TPE de première qui compte pour le bac (Note : 20/20). Pendant ce projet j'ai été en charge : ■ De la modélisation du Stand ■ De la création du stand (Découpe, Peinture, Visage) ■ De la création des animations (Cinéma 4D) ■ De l'installation du système automatisé sur le stand (Linux)
2017 - En cours	Création d'une communauté avec serveur et WebTV Ceci est un projet personnel qui est la création d'une communauté autour de la même passion, les jeux vidéo. Sur ce projet j'ai : ■ Mis en place des serveurs de jeux (linux) ■ Mis en place des serveurs vocaux (linux, teamspeak) ■ Mis en place des bots (linux, sinusbot) ■ Mis en place de la WebTV (OBS, Twitch)