

TD3 : modifier des ressources, routes, json

L'objectif du TD est d'implanter des actions de création et de modifications de ressource, puis de concevoir les api du projet "le bon sandwich".

1. Création de ressource

On souhaite programmer une action permettant de créer une commande au travers de l'api. On utilise la méthode POST. On ne traite pas le contenu de la commande (items). Seules les données suivantes doivent être transmises : nom du client, mail du client, date et heure de livraison.

Identifier l'URI à utiliser puis programmer l'action :

- les données sont transmises au format json,
- pour des raisons de sécurité (injection), les données sont filtrées avant insertion dans la base,
- en cas de succès, la réponse doit contenir un code de retour 201 CREATED, ainsi que le header Location: avec pour valeur l'uri de la nouvelle ressource.
- en cas de succès, la nouvelle ressource est retournée dans le body de la réponse.

3. conception

Étudier le sujet du projet et identifier les bases de données et les applications backend qu'il faudra construire.

Pour chaque service, établir le modèle de ressource exposé par l'api pour répondre aux fonctionnalités attendues du projet.

Compléter ensuite le document "LBS-stories" disponible dans Arche : pour chaque story, identifier l'URI et la méthode HTTP qu'il semble souhaitable d'utiliser.

Établir le scénario d'une commande fidélisée depuis la consultation du catalogue jusqu'au paiement. Pour chaque étape indiquer la requête REST et la réponse retournée par le service concerné.

Faire de même avec le scénario de traitement d'une commande par le point de vente, depuis sa création jusqu'à sa livraison.

Déposer le document de conception complet dans l'espace arche prévu.