



HEXADEC

Glossario

Progetto MegAlexa

hexadec.swe@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	●	4.0.0
Responsabile	●	Andrea Chinello
Redattori	●	Davide Tognon, Daniele Scialabba, Giacomo Corrò
Verificatori	●	Sukhjinder Singh, Francesco Barbanti
Uso	●	Esterno
Destinatari	●	Prof. Tullio Vardanega, Prof. Riccardo Cardin, zero12, HexaDec

Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
4.0.0	2019-06-22	Andrea Chinello	Responsabile	Approvazione documento per rilascio
3.1.0	2019-06-22	Francesco Barbanti	Verificatore	Verifica documento
3.0.1	2019-06-21	Davide Tognon	Redattore	Aggiunte sigle
3.0.0	2019-06-02	Sukhjinder Singh	Responsabile	Approvazione documento per rilascio
2.1.0	2019-06-01	Andrea Chinello	Verificatore	Verifica documento
2.0.2	2019-05-31	Daniele Scialabba	Redattore	Aggiunti <i>package</i> e <i>UML</i>
2.0.1	2019-05-30	Giacomo Corrò	Redattore	Aggiunti <i>Alexa Developer Console</i> e <i>TypeScript</i>
2.0.0	2019-05-09	Valentin Grigoras	Responsabile	Approvazione documento per rilascio
1.1.0	2019-05-08	Davide Tognon	Verificatore	Verifica documento
1.0.3	2019-05-07	Sukhjinder Singh	Redattore	Aggiunti <i>Android Studio</i> , <i>front-end</i> , <i>back-end</i> e <i>ambiente di sviluppo integrato</i>
1.0.2	2019-05-06	Francesco Barbanti	Redattore	Aggiunti <i>Modello a V</i> e <i>Design pattern</i>
1.0.1	2019-05-02	Francesco Barbanti	Redattore	Rimozione numerazione nell'indice

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2019-03-11	Andrea Chinello	Responsabile	Approvazione documento per rilascio
0.1.0	2019-03-11	Giacomo Corrò	Verificatore	Verifica documento
0.0.2	2019-04-10	Valentin Grigoras	Redattore	Stesura documento
0.0.1	2019-03-04	Andrea Chinello	Responsabile	Creazione del template

Contenuti

A	7
AdR	7
AirBNB Javascript	7
Alexa Developer Console	7
Am	7
Amazon Alexa	7
Amazon Lex	7
Amazon Web Services	7
Ambiente di sviluppo integrato	7
An	7
Android	7
Android Studio	7
Apache Kafka	8
API Gateway	8
API REST	8
Apprendimento supervisionato	8
Architettura	8
Attori	8
Aurora Serverless	8
B	9
Back-end	9
Baseline	9
Bayes	9
Blockchain	9
Bootstrap	9
Broker	9
C	10
Capitolato	10
Car sharing	10
Caso d'uso	10
Ciclo di vita	10
Città intelligenti	10
Client-side	10
Cloud computing	10
Componente custom specifico	10
Connettori	10
CSS3	11
Cubit	11
D	12
DAPPS	12
Database	12
Design pattern	12
DevOps	12
Diagrammi di Gantt	12
Docker	12

Driver	12
DynamoDB	12
<i>E</i>	13
Ethereum network Ropsten	13
Ethereum Virtual Machine	13
<i>F</i>	14
Firebase	14
Framework	14
FreeLing	14
Front-end	14
<i>G</i>	15
Gamification	15
GitHub/GitLab	15
Google Hangouts	15
Grafana	15
<i>H</i>	16
Henshin MOVENS	16
HTML5	16
Hunpos	16
<i>I</i>	17
Indice di Gulpease	17
IOS	17
IoT	17
ISO/IEC 9126	17
<i>J</i>	18
Java	18
JavaScript	18
Jsbayes	18
JSON	18
<i>K</i>	19
Kotlin	19
<i>L</i>	20
Lambda	20
<i>M</i>	21
Metamask	21
Modello a V	21
MS	21
MU	21
<i>N</i>	22
NdP	22
Node.js	22

<i>O</i>	23
Octalysis	23
Open source	23
Otto Core drive	23
<i>P</i>	24
Package	24
Part of Speech-tagger	24
PB	24
PDCA	24
PdQ	24
PdP	24
Peer-to-peer	24
Plug-in	24
PoC	24
Pr	24
Processo	24
Product Baseline	24
Proof of Concept	25
Pt	25
Python	25
<i>R</i>	26
RA	26
Re	26
React	26
Redux	26
Repository	26
REST	26
Rete bayesiana	26
Rete Ethereum	26
RP	26
RQ	26
RR	26
<i>S</i>	27
Script	27
Scripting	27
SCSS	27
SdF	27
Server-side	27
Serverless	27
Sistema embedded	27
Sistemi distribuiti	27
Skill	27
Slack	27
Smart contracts	28
SPICE	28
Staging	28
Stakeholder	28
Stream processing	28

Strumenti di versionamento	28
Stub	28
Swift	28
<i>T</i>	29
TB	29
Technology Baseline	29
Test di integrazione	29
Test unitari	29
Topic	29
Truffle	29
Twelve-Factor App	29
TypeScript	29
<i>V</i>	30
Validazione	30
Ve	30
Verifica	30
Voice Dialog Flow	30
<i>W</i>	31
Workflow	31

A

AdR

Analisi dei Requisiti.

AirBNB Javascript

Una guida per lo stile di scrittura in Javascript.

Alexa Developer Console

Portale per la creazione, gestione e pubblicazione delle skill per Amazon Alexa.

Am

Amministratore di progetto.

Amazon Alexa

Amazon Alexa è l'assistente vocale personale di Amazon basato su cloud.

Amazon Lex

Amazon Lex è un servizio per la creazione di interfacce di conversazione in qualsiasi applicazione utilizzando voce e testo. Alimenta l'assistente virtuale Amazon Alexa.

Amazon Web Services

Amazon Web Services è la piattaforma di cloud computing di Amazon che offre un'ampia gamma di servizi globali di elaborazione, storage, database, analisi e implementazione, oltre a servizi applicativi, che consentono alle aziende di espandersi più rapidamente, ridurre i costi dell'infrastruttura IT e dimensionare le applicazioni secondo necessità.

Ambiente di sviluppo integrato

Un ambiente di sviluppo integrato (in inglese integrated development environment ovvero IDE) è un software per lo sviluppo di codice sorgente di un programma.

An

Analista.

Android

Android è un sistema operativo embedded progettato per dispositivi mobili, con interfacce utente specializzate, sviluppato da Google Inc.

Android Studio

Android Studio è un ambiente di sviluppo progettato specificamente per lo sviluppo di applicazioni mobile su sistema operativo Android.

Apache Kafka

Apache Kafka è una piattaforma per il data streaming distribuita che permette di pubblicare, sottoscrivere, archiviare ed elaborare flussi di record in tempo reale. È in grado di gestire flussi di dati provenienti da più fonti distribuendoli a più consumatori.

API Gateway

L'API gateway è lo strumento che ci permette d'intermediare i servizi ed esporli in maniera strutturata verso l'esterno. Si tratta di applicazioni web molto sofisticate che agiscono da proxy rispetto alle interrogazioni dei client, monitorando e gestendo il traffico di chiamate.

API REST

Strumento che ci permette d'intermediare i servizi ed esporli in maniera strutturata verso l'esterno.

Apprendimento supervisionato

L'Apprendimento supervisionato è una tecnica di apprendimento automatico che mira a istruire un sistema informatico in modo da consentirgli di risolvere dei compiti in automatico.

Architettura

Una architettura consiste nella decomposizione del sistema in componenti e organizzazione di tali componenti. Definizione di ruoli, responsabilità, interazioni. Definisce le interfacce necessarie all'interazione tra le componenti tra loro e con l'ambiente, come le componenti possono collaborare, i paradigmi di composizione delle componenti e le regole, criteri, limiti, vincoli (anche a fini di manutenibilità).

Attori

Entità, che può essere umana, che interagisce con il sistema per svolgere delle attività.

Aurora Serverless

Amazon Aurora è un motore di database relazionale. È progettato per offrire la velocità e l'affidabilità dei database commerciali di fascia alta in modo semplice ed economico.

B

Back-end

Il back-end è la parte di un sistema informatico in cui i dati sono archiviati o elaborati.

Baseline

Base verificata, approvata e garantita di un insieme di configuration items dalla quale non si può retrocedere e sulla si basa il prossimo incremento.

Bayes

Il teorema di Bayes in statistica consente di calcolare la probabilità condizionata di una causa di un evento A noto B, a partire dalla conoscenza delle probabilità a priori degli eventi A e B della probabilità condizionata di B noto A.

Blockchain

Blockchain è un registro transazionale sicuro condiviso da tutte le parti che operano all'interno di una data rete distribuita di computer. Registra e archivia tutte le transazioni che avvengono all'interno della rete, eliminando in definitiva la necessità di terze parti fidate.

Bootstrap

Bootstrap è una raccolta di strumenti liberi per la creazione di siti e applicazioni per il Web. Essa contiene modelli di progettazione basati su HTML e CSS, sia per la tipografia, che per le varie componenti dell'interfaccia, come moduli, pulsanti e navigazione, così come alcune estensioni opzionali di JavaScript.

Broker

Nella computazione distribuita, un object request broker (ORB) è un frammento di software middleware che permette ai programmatori di effettuare chiamate di programma tra computer differenti in una rete.

C

Capitolato

Il capitolato è un documento tecnico, in genere allegato ad un contratto di appalto, che vi fa riferimento per definire in quella sede le specifiche tecniche delle opere che andranno ad eseguirsi per effetto del contratto stesso.

Car sharing

Il car-sharing è un servizio di autonoleggio essenzialmente a breve termine, dove le autovetture sono messe a disposizione da un'azienda e distribuite nei centri urbani.

Caso d'uso

Un caso d'uso è un insieme di scenari (sequenze di azioni) che hanno in comune uno scopo finale (obiettivo) per un utente (attore).

Ciclo di vita

Il ciclo di vita del software, in informatica, e in particolare nell'ingegneria del software, si riferisce al modo in cui una metodologia di sviluppo scompone l'attività di realizzazione di prodotti software in sottoattività fra loro coordinate, il cui risultato finale è il prodotto stesso e tutta la documentazione ad esso associata: fasi tipiche includono lo studio o analisi, la progettazione, la realizzazione, il collaudo, la messa a punto, la manutenzione e l'estensione, il tutto ad opera di uno o più sviluppatori software.

Città intelligenti

Una città può essere definita smart city quando gli investimenti in capitale umano e sociale e nelle infrastrutture tradizionali (mobilità e trasporti) e moderne alimentano uno sviluppo economico sostenibile ed una elevata qualità della vita con una gestione saggia delle risorse naturali, attraverso un metodo di governo partecipativo.

Client-side

Il termine Client-Side indica le operazioni di elaborazione effettuate da un client in un'architettura client-server.

Cloud computing

Cloud Computing è un termine usato per descrivere una varietà di concetti informatici che coinvolge un largo numero di computer collegati tramite una connessione in tempo reale come Internet.

Componente custom specifico

Indica un componente, una funzione o un dispositivo progettato e realizzato su misura in base alle necessità dell'acquirente o della funzione che è destinato ad assolvere.

Connettori

In architettura del software, un connettore viene utilizzato per descrivere un modulo o un meccanismo software la cui funzione è quella di consentire la comunicazione e la cooperazione fra altri moduli, spesso incapsulando le dipendenze strutturali e funzionali fra di essi.

CSS3

Versione 3 di CSS, che aumenta il supporto per animazioni ed elementi interattivi.

Cubit

Cubits era una piattaforma Bitcoin multiuso per acquistare, scambiare, archiviare e accettare Bitcoin. Cubits offriva servizi di elaborazione dei pagamenti in Bitcoin europei con una piattaforma sicura e intuitiva per acquistare, scambiare, archiviare e accettare Bitcoin.

D

DAPPS

DAPPS è un acronimo di decentralized application (applicazione decentralizzata), che consiste in una applicazione eseguita su una rete P2P (peer-to-peer) di computer, anziché su un singolo computer.

Database

Un Database, ovvero una base di dati, è un archivio in cui le informazioni sono strutturate e collegata tra loro secondo un particolare modello logico (relazionale, gerarchico, a oggetti, ecc), offrendo una gestione efficiente dei dati contenuti.

Design pattern

Un design pattern è un template che descrive la risoluzione di un problema noto. I design pattern non sono considerati prodotti finiti, ma sono modelli che possono essere applicati a più situazioni e possono essere migliorati nel tempo.

DevOps

DevOps è un approccio allo sviluppo del software che si basa sulla comunicazione, la collaborazione e l'integrazione tra il team di sviluppo e quello di operations (Dev+Ops), da qui il nome. La metodologia DevOps prevede un lavoro sinergico tra le due divisioni, quella degli sviluppatori, che si occupano della creazione del software e della scrittura del codice, e quella dei sistemisti, che gestiscono gli aspetti infrastrutturali e si occupano del mantenimento e della stabilità del software.

Diagrammi di Gantt

Il Diagramma di Gantt è uno strumento di supporto alla gestione dei progetti.

Docker

Docker è un progetto open source per automatizzare la distribuzione di app come contenitori portabili e autosufficienti che possono essere eseguiti nel cloud o in locale.

Driver

Codice fittizio che chima i stub. Viene utilizzato quando i sottomoduli sono pronti ma il modulo principale non è ancora pronto.

DynamoDB

DynamoDB è database NoSQL ideato da Amazon.com. Tale Db supporta i modelli di dati di tipo documento e di tipo chiave-valore che offre prestazioni di pochi millisecondi a qualsiasi livello.

E

Ethereum network Ropsten

Ropsten Ethereum, noto anche come Ethereum Testnet, è una rete di test che esegue lo stesso protocollo utilizzato da Ethereum e viene utilizzata prima di essere distribuito sulla rete principale.

Ethereum Virtual Machine

È una macchina virtuale, ossia un software in grado di emulare una macchina fisica, attraverso un processo di virtualizzazione in cui vengono assegnate le risorse fisiche alle applicazioni che vengono eseguite al di sopra della macchina virtuale. Permette l'esecuzione di codici complessi (smart contracts) al di sopra della piattaforma Ethereum.

*F***Firestore**

Firestore è un database NoSQL che permette di salvare e sincronizzare i dati elaborati da applicazioni web e mobile.

Framework

Un Framework è una struttura operativa nella quale viene elaborato un dato software; un framework include software di supporto, librerie, un linguaggio per gli script e altre componenti applicative che possono aiutare a realizzare le varie componenti di un progetto.

FreeLing

FreeLing è una libreria C++ multilingua che fornisce funzionalità di analisi del linguaggio.

Front-end

Il front-end è un'interfaccia software (per esempio un'interfaccia grafica) progettata per consentire l'interazione usabile con una applicazione.

G

Gamification

La Gamification sfrutta elementi del game-design con l'obiettivo di ottenere maggior coinvolgimento degli utenti nell'applicazione.

GitHub/GitLab

GitHub/GitLab è un servizio web di hosting per repository che usa il sistema di versionamento Git. Tale servizio può essere utilizzato anche per la condivisione e la modifica di file di testo e documenti revisionabili.

Google Hangouts

Google Hangout è un software di messaggistica istantanea e di VoIP sviluppato da Google.

Grafana

Grafana è una suite open source di analisi e visualizzazione delle serie temporali per l'analisi delle infrastrutture e delle applicazioni.

H

Henshin MOVENS

Henshin MOVENS è una piattaforma software per la mobilità, le città intelligenti e la gestione dell'IoT.

HTML5

HTML5 è un linguaggio di markup utilizzato per le stesure delle pagine WEB.

Hunpos

HunPos è un Part of Speech-tagger, ovvero un software che dato un testo in ingresso, neeffettua l'analisi grammaticale e assegna ad ogni parola la sua categoria lessicale (articolo,aggettivo, verbo, eccetera).

I

Indice di Gulpease

L'indice di Gulpease è un indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana. Rispetto ad altri indici, l'indice di gulpease ha il vantaggio di usare frasi, lettere e parole rispetto alle sillabe, semplificandone il calcolo automatico.

IOS

IOS è il sistema operativo sviluppato per i dispositivi mobile della società Apple Inc.

IoT

Acronimo dell'inglese Internet of Things, è un neologismo riferito all'estensione di Internet al mondo degli oggetti e dei luoghi concreti. Introdotto da Kevin Ashton, co-fondatore e direttore esecutivo di Auto-ID Center (consorzio di ricerca con sede al MIT), durante una presentazione presso Procter and Gamble nel 1999. Il concetto fu in seguito sviluppato dall'agenzia di ricerca Gartner.

ISO/IEC 9126

Lo standard ISO/IEC 9126 individua una serie di normative e linee guida per la qualità del software.

J

Java

Java è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti a tipizzazione statica, con una propria piattaforma di elaborazione, sviluppato da Sun Microsystems nel 1995.

JavaScript

JavaScript è un linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato per la creazione, in siti web e applicazioni web, di effetti dinamici interattivi tramite funzioni invocate da eventi innescati dall'utente sulla pagina web.

Jsbytes

JsBytes è una libreria JavaScript ricca di funzionalità per la creazione di reti Bayesiane

JSON

JavaScript Object Notation, formato di testo per rappresentare oggetti composti di insiemi chiave-valore e sequenze di valori.

K

Kotlin

Kotlin è il linguaggio di programmazione ufficiale di Google.

*L***Lambda**

AWS Lambda è una piattaforma di calcolo senza server (serverless) guidata dagli eventi (event driven) fornita da Amazon come parte di Amazon Web Services.

M

Metamask

Metamask è un'estensione per accedere alle applicazioni distribuite abilitate Ethereum.

Modello a V

Il Modello a V è un modello di sviluppo del software, estensione del modello a cascata. Viene utilizzato per produrre rigorosi modelli di sviluppo del ciclo di vita e modelli di gestione del progetto.

MS

Manuale dello Sviluppatore.

MU

Manuale Utente.

*N***NdP**

Norme di Progetto.

Node.js

NodeJs è un framework javascript open-source ideato per realizzare applicazioni web scalabili. È basato su un approccio event-driven e permette di essere utilizzato non solo per applicazioni client-side, ma anche per quelle server-side attraverso il motore JavaScript V8.

O

Octalysis

Octalysis è un framework utile per analizzare e applicare la gamification.

Open source

Un software di cui i detentori dei diritti rendono pubblico il codice sorgente, favorendone il libero studio e permettendo a programmatori indipendenti di apportarvi modifiche ed estensioni.

Otto Core drive

Sono i principi su cui si basa octalysis: senso, realizzazione, autoespressione, possesso, influenza sociale, scarsità, imprevedibilità, prevenzione.

P

Package

Meccanismo per organizzare classi in gruppi logici al fine di creare namespace distinti per diversi contesti. Ogni package contiene classi, interfacce o enumerazioni logicamente correlate.

Part of Speech-tagger

Un software che legge il testo in alcune lingue e assegna parti del discorso a ogni parola con il suo significato grammaticale.

PB

Product Baseline.

PDCA

Il ciclo di Deming (PDCA : Plan, do, Check, Act) è un metodo di gestione iterativo in quattro fasi utilizzato per il controllo e il miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.

PdQ

Piano di Qualifica.

PdP

Piano di Progetto.

Peer-to-peer

Una rete P2P è un'infrastruttura in cui l'accesso ai dati avviene senza utilizzare server dedicati. Ogni dispositivo connesso, detto peer, può ricoprire sia il ruolo di client che il ruolo di server.

Plug-in

Un Plug-In è un modulo aggiuntivo di un programma, utilizzato per aumentarne le funzioni.

PoC

Proof of Concept.

Pr

Programmatore.

Processo

Insieme di attività correlate e coese che trasformano ingressi (bisogni) in uscite (prodotti) secondo regole date, consumando risorse nel farlo.

Product Baseline

Baseline del progetto in cui il cui progetto è realizzato e funziona correttamente ma non è ancora pronto al rilascio.

Proof of Concept

È una realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto, allo scopo di provarne la fattibilità. Nell'ambito informatico si riferisce alla dimostrazione pratica dei funzionamenti di base di un applicativo software.

Pt

Progettista.

Python

Linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti, usato per sviluppare applicazioni distribuite, scripting, computazione numerica e system testing.

R

RA

Revisione di Accettazione.

Re

Responsabile di progetto.

React

React è una libreria JavaScript open source per lo sviluppo di interfacce utente.

Redux

Redux è una architettura per scrivere applicazioni web basate su React.

Repository

Nel sistema di versionamento, è una struttura dati che memorizza i metadati per un un insieme di file o struttura di directory.

REST

Stile architetturale riguardante la comunicazione client-server che prescrive l'uso metodi di comunicazione standard che non dipendano dallo stato del server, siano idempotenti e si riferiscano a risorse univoche ed eventualmente cachable.

Rete bayesiana

Una rappresentazione grafica delle relazioni di dipendenza tra le variabili di un sistema.

Rete Ethereum

La rete Ethereum è una piattaforma decentralizzata per la creazione e pubblicazione peer-to-peer di smart contracts.

RP

Revisione di Progettazione.

RQ

Revisione di Qualifica.

RR

Revisione dei Requisiti.

S

Script

Un tipo particolare di programma, scritto in una particolare classe di linguaggi di programmazione, detti linguaggi di scripting.

Scripting

Si indica con Scripting un linguaggio di programmazione interpretato, destinato in genere a compiti di automazione del sistema operativo (batch) o delle applicazioni (macro), o a essere usato all'interno delle pagine web. Scripting deriva dalla parola inglese script che significa "copione". La parola scripting significa quindi "scrivere il copione", dove copione identifica le istruzioni che il processore deve eseguire.

SCSS

Acronimo per Sassy Cascading Style Sheets; indica un soprainsieme della sintassi CSS3.

SdF

Studio di Fattibilità.

Server-side

Lato server: fa riferimento a operazioni compiute dal server in un ambito client-server.

Serverless

Con Serverless si intendono le architetture che consentono di creare ed eseguire applicazioni e servizi senza doverne gestire l'infrastruttura.

Sistema embedded

Un sistema embedded è un sistema di elaborazione specializzato integrato in un dispositivo fisico in modo da controllare le funzioni tramite un apposito programma software dedicato.

Sistemi distribuiti

Un sistema distribuito è costituito da un insieme di entità autonome (componenti software e hardware) spazialmente separate che comunicano e coordinano tra loro le loro azioni attraverso scambio di messaggi.

Skill

Una Skill è una capacità o abilità di Alexa. Alexa mette a disposizione delle skill di default (come ad esempio la possibilità di riprodurre musica), inoltre i programmatori possono aggiungerne delle altre configurandone di nuove.

Slack

Slack è una piattaforma di messaggistica per team che integra insieme diversi canali di comunicazione in un unico servizio.

Smart contracts

Gli Smart Contracts sono protocolli informatici che facilitano, verificano, o fanno rispettare, la negoziazione o l'esecuzione di un contratto, permettendo talvolta la parziale o la totale esclusione di una clausola contrattuale.

SPICE

Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE), è un insieme di documenti tecnici standard per il processo di sviluppo del software del computer e le relative funzioni di gestione aziendale.

Staging

Lo Staging è una fase del ciclo di vita del software nella quale si assemblano tutti i componenti e si testa il corretto funzionamento del sistema.

Stakeholder

Uno Stakeholder è un soggetto, ente o persona, direttamente o indirettamente coinvolti in un progetto o nell'attività di un'azienda.

Stream processing

Stream processing è un paradigma di programmazione parallela che permette ad alcune applicazioni di sfruttare semplicemente una forma limitata di elaborazione parallela.

Strumenti di versionamento

Uno strumento di versionamento è un sistema che registra, nel tempo, i cambiamenti ad un file o ad una serie di file, così da poter richiamare una specifica versione in un secondo momento.

Stub

Una porzione di codice utilizzata in sostituzione di altre funzionalità software in quanto può simulare il comportamento di codice esistente.

Swift

Swift è linguaggio di programmazione potente e intuitivo per macOS e iOS.

T

TB

Technology Baseline.

Technology Baseline

Definisce le tecnologie, i framework e le librerie selezionate per lo sviluppo del prodotto.

Test di integrazione

Il testing di integrazione è il processo di verifica dell'interazione tra componenti software.

Test unitari

I Test unitari sono attività di testing svolte su singole unità di software.

Topic

Un Topic è una risorsa a cui vengono inviati dei messaggi da parte dei mittenti.

Truffle

Truffle è un framework per Ethereum sviluppato in Javascript in grado di fornire un ambiente di sviluppo e testing.

Twelve-Factor App

Twelve-Factor App è una metodologia per la creazione di software come applicazioni di servizio. Queste best practice sono progettate per consentire alle applicazioni di essere costruite con portabilità e resilienza una volta implementate sul Web.

TypeScript

TypeScript è un linguaggio di programmazione open-source sviluppato da Microsoft basato su JavaScript e Java.

*V***Validazione**

La validazione accerta che il prodotto realizzato sia conforme alle attese.

Ve

Verificatore.

Verifica

La verifica accerta che l'esecuzione delle attività di processo attuate nel periodo in esame non abbia introdotto errori.

Voice Dialog Flow

Simulazione testuale di una conversazione tra utente e assistente vocale.

W

Workflow

Un Workflow è una serie di connettori o blocchi eseguiti da Alexa in successione uno dopo l'altro secondo le esigenze dell'utente.