

TP1 --- Introduction aux moteurs de Jeux --- L1

A rendre en binome.

En utilisant les images de voitures de du jeu "Super Sprint",
réaliser une scène par question

Question 1 ---

Réaliser une scène avec une voiture en position fixe
dont on contrôle l'orientation avec les touches clavier gauche et droite.

Appuyer sur gauche fait pivoter la voiture sur la gauche.
Appuyer sur droite fait pivoter la voiture sur la droite.
La position en x,y de la voiture ne bouge pas.
Seule sa position angulaire bouge.

Question 2 ---

Réaliser une scène avec une voiture en position variable selon un axe
dont on contrôle la position avec les touches clavier haut et bas.

Appuyer sur haut fait avancer la voiture vers la droite.
Appuyer sur bas fait reculer la voiture vers la gauche.
La position en x de la voiture varie.
La position en y de la voiture ne varie pas.
La position angulaire de la voiture ne varie pas.
La position en x ne peut pas aller au delà des bords de la scène.

Question 3 ---

Réaliser une scène avec une voiture en position variable
dont on contrôle la position avec les touches haut, bas, gauche et droite.

Appuyer sur haut fait avancer la voiture devant elle.
Appuyer sur bas fait reculer la voiture derrière elle.
La position en x et en y de la voiture varie.
La position angulaire de la voiture varie également.
La position ne peut pas aller au delà des bords de la scène.