

Cours de Programmation Déclarative et Bases de Données

Prolog - récursivité

Nicolas Jouandeau

n@up8.edu

2022

récursivité

- ▶ quand un ou plusieurs sous-buts sont définis par le même prédicat que le but
- ▶ variation de la position de l'appel récursif dans les sous-buts
 - selon le fonctionnement d'un prédicat et les arguments
 - selon la forme de récursion (i.e. terminale ou non)

motifs possibles

<code>f(...):-a(...),f(...).</code>	% sous-buts avant
<code>f(...):-a(...),f(...),b(...).</code>	% sous-buts avant et après
<code>f(...):-f(...),a(...).</code>	% sous-buts après
<code>f(...):-a(...);f(...).</code>	% avec un OU avant
<code>f(...):-f(...);a(...).</code>	% avec un OU après
<code>f(X):-f(X,0).</code>	% paramètres par défaut

premier exemple

- ▶ définir le prédicat `nprint(N)` qui affiche `N` fois "message"

exécution

```
?- nprint(0).  
true .
```

```
?- nprint(3).  
message  
message  
message  
true .
```

première solution

```
nprint(N):-N=0.  
nprint(N):-N>0,write('message\n'),N1 is N-1,nprint(N1).
```

deuxième solution

```
nprint(0).  
nprint(N):-N>0,write('message\n'),N1 is N-1,nprint(N1).
```

incrémenter/décrémenter

- ▶ définir `print_increase(N)` qui affiche les nombres de 1 à N
- ▶ définir `print_decrease(N)` qui affiche les nombres de N à 1

exécution

```
?- print_increase(5).
1 2 3 4 5
true .
?- print_decrease(5).
5 4 3 2 1
true .
```

solution

```
print_increase(0).
print_increase(N):-N>0,N1 is N-1,
    print_increase(N1),writef('%w ', [N]).

print_decrease(0).
print_decrease(N):-N>0,writef('%w ', [N]),
    N1 is N-1,print_decrease(N1).
```

autre solution (équivalente avec un OU et en une seule déclaration)

```
print_increase(N):-N=0;N>0,N1 is N-1,
    print_increase(N1),writef('%w ', [N]).
```

autre solution (supposant un utilisateur bienveillant)

```
print_increase(0).
print_increase(N):-N1 is N-1,
    print_increase(N1),writef('%w ', [N]).
```

autre solution (avec accumulateur)

```
print_increase(X,Y):-X<=Y,writef('%w ', [X]),
    X1 is X+1,print_increase(X1,Y).
print_increase(X):-X1 is X+1,print_increase(1,X1).
```

autre solution (avec accumulateur et utilisateur bienveillant)

```
print_increase(X,Y):-X\=Y,writef('%w ', [X]),
    X1 is X+1,print_increase(X1,Y).
print_increase(X):-X1 is X+1,print_increase(1,X1).
```

visualiser les déclarations de `print_increase` avec `listing/1`

```
$> swipl
?- [print_inc_dec].
true.

?- listing(print_increase).
print_increase(0).
print_increase(A) :-
A>0,
B is A+ -1,
print_increase(B),
writef('%w ', [A]).
true.

?- ^D
$>
```

`print_increase.pl`

```
print_increase(0).
print_increase(N) :-N>0,
    N1 is N-1,
    print_increase(N1),
    writef('%w ', [N]).
```

commentaires

- ▶ les variables sont renommées
- ▶ un fait, un but ou un sous-but par ligne
- ▶ certains sous-buts sont réécrits différemment

trace de l'exécution de `print_increase`

```

print_increase(3).
  Call: (8) print_increase(3) ? creep
  Call: (9) 3=0 ? creep
  Fail: (9) 3=0 ? creep
  Redo: (8) print_increase(3) ? creep
  Call: (9) 3>0 ? creep
  Exit: (9) 3>0 ? creep
  Call: (9) _2596 is 3+ -1 ? creep
  Exit: (9) 2 is 3+ -1 ? creep
  Call: (9) print_increase(2) ? creep
  Call: (10) 2=0 ? creep
  Fail: (10) 2=0 ? creep
  Redo: (9) print_increase(2) ? creep
  Call: (10) 2>0 ? creep
  Exit: (10) 2>0 ? creep
  Call: (10) _2602 is 2+ -1 ? creep
  Exit: (10) 1 is 2+ -1 ? creep
  Call: (10) print_increase(1) ? creep
  Call: (11) 1=0 ? creep
  Fail: (11) 1=0 ? creep

```

`print_increase.pl`

```

print_increase(0).
print_increase(N):-N>0,
    N1 is N-1,
    print_increase(N1),
    writef('%w ',[N]).

```

trace de l'exécution de `print_increase` (suite)

```

Redo: (10) print_increase(1) ? creep
Call: (11) 1>0 ? creep
Exit: (11) 1>0 ? creep
Call: (11) _2608 is 1+ -1 ? creep
Exit: (11) 0 is 1+ -1 ? creep
Call: (11) print_increase(0) ? creep
Call: (12) 0=0 ? creep
Exit: (12) 0=0 ? creep
Exit: (11) print_increase(0) ? creep
Call: (11) writef:writef('%w ', [1]) ? creep
1
Exit: (11) writef:writef('%w ', [1]) ? creep
Exit: (10) print_increase(1) ? creep
Call: (10) writef:writef('%w ', [2]) ? creep
2
Exit: (10) writef:writef('%w ', [2]) ? creep
Exit: (9) print_increase(2) ? creep
Call: (9) writef:writef('%w ', [3]) ? creep
3
Exit: (9) writef:writef('%w ', [3]) ? creep
Exit: (8) print_increase(3) ? creep
true .

```

`print_increase.pl`

```

print_increase(0).
print_increase(N):-N>0,
    N1 is N-1,
    print_increase(N1),
    writef('%w ', [N]).

```


arbre de l'exécution de `print_increase(3)`

```
?- print_increase(3).
  |_____
  |       |
{ 3=0 }   { N=3 }
faux      ?- 3>0,X is 3-1,print_increase(X),write('3 ').
          |
          vrai
          |
        ?- X is 3-1,print_increase(X),write('3').
          |
          { X=2 }
          |
        ?- print_increase(2),write('3 ').
          |_____
          |       |
        { 2=0 }   { N=2 }
faux      ?- 2>0,X is 2-1,print_increase(X),write('2 ').
          |
          vrai
          |
        ?- X is 2-1,print_increase(X),write('2 ').
          |
          { X=1 }
          |
        ?- print_increase(1),write('2 ').
          |
          ...
```

print_increase.pl

```
print_increase(0).
print_increase(N):-N>0,
    N1 is N-1,
    print_increase(N1),
    writef('%w ',[N]).
```

arbre de l'exécution de `print_increase(3)` (suite)

```
?- print_increase(1),write('2 ').
|
|_____|
|         |
{ 1=0 }   { N=1 }
faux      ?- 1>0,X is 1-1,print_increase(X),write('1 ').
           |
           vrai
           |
           ?- X is 1-1,print_increase(X),write('1 ').
             |
             { X=0 }
             |
             ?- print_increase(0),write('1 ').
               |
               { 0=0 }
               |
               ?- write('1 ').
                 |
                 /* affiche 1 */
                 vrai
/* reprise de ?- vrai, write('2 '). */
|
?- write('2 ').
|
/* affiche 2 */
vrai
/* reprise de ?- vrai, write('3 '). */
|
?- write('3 ').
|
/* affiche 3 */
vrai
```

print_increase.pl

```
print_increase(0).
print_increase(N):-N>0,
    N1 is N-1,
    print_increase(N1),
    writef('%w ',[N]).
```

incrémenter de A à B

- définir `print_numbers(A,B)` qui affiche les nombres de A à B

exécution

```
?- print_numbers(2,5).  
2 3 4 5  
true .
```

```
?- print_numbers(5,5).  
5  
true .
```

```
?- print_numbers(6,5).  
true .
```

solution

```
print_numbers(A,B):-A>B.  
print_numbers(A,B):-A=<B,writef('%w ', [A]),  
    N is A+1,print_numbers(N,B).
```

être pair

- ▶ définir le prédicat `is_even(X)` qui est vrai pour toute valeur de `X` paire positive ou nulle sachant que
 - 0 est pair
 - pour un nombre pair non nul, on obtient le nombre pair précédent en lui retranchant 2
- ▶ en utilisant `>, is, -`
- ▶ en utilisant `\=, is, -`

exécution

```
?- is_even(0).  
true .
```

```
?- is_even(3).  
false.
```

```
?- is_even(10).  
true .
```

solution avec >

```
is_even(0).  
is_even(X):-X>0,X1 is X-2,is_even(X1).
```

solution avec \=

```
is_even(0).  
is_even(X):-X\=1,X1 is X-2,is_even(X1).
```

somme des entiers

- ▶ définir le prédicat `integer_sum(N, R)` qui est vrai si `R` est la somme des entiers de 1 à `N`
- ▶ en forme récursive non terminale
- ▶ en forme récursive terminale

exécution

```
?- integer_sum(10,X) .  
X = 55 .
```

somme des entiers

- ▶ définir le prédicat `integer_sum(N, R)` qui est vrai si `R` est la somme des entiers de 1 à `N`
- ▶ en forme récursive non terminale
- ▶ en forme récursive terminale

exécution

```
?- integer_sum(10,X).  
X = 55 .
```

forme récursive non terminale

```
integer_sum(1,1).  
integer_sum(N,R):-N>1,N1 is N-1, integer_sum(N1,R1), R is R1+N.
```

forme récursive terminale

```
integer_sum_t(0,R,R).  
integer_sum_t(N,ACC,R):-N>0,N1 is N-1,ACC1 is ACC+N,  
    integer_sum_t(N1,ACC1,R).  
integer_sum_t(X,Y):-integer_sum_t(X,0,Y).
```

somme des carrés

- ▶ définir le prédicat `square_sum(N, R)` qui est vrai si `R` est la somme des carrés de 1 à `N`

exécution

```
?- square_sum(1, X) .  
X = 1 .
```

```
?- square_sum(5, X) .  
X = 55 .
```


somme des carrés

- ▶ définir le prédicat `square_sum(N, R)` qui est vrai si `R` est la somme des carrés de 1 à `N`

exécution

```
?- square_sum(1, X) .  
X = 1 .
```

```
?- square_sum(5, X) .  
X = 55 .
```

solution

```
square_sum(1, 1) .  
square_sum(N, R) :- N > 1, N1 is N-1, square_sum(N1, R1), R is R1+N*N.
```

somme des entiers par incrémentation et décrémentation

- ▶ définir `sum_decrease(X1,X2,R)` qui est vrai si `R` est la somme des entiers de `X1` à `X2` (en décrémentation `X2`)
- ▶ définir `sum_increase(X1,X2,R)` qui est vrai si `R` est la somme des entiers de `X1` à `X2` (en incrémentant `X1`)
- ▶ sous l'hypothèse de $X1 \leq X2$

exécution

```
?- sum_decrease(1,3,X) .
```

```
X = 6 .
```

```
?- sum_decrease(5,10,X) .
```

```
X = 45 .
```

```
?- sum_increase(1,3,X) .
```

```
X = 6 .
```

```
?- sum_increase(5,10,X) .
```

```
X = 45 .
```

solution

```
sum_decrease(X1,X1,X1).  
sum_decrease(X1,X2,R):-X1\=X2,X3 is X2-1,  
    sum_decrease(X1,X3,R1),  
    R is R1+X2.  
  
sum_increase(X1,X1,X1).  
sum_increase(X1,X2,R):- X1\=X2,X3 is X1+1,  
    sum_increase(X3,X2,R1),  
    R is R1+X1.
```

somme des nombres pairs entre A et B

- ▶ définir le prédicat `sum_even(A, B, R)` qui est vrai si R est la somme des nombres pairs entre A et B compris
- ▶ utiliser `is_even(X)`, `not`, `\=`, `is`, `+`

exécution

```
?- sum_even(1, 3, X) .  
X = 2 .
```

```
?- sum_even(5, 10, X) .  
X = 24 .
```

solution

```

is_even(0) .
is_even(X):-X\=1,X1 is X-2,is_even(X1) .

sum_even(A,A,B):-is_even(A), B is A.
sum_even(A,A,0):-not(is_even(A)) .
sum_even(A,B,0):-A>B.
sum_even(A,B,R):-A\=B,is_even(A),A1 is A+2,
    sum_even(A1,B,R1), R is A+R1.
sum_even(A,B,R):-A\=B,not(is_even(A)),
    A1 is A+1,sum_even(A1,B,R) .

```

autre solution (avec even, odd et modulo)

```

even(X):- 0 is mod(X,2) .
odd(X):- 1 is mod(X,2) .

sum_even(X,X,X) .
sum_even(X,Y,Z):-X<Y,even(X),even(Y),X1 is X+2,
    sum_even(X1,Y,Z1), Z is Z1+X.
sum_even(X,Y,Z):-X<Y,odd(X),even(Y),X1 is X+1,
    sum_even(X1,Y,Z) .
sum_even(X,Y,Z):-X<Y,odd(Y),Y1 is Y-1,
    sum_even(X,Y1,Z) .

```

somme des racines-carrées

- ▶ définir le prédicat `sqrt_sum(A, B, R)` qui est vrai si `R` est la somme des racines-carrées entre `A` et `B` compris
 - en utilisant le prédicat `sqrt(X, Y)`
 - en utilisant l'opérateur arithmétique `sqrt(X)`
- ▶ définir le prédicat `int_sqrt_sum(A, B, R)` qui est vrai si `R` est l'arrondi entier de `X` satisfaisant `sqrt_sum(A, B, X)`
 - en utilisant le prédicat `sqrt_sum(X, Y, Z)`
 - en utilisant l'opérateur arithmétique `integer(X)`

exécution

```
?- sqrt_sum(1,10,X) .
X = 22.468278186204103 .

?- int_sqrt_sum(1,10,X) .
X = 22 .
```

solution avec le prédicat `sqrt (X, Y)`

```
sqrt_sum(X1,X1,R):-sqrt(X1,R).
sqrt_sum(X1,X2,R):-X1<X2,X3 is X1+1,
    sqrt_sum(X3,X2,R1),sqrt(X1,R2),R is R1+R2.
```

solution avec l'opérateur arithmétique `sqrt (X)`

```
sqrt_sum(X,X,Y):-Y is sqrt(X).
sqrt_sum(X,Y,Z):-X<Y,X1 is X+1,
    sqrt_sum(X1,Y,Z1),Z is Z1+sqrt(X).
```

solution avec un arrondi entier

```
int_sqrt_sum(X1,X2,R):-sqrt_sum(X1,X2,R1),R is integer(R1).
```

factoriel

- ▶ définir le prédicat `fac (X, Y)` qui est vrai si $Y=X!$

exécution

```
?- fac(3,X) .
```

```
X = 6 .
```

```
?- fac(5,X) .
```

```
X = 120 .
```


factoriel

- ▶ définir le prédicat `fac(X, Y)` qui est vrai si $Y=X!$

exécution

```
?- fac(3,X).
```

```
X = 6 .
```

```
?- fac(5,X).
```

```
X = 120 .
```

solution

```
fac(1,1).
```

```
fac(N,R):-N>1,N1 is N-1,fac(N1,R1),R is R1*N.
```

fibonacci et tribonacci

- ▶ définir le prédicat `fibonacci(A, F)` qui est vrai si F est le $A^{\text{ième}}$ nombre de Fibonacci sachant

$$\begin{cases} \text{fibonacci}(0) &= 0 \\ \text{fibonacci}(1) &= 1 \\ \text{fibonacci}(n+2) &= \text{fibonacci}(n+1) + \text{fibonacci}(n) \end{cases}$$

- ▶ définir le prédicat `tribonacci(A, F)` qui est vrai si F est le $A^{\text{ième}}$ nombre de Tribonacci sachant

$$\begin{cases} \text{tribonacci}(0) &= 0 \\ \text{tribonacci}(1) &= 1 \\ \text{tribonacci}(2) &= 1 \\ \text{tribonacci}(n+3) &= \text{tribonacci}(n+2) + \text{tribonacci}(n+1) + \text{tribonacci}(n) \end{cases}$$

exécution

```
?- fibonacci(10, X) .
X = 55 .
```

```
?- tribonacci(10, X) .
X = 149 .
```

fibonacci

```
fibonacci(0,0).  
fibonacci(1,1).  
fibonacci(A,F):-A>1,A1 is A-1,fibonacci(A1,F1),  
    A2 is A-2,fibonacci(A2,F2),F is F1+F2.
```

tribonacci

```
tribonacci(0,0).  
tribonacci(1,1).  
tribonacci(2,1).  
tribonacci(X,R):-X>2,X1 is X-1,tribonacci(X1,R1),  
    X2 is X-2,tribonacci(X2,R2),  
    X3 is X-3,tribonacci(X3,R3),R is R1+R2+R3.
```

puissance

- ▶ définir le prédicat `pow(X, N, P)` qui est vrai si `P` est `X` puissance `N` sachant

$$\begin{cases} X^0 = 1 \\ X^n = X * X^{n-1} \end{cases}$$

exécution

```
?- pow(2, 5, X) .  
X = 32 .
```

```
?- pow(3, 3, X) .  
X = 27 .
```

solution

```
pow(_, 0, 1) .  
pow(X, N, P) :- N > 0, N1 is N-1, pow(X, N1, P1), P is X*P1.
```

ackermann et sudan

- ▶ définir le prédicat `ackermann(M, N, R)` qui est vrai si R est $A(M, N)$ pour A la fonction d'Ackermann sachant

$$\begin{cases} A(m, n) = n + 1 & \text{si } m = 0 \\ A(m, n) = A(m - 1, 1) & \text{si } m > 0 \text{ et } n = 0 \\ A(m, n) = A(m - 1, A(m, n - 1)) & \text{si } m > 0 \text{ et } n > 0 \end{cases}$$

- ▶ définir le prédicat `sudan(N, X, Y, R)` qui est vrai si R est $S(N, X, Y)$ pour S la fonction de Sudan sachant

$$\begin{cases} S(n, x, y) = x + y & \text{si } n = 0 \\ S(n, x, y) = x & \text{si } n > 0 \text{ et } y = 0 \\ S(n, x, y) = S(n - 1, S(n, x, y - 1), S(n, x, y - 1) + y) & \text{sinon} \end{cases}$$

exécution

```
?- ackermann(3, 4, X) .
X = 125 .
```

```
?- sudan(1, 5, 6, X) .
X = 440 .
```

```
?- sudan(2, 5, 1, X) .
X = 440 .
```

ackermann

```

ackermann(0,N,R):-R is N+1.
ackermann(M,N,R):-M>0,N=0,M1 is M-1,
    ackermann(M1, 1, R).
ackermann(M,N,R):-M>0,N\=0,M1 is M-1,N1 is N-1,
    ackermann(M,N1,N2),ackermann(M1,N2,R).

```

sudan

```

sudan(0,X,Y,R):-R is X+Y.
sudan(N,X,0,R):-N>0,R is X.
sudan(N,X,Y,R):-N>0,Y>0,N1 is N-1,Y1 is Y-1,
    sudan(N,X,Y1,R1),R2 is R1+Y,
    sudan(N1,R1,R2,R).

```