



Vampire Survivors-like 2D

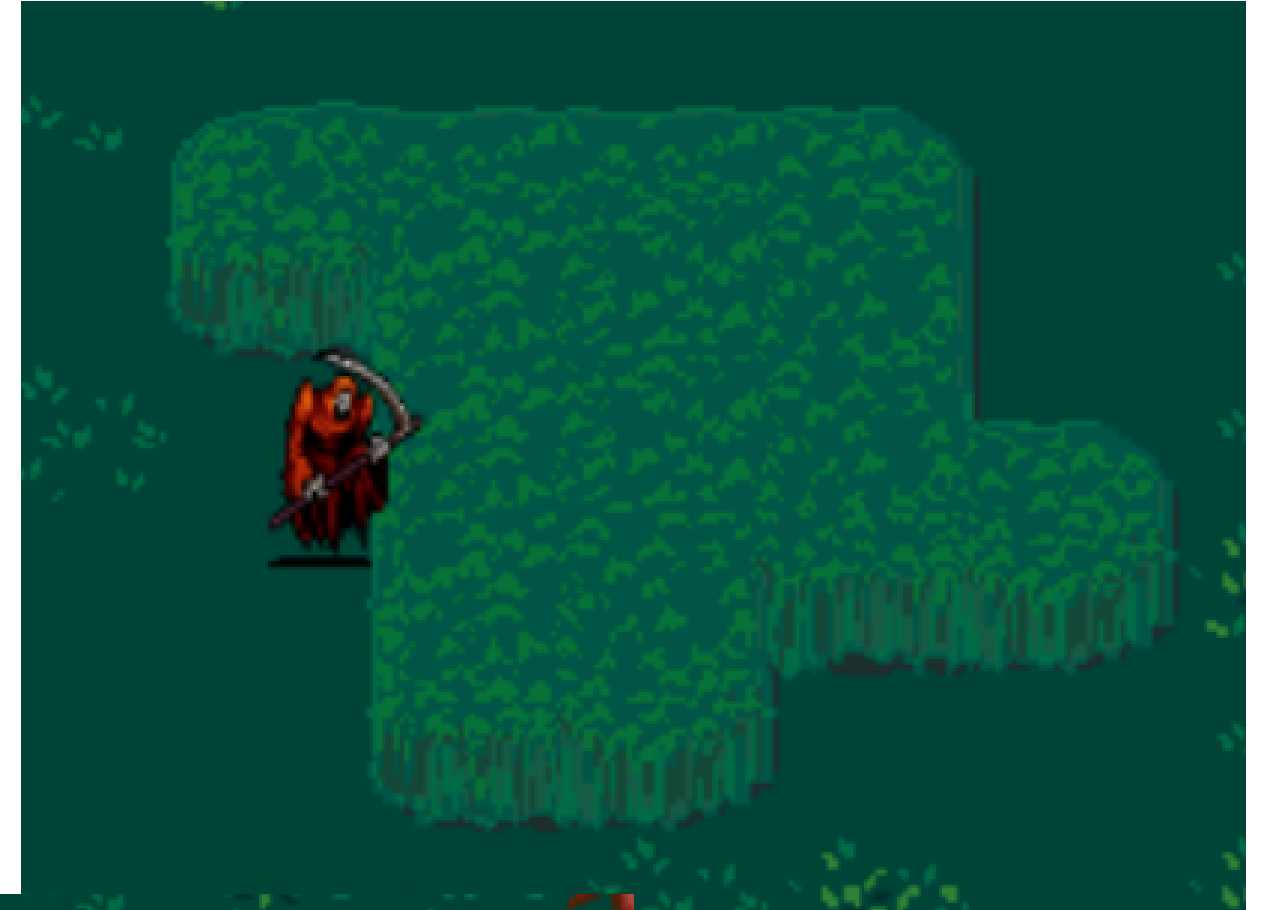
19 décembre 2023
Université Paris 8

Moteurs de jeu
FAKIH Cheïmâa
GUILLON Valentin
KSAL Halima

GAMEPLAY



COLLISIONS

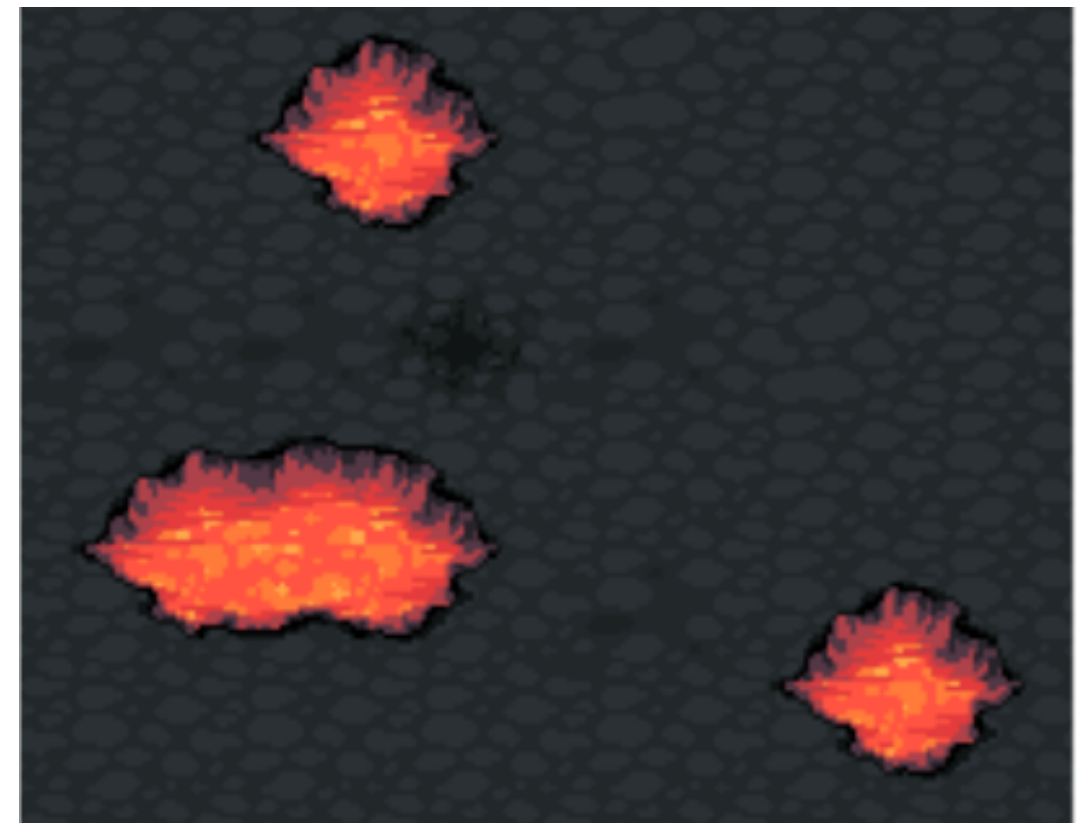


COLLISIONS

```
check_collisions(my_obj, My_Object.instances) {  
  //pour chaque my_obj de My_Object.instances  
  for (const other_obj of My_Object.instances) {  
    //ignore s'il n'y a pas de collision  
    if (!(my_obj.hitBox.is_colliding(other_obj.hitBox))) { continue; }  
  
    switch (my_obj.group) {  
      case "group A":  
        switch(other_obj.group) {  
          case "groupe B":  
            //affecte les deux instances, au besoin  
            break;  
            //autre cas  
          }  
          break;  
          //autre cas  
        }  
      }  
    }  
  }  
}
```

GÉNÉRATION DE LA MAP

0	2	2	0	0	0
0	2	2	0	0	0
0	0	0	0	0	0
2	2	2	0	0	0
2	2	2	0	2	2
0	0	0	0	2	2



DEMO





Merci