

VALENTIN GUILLON

Étudiant en Licence 3 STN, Université Paris 8

À la recherche d'une alternance dans le domaine du développement informatique

Profil

Organisé, assidu et ponctuel.

Je suis toujours passionné et impliqué lorsque je travaille sur un projet.

J'apprécie développer mes propres outils et créer des assets originaux.

En quête d'expériences.

Contactez Moi



valentin.guillon93430 @gmail.com



06.03.63.50.79



9 rue Auguste Blanqui 93430 Villetaneuse France



valentinguillon .github.io/ my_website

Langue

• Anglais, A2

Centres d'interêt

- Jeux Vidéos
- Musique, Piano
- Informatique
- Japonais
- Dessin

Formations

2020 - 2025

Licence STN

Université Paris 8, Saint-Denis

2017

Baccalauréat Scientifique (spe. ISN)

Lycée Germaine Tillion, Le Bourget

Expériences

Août 2018

Technicien logistique informatique

Stage, Stim Plus

• Conditionner des ordinateurs portables à destination d'entreprises.

Compétences techniques

- Développement : Python, C, C++, Javascript, HTML, CSS, Godot Script, Godot Visual
- Graphisme : Krita
- Audio : Beepbox

Projets

Dungeon Slasher, combat infini, petite arène Godot Script, Graphisme, Musique, Audio

- Développement de l'attaque à 3 phases du joueur.
- Création d'assets graphiques et audios originaux.

"**Colt Express**", jeu de société de stratégie Python (Tkinter), Graphisme, Musique

- Développement d'une interface de création de joueur.
- Développement de menus interactifs.
- Création d'assets graphiques et audios originaux.

"Vampire survivor", jeu incrémental

Javascript, Musique

- Développement des collisions.
- Développement de menus interactifs.
- Développement d'un mode jeu automatique.
- Génération de cartes suivant un fichier texte modifiable.

Animation synchronisée sur une musique C (GL4D), Musique