

Licence informatique & vidéoludisme Semestre 4

Histoire de l'informatique



Chapitre 3 Histoire des systèmes



Pablo Rauzy <pr@up8.edu>
pablo.rauzy.name/teaching/hi

Histoire des systèmes

- Pendant longtemps, le système est couplé à la machine.
- Par la suite, sont apparus les premiers systèmes portables.
- L'histoire des systèmes d'exploitation est particulièrement tumultueuse.
 - https://www.levenez.com/unix/
 - https://www.levenez.com/windows/

- On peut tous de même distinguer quelques grandes familles :
 - les systèmes DOS puis Windows,
 - les systèmes POSIX/UNIX,
 - les systèmes Apple,
 - les systèmes pour l'embarqué,
 - plus récemment, les systèmes mobiles.
- ▶ Il y a des recoupements entre ces familles.
- D'autres systèmes, bien qu'oubliés aujourd'hui, ont eu une importance historique.

Aperçu des systèmes historiquement importants

Avant de voir l'histoire des principales familles de systèmes encore utilisés de nos jours, regardons un peu certains systèmes oubliés qui ont pourtant une importance historique.

- CTSS signifie Compatible Time-Sharing System.
- Il est développé au MIT au sein du projet MAC dirigé par John McCarthy.
- Sa première version sort en 1961.

- CTSS signifie Compatible Time-Sharing System.
- Il est développé au MIT au sein du projet MAC dirigé par John McCarthy.
- Sa première version sort en 1961.
- C'est le premier système d'exploitation à temps partagé.
 - Le concept de temps partagé a d'abord été décrit par Bob Bemer en 1957.
 - La première implémentation est cependant CTSS.

- ► CTSS signifie Compatible Time-Sharing System.
- ▶ Il est développé au MIT au sein du projet MAC dirigé par John McCarthy.
- Sa première version sort en 1961.
- C'est le premier système d'exploitation à temps partagé.
 - Le concept de temps partagé a d'abord été décrit par Bob Bemer en 1957.
 - La première implémentation est cependant CTSS.
- CTSS a aussi innové sur d'autres aspects :
 - le système d'invite de commande (à l'origine du shell),
 - le principe du traitement de texte,
 - le courrier électronique.

- Multics signifie MULTiplexed Information and Computing Service.
- Ce projet a été lancé en 1964 par le MIT, les labos de Bell, et de General Eletric.
 - Le dernier système Multics connu a été arrêté le 30 octobre 2000 au Ministère de la Défense nationale du Canada

- ▶ Multics signifie MULTiplexed Information and Computing Service.
- Ce projet a été lancé en 1964 par le MIT, les labos de Bell, et de General Eletric.
 - Le dernier système Multics connu a été arrêté le 30 octobre 2000 au Ministère de la Défense nationale du Canada
- Il reprend le temps partagé de CTSS mais a innové sur bien des aspects :
 - système de fichiers hiérarchique,
 - liens symboliques,
 - mémoire virtuelle,
 - support de nombreux langages de programmation,
 - périphériques amovibles,
 - multi-utilisateurs,
 - accès à distance,
 - · multi-tâche préemptif,
 - sécurité (système d'anneaux).

- ► Multics signifie MULTiplexed Information and Computing Service.
- Ce projet a été lancé en 1964 par le MIT, les labos de Bell, et de General Eletric.
 - Le dernier système Multics connu a été arrêté le 30 octobre 2000 au Ministère de la Défense nationale du Canada
- Il reprend le temps partagé de CTSS mais a innové sur bien des aspects :
 - système de fichiers hiérarchique,
 - liens symboliques,
 - mémoire virtuelle,
 - support de nombreux langages de programmation,
 - · périphériques amovibles,
 - multi-utilisateurs,
 - · accès à distance,
 - · multi-tâche préemptif,
 - sécurité (système d'anneaux).
- Les premières conversations *chat* entre deux terminaux (l'un à Boston et l'autre à Paris) ont été réalisées sous Multics en mai 1974.

- ▶ ITS signifie Incompatible Timesharing System.
- C'est un troisième système issu du projet MAC au MIT.
- Cette fois-ci vers la fin des années 1960, par des chercheurs du labo n'étant pas d'accord avec la direction que prenait Multics, notamment en terme de sécurité.

- ▶ ITS signifie Incompatible Timesharing System.
- C'est un troisième système issu du projet MAC au MIT.
- Cette fois-ci vers la fin des années 1960, par des chercheurs du labo n'étant pas d'accord avec la direction que prenait Multics, notamment en terme de sécurité.
- Ses innovations sont nombreuses :
 - terminal graphique indépendant du matériel,
 - gestion hiérarchique des processus,
 - interruptions logicielles,
 - manipulation transparente de fichiers distants.

- C'est un troisième système issu du projet MAC au MIT.
- Cette fois-ci vers la fin des années 1960, par des chercheurs du labo n'étant pas d'accord avec la direction que prenait Multics, notamment en terme de sécurité.
- Ses innovations sont nombreuses :
 - terminal graphique indépendant du matériel,
 - gestion hiérarchique des processus,
 - interruptions logicielles,

ITS

- manipulation transparente de fichiers distants.
- Il a de nombreuses particularités :
 - pas de mot de passe (login par politesse),
 - tous les fichiers et codes sources éditables par tou te s,
 - messagerie instantanée entre utilisateurs et commande de broadcast "shout",
 - utilisateurs invités / touristes depuis tout ARPAnet.

- C'est un troisième système issu du projet MAC au MIT.
- Cette fois-ci vers la fin des années 1960, par des chercheurs du labo n'étant pas d'accord avec la direction que prenait Multics, notamment en terme de sécurité.
- Ses innovations sont nombreuses :
 - terminal graphique indépendant du matériel,
 - gestion hiérarchique des processus,
 - interruptions logicielles,

ITS

- manipulation transparente de fichiers distants.
- Il a de nombreuses particularités :
 - pas de mot de passe (login par politesse),
 - tous les fichiers et codes sources éditables par tou te-s,
 - messagerie instantanée entre utilisateurs et commande de broadcast "shout",
 - utilisateurs invités / touristes depuis tout ARPAnet.
- Sa philosophie et ses pratiques très ouvertes font parties des origines du mouvement du logiciel libre.

- ► ITS signifie *Incompatible Timesharing System*.
- C'est un troisième système issu du projet MAC au MIT.
- Cette fois-ci vers la fin des années 1960, par des chercheurs du labo n'étant pas d'accord avec la direction que prenait Multics, notamment en terme de sécurité.
- Ses innovations sont nombreuses :
 - terminal graphique indépendant du matériel,
 - gestion hiérarchique des processus,
 - interruptions logicielles,
 - manipulation transparente de fichiers distants.
- Il a de nombreuses particularités :
 - pas de mot de passe (login par politesse),
 - tous les fichiers et codes sources éditables par tou te-s,
 - messagerie instantanée entre utilisateurs et commande de broadcast "shout",
 - utilisateurs invités / touristes depuis tout ARPAnet.
- Sa philosophie et ses pratiques très ouvertes font parties des origines du mouvement du logiciel libre.
- Emacs a été inventé sur ITS (comme une collection de macros pour l'éditeur TECO).

- CP/M signifie Control Program/Monitor.
- ▶ Il a été créé en 1974 par Gary Kildall, fondateur de Digital Research.
- C'est le premier système d'exploitation pour les PC et PC-compatible.
- Il a été utilisé sur de nombreuses machines, et a fortement inspiré DOS.
- Anecdote :
 - le logiciel de traitement de texte WordStar qui a d'abord été développé pour CP/M puis porté sous DOS a toujours au moins un utilisateur : G. R. R. Martin.

- Le développement de *Plan 9 from Bell Labs* commence en 1987.
- C'est un système distribué expérimental, fondé sur certains principes d'UNIX, mais
 - il va plus loin dans le "tout est fichiers",
 - il apporte de nouveaux concepts comme "tout est réseaux" (protocole 9P).
- ▶ Il n'a jamais été commercialisé massivement.
- Le format de codage UTF-8 a été inventé pour Plan 9 par Ken Thompson en 1992.
- C'est au niveau conceptuel un système très avancé, plus même sur certains aspect que ce qu'on utilise aujourd'hui.
 - L'ennemi du mieux est le "déjà là et pas trop mal".

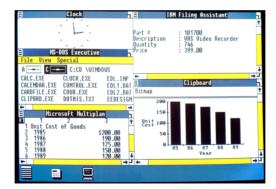
- L'histoire des systèmes de la firme Microsoft commence avec QDOS, et se poursuit jusqu'à Windows 10 que vous connaissez aujourd'hui.
- ▶ Il y a eu au moins 3 étapes majeures dans cette histoire que nous allons explorer :
 - DOS,
 - Windows comme surcouche de DOS,
 - Windows basé sur NT.

- QDOS signifie Quick-and-Dirty Operating System.
- C'est un système d'exploitation propriétaire développé et vendu par la société Seattle Computer Products.
- Sa structure de commandes et son interface de programmation sont compatibles avec ceux de CP/M.
- ► En 1980, Microsoft a pu conclure un accord avec IBM pour la fourniture du système d'exploitation du futur IBM PC, le PC-DOS.
- ▶ Microsoft a alors racheté QDOS à Seattle Computer Products et l'a renommé MS-DOS.

- ► MS-DOS signifie Microsoft Disk Operating System.
- ▶ Il s'agit d'un système fonctionnant en mode réel, monotâche et mono-utilisateur.
- Des années 1980 à la fin des années 1990, il a été le système le plus utilisé sur les machines compatibles PC.
- Aujourd'hui, il existe un clone libre nommé FreeDOS et des émulateurs comme DOSBox qui permettent encore de faire tourner certaines logiciels écrit pour DOS.

```
Starting MS-DOS...
C:>>_
```

- La première version de Windows, 1.01, sort en novembre 1985.
- ▶ Il s'agit d'une interface graphique par dessus MS-DOS, qui ne se lance pas automatiquement.
- On l'appelle avec la commande win dans l'invite de commande de DOS.



- Le succès de Windows arrive vraiment avec la version 3.x.
- ▶ Sorti en 1990, c'est alors le système DOS le plus vendu.
- Il intègre entre autre les premières version de Paint, du Solitaire, de Bloc-notes.



- Windows 95 est sorti en août 1995.
- Il intègre de nombreuses nouveautés :
 - démarrage directement en mode graphique,
 - programmation 32 bits,
 - multitâche préemptif,
 - nom de fichier de 255 caractères maximum (contre 8 avant),
 - nouvel environnement graphique (apparition du bouton "Démarrer").
- Le succès est immense et deux ans après sa sortie, en 1997, il était le système d'exploitation le plus vendu mondialement (100 millions de copies vendues, soit 69,4% de parts de marché).

- Windows 95 est sorti en août 1995.
- Il intègre de nombreuses nouveautés :
 - démarrage directement en mode graphique,
 - programmation 32 bits,
 - multitâche préemptif,
 - nom de fichier de 255 caractères maximum (contre 8 avant),
 - nouvel environnement graphique (apparition du bouton "Démarrer").
- Le succès est immense et deux ans après sa sortie, en 1997, il était le système d'exploitation le plus vendu mondialement (100 millions de copies vendues, soit 69,4% de parts de marché).
- Lors de sa sortie, Apple a fait paraître une publicité avec simplement "C:\ONGRTLNS.W95".



- Les nouveautés de 98 sont :
 - la prise en charge de USB,
 - le FAT32,
 - Internet Explorer,
 - de nombreuses améliorations réseaux.

- Les nouveautés de 98 sont :
 - la prise en charge de USB,
 - le FAT32,
 - Internet Explorer,
 - de nombreuses améliorations réseaux.
- Windows Me sort en parallèle de Windows 2000, destiné aux entreprises.
 - Il entièrement basé sur 98 techniquement mais reprend le thème de Windows 2000.
 - On y retrouve le fameux Pinball, et Windows Messenger.

- ► En parallèle des Windows basés sur MS-DOS, Microsoft développe Windows NT, pour le marché des serveurs.
- NT signifie New Technology (en fait ça vient de WNT qui succède à VMS).
- ▶ Windows 2000 est en fait le nom commercial de NT 5.0.

- Devant l'échec et l'instabilité de Windows Me, Microsoft accélère la sortie de son successeur grand public basé sur Windows NT : Windows XP.
- Windows XP sort en 2001 et succède à la fois à Windows Me et à Windows 2000.
- ▶ Il correspond à Windows NT 5.1.
- C'est un gros succès et il devient rapidement le système d'exploitation le plus utilisé au monde.
- ▶ Il le reste jusqu'en septembre 2011, quand il se fait doublé par Windows 7.

- ▶ Vista, le successeur de XP, correspondant à NT 6.0, sort en 2007, après un développement tumultueux (il devait à la base sortir en 2003).
- 7 succède à Vista en 2009 (noyau NT 6.1).
- 8 succède à 7 en 2012 (noyau NT 6.3).
- ▶ 10 succède à 8.1 en 2015 (noyau NT 6.4).

- La famille des systèmes de type Unix est très grande.
- On appelle "type Unix" un système d'exploitation qui se comporte d'une façon semblable à un système Unix, bien que n'étant pas nécessairement conforme ou certifié par une quelconque version de la Single UNIX specification.

- UNIX est un système d'exploitation multitâche et multi-utilisateur créé en 1969 par Ken Thompson dans les labos de Bell.
- À la base le nom était "Unics", jeu de mot sur "Multics".
- Au début écrit en assembleur sur un PDP-7 de DEC, Unix a été réécrit pour être portable.
- Après l'évaluation de différents choix de langage (TMG, Fortran), ses concepteurs ont décider de créer leur propre langage.
- Dennis Ritchie et Ken Thompson ont ainsi créé B en s'inspirant de BCPL, mais finalement ont abandonné le projet.
- Puis Dennis Ritchie a écrit C et c'est avec ce langage que Unix a été réécrit.

- La firme AT&T dont dépend Bell Labs n'a pas le droit de commercialiser autre chose que des produits liés aux équipements téléphoniques.
- AT&T UNIX est donc distribué à des fins éducatives dans les universités, avec son code source.
- Cependant le code est régit par une licence qui n'est pas ce qu'on appellerait aujourd'hui "libre" ou "open source".

- La Berkeley Software Distribution commença en 1977 comme un ensemble de logiciels pour UNIX version 6.
- En 1983, la version 4.2BSD est sortie, incluant une des premières implémentations de TCP/IP.
- ▶ En 1991, le code restant de AT&T est finalement complètement remplacé par du code libre.
- Cela fait de BSD un des premiers systèmes d'exploitation entièrement libre, parallèlement à GNU/Linux, autre système type Unix.

- BSD a eu de nombreux descendants.
- Les plus connus sont NetBSD, OpenBSD, et FreeBSD.
- Mais de nombreux autres systèmes, privateurs ou libres, en sont dérivés :
 - on peut notamment cité NeXTSTEP, l'ancêtre de Mac OS X,
 - et Solaris, développé par Sun.

- Au pays-bas, Andrew Tanenbaum enseigne les systèmes d'exploitation en suivant un livre basé sur UNIX version 6.
- À cause de la licence il ne peut pas distribuer le code à ses étudiants et décide donc d'écrire un clone, qu'il appelle Minix.
- La première version sort en 1987, et son code est entièrement imprimé dans le livre de cours de Tanenbaum

- ▶ GNU est un projet de système d'exploitation libre lancé en 1983 par Richard Stallman.
- Son nom est un acronyme récursif qui signifie en anglais « GNU's Not UNIX ».
- Le but est de développer un système compatible avec UNIX mais entièrement libre.
- Rapidement, GNU possède une version utilisable de tous les éléments nécessaires à la construction d'un système d'exploitation, à l'exception d'un noyau.
- Le projet GNU initie alors en 1990 le projet de production d'un noyau nommé Hurd.
- À l'époque, le noyau BSD n'était pas libre, le projet GNU choisi de se baser sur le micro-noyau Mach, mais il est très pénible à faire progresser.

- POSIX est une famille de normes techniques définie depuis 1988 par l'Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE).
- Ces normes ont émergés d'un projet de standardisation des interfaces de programmation des logiciels destinés à fonctionner sur les différents systèmes type Unix.

- En 1991, Linus Torvalds, un étudiant de Tanenbaum, veut à la fois comprendre le fonctionnement de sa machine et disposer d'un Unix de qualité.
- Comme Tanenbaum refuse les contributions à Minix (qu'il veut garder simple pour l'enseignement), Torvalds décide d'écrire un remplaçant.
- Petit à petit, il s'oriente vers le projet ambitieux de créer un noyau compatible avec la norme POSIX.
- Il utilise les logiciels déjà développés par le projet GNU pour compléter son système d'exploitation.

- ▶ En 1991, Linus Torvalds, un étudiant de Tanenbaum, veut à la fois comprendre le fonctionnement de sa machine et disposer d'un Unix de qualité.
- Comme Tanenbaum refuse les contributions à Minix (qu'il veut garder simple pour l'enseignement), Torvalds décide d'écrire un remplaçant.
- Petit à petit, il s'oriente vers le projet ambitieux de créer un noyau compatible avec la norme POSIX.
- Il utilise les logiciels déjà développés par le projet GNU pour compléter son système d'exploitation.
- Le 25 août 1991, il annonce sur le forum Usenet comp.os.minix qu'il écrit un système d'exploitation, mais en tant que « hobby, qui ne sera pas grand et professionnel comme GNU ».
- Enfin en février 1992, la version 0.12 est diffusée sous la Licence publique générale GNU (GNU GPL) à la place de la licence ad hoc qui interdisait jusque là la redistribution commerciale.
- Le projet GNU adopte officiellement Linux comme un de ses noyaux et devient utilisable en indépendance de code privateur.
- On parle alors du système GNU/Linux.

- Une distribution GNU/Linux est un système d'exploitation assemblé autour de Linux et de paquets GNU.
- Il en existe beaucoup de différentes.
- La plus connue aujourd'hui est sans doute Ubuntu, qui est basée sur Debian.

- Aujourd'hui les systèmes type Unix libres sont partout.
- ▶ GNU/Linux il fait tourner la plupart des serveurs sur les Internets.
- Linux est le noyau autour duquel est construit Android et beaucoup d'autres systèmes embarqués (IoT, voitures...).
- ▶ Même les produits Apple actuels dérivent de BSD comme on va le voir...

- On s'intéresse aux systèmes d'exploitation Apple à partir de la sortie du Macintosh, en 1984.
- Il y a principalement deux grandes phases :
 - Mac OS Classic,
 - Mac OS X.

- Les premiers systèmes s'appellent simplement "Système" et sont numérotés de 1 à 6.
- À partir de la version 7.6 sortie en 1987, ils sont renommés en Mac OS 7.
- À cette époque les Macintosh utilisent un processeur de la famille 680x0

- Les premiers systèmes s'appellent simplement "Système" et sont numérotés de 1 à 6.
- À partir de la version 7.6 sortie en 1987, ils sont renommés en Mac OS 7.
- À cette époque les Macintosh utilisent un processeur de la famille 680x0
- En 1993, un projet de portage de Système 7 sur architecture x86 mais échoue pour des raisons de management.
- Finalement, c'est l'architecture PowerPC qui est adoptée par Apple.
- Dans un premier temps, le système permet d'émuler un 680x0 pour la compatibilité avec les logiciels existants.

- Les premiers systèmes s'appellent simplement "Système" et sont numérotés de 1 à 6.
- À partir de la version 7.6 sortie en 1987, ils sont renommés en Mac OS 7.
- À cette époque les Macintosh utilisent un processeur de la famille 680x0
- En 1993, un projet de portage de Système 7 sur architecture x86 mais échoue pour des raisons de management.
- Finalement, c'est l'architecture PowerPC qui est adoptée par Apple.
- Dans un premier temps, le système permet d'émuler un 680x0 pour la compatibilité avec les logiciels existants.
- Apple se lance dans un nouveau projet de refonte totale du système pour Mac OS 8, mais cela échoue à nouveau.

- Finalement en 1997, Apple rachète NeXT (aussi fondée par Steve Jobs, en 1985) et adapte NeXTSTEP pour en faire Mac OS X.
- Mac OS 9 sert de transition et existe aussi à l'intérieur de Mac OS X pour la rétrocompatibilité (mode "Classic").
- Contrairement à ses prédécesseurs, Mac OS X offre le multitâche préemptif, la gestion multiprocesseurs et multiutilisateurs, la mémoire protégée...
- L'adaptation en Mac OS X est présentée le 24 mars 2001.
- Les retards pris dans le développement ont induit en cours de route des changements assez importants, dont notamment l'adoption d'une partie du code issu des systèmes BSD.
- Les couches basses de Mac OS X sont dérivées de FreeBSD.

les iOS est basé sur Mac OS X et est donc aussi un UNIX.