# Programmation Orienté Objet

# Travaux Pratiques 6

Site du cours : https://defelice.up8.site/poo.html

Exemple: g++ mon\_fichier.cpp -std=c++17 -Wall -Wextra -g -fsanitize=address -o mon\_programme Les exercices marqués d'un @ sont à faire dans un second temps.

Dans tous les exercices de ce TP (et des tp suivants) il faut, si possible, penser à déclarer les méthodes constantes. Pensez également à éviter toute erreur de mémoire (fuite de mémoire, dépassement d'indice,...).

## Exercice 1. Somme

Créer le patron de fonction template <typename T> T somme(int n, T\* tab) qui renvoie la somme des éléments d'un tableau (non vide) d'objets sommables de type T.

#### Exercice 2. Tri

Écrire un patron de fonction triGeneral qui tri un tableau d'objets comparables de type T, T étant un type paramétré. (Vous pouvez utiliser l'algorithme de tri de votre choix)

## Exercice 3. Couples sommables et comparables

Créer un patron de classe couple\_t vérifiant les spécificités suivantes :

Si H et T sont deux noms de types. couple\_t couple1<T,H>(a,b) fabrique un couple de deux objets (de types différents T,H). On suppose que les types T et H implantent (outre le constructeur de copie) . . .

- les opérateurs operator+(T,T) operator+(H,H).
- les opérateurs operator<(T,T) operator<(H,H).</p>

Dans la classe (ou dans le patron de classe) implanter :

- 1. Les méthodes getFirst et getSecond renvoient respectivement la première et respectivement la seconde composante d'un couple. Simple illustration : getFirst :  $(a,b) \rightarrow a$ . getSecond :  $(a,b) \rightarrow b$ .
- 2. L'opérateur operator+ renvoie un couple en faisant la somme de chacune des deux composantes : (a, b) + (c, d) = (a + c, b + d)
- 3. L'opérateur operator< qui compare deux couples : on dira que (a,b) < (c,d) soit si a < c soit si (a = c et b < d). Sinon on dira que  $(a,b) \ge (c,d)$ .

Utiliser les patrons de fonction somme et tri sur la classe couple.

#### Exercice 4. @Fonction Min

Écrire le patron de la fonction template <typename T> T min(T const& a,T const& b) qui renvoie une copie de la valeur minimum de deux objets comparables.

#### Exercice 5. Exponentiation rapide

Créer un patron de fonction qui prend un objet a et renvoie  $a^n$ . On suppose que n > 0. Utiliser l'exponentiation rapide  $a^n = \left(a^{\frac{n}{2}}\right)^2$  si n est pair.  $a^n = a\left(a^{\frac{n-1}{2}}\right)^2$  si n est impair.