

БГУИР
Кафедра информатики

Лабораторная работа №1
Простое консольное приложение

Выполнил: студент группы 153501
Красовский Валентин

1. Создал проект _153501_Krasovski

Настроить новый проект

Консольное приложение C# Linux macOS Windows Консоль

Имя проекта

_153501_Krasovski

Расположение

C:\Users\Valentin\Documents\Labs Proga 2 sem\Lab 1

Имя решения ⓘ

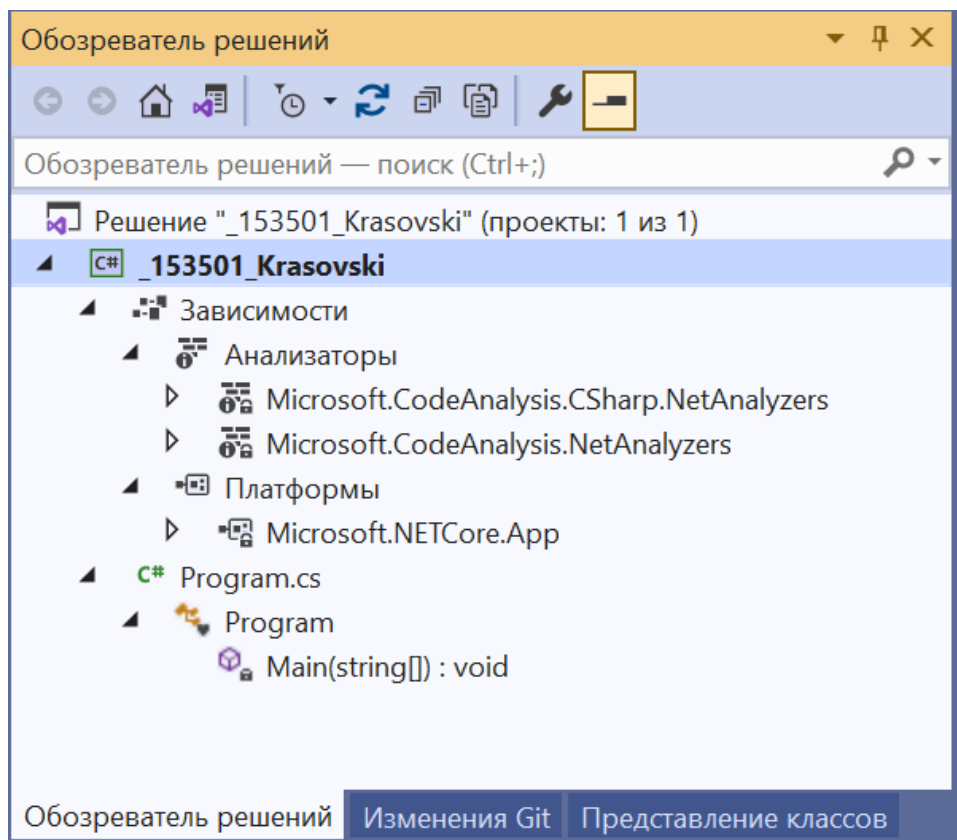
_153501_Krasovski

☐ Поместить решение и проект в одном каталоге

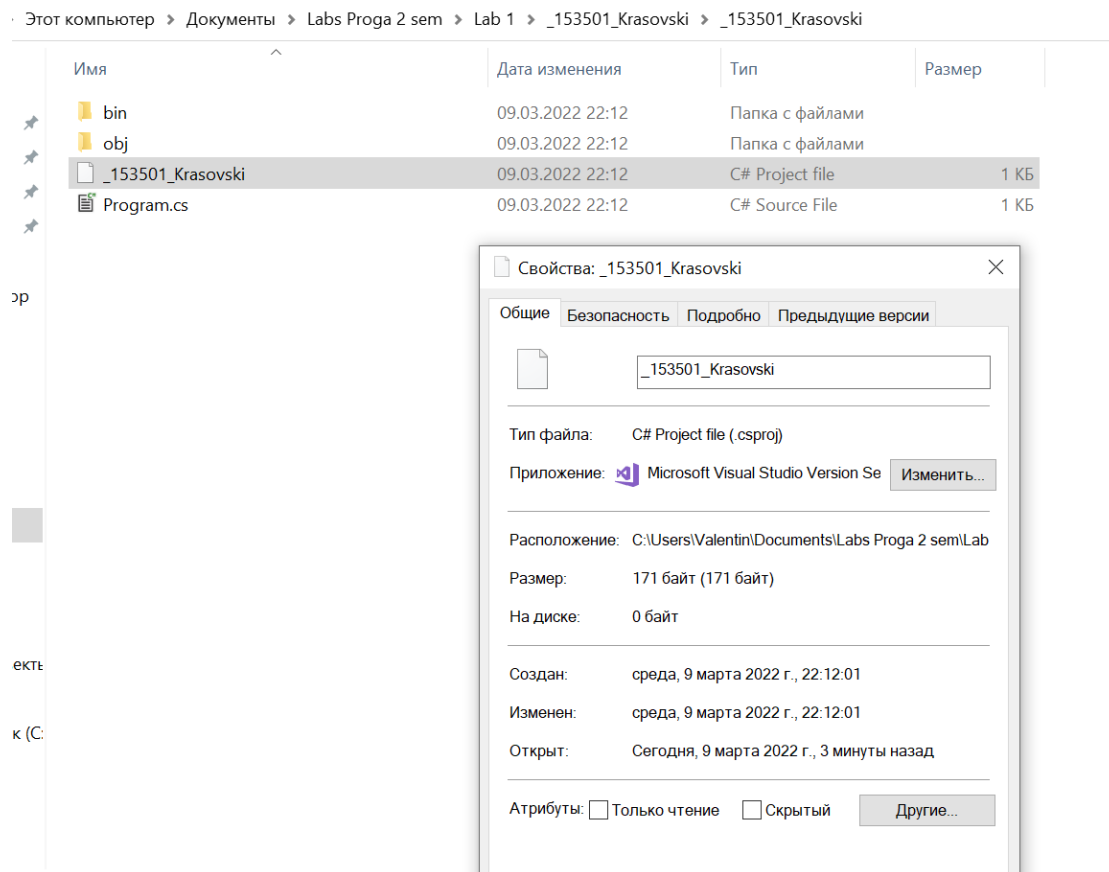
Назад

Далее

2. Структура проекта



3. Файл .csproj находится в директории проекта соответствующим путём



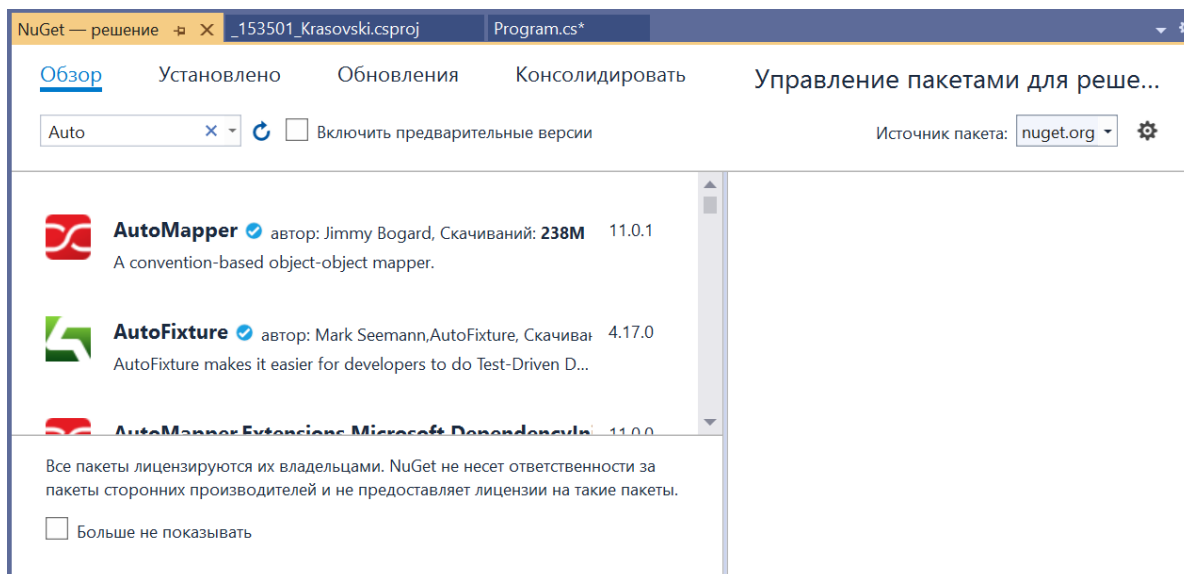
Платформа net5.0 и расширение приложения .exe указаны в файле с расширением .csproj

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

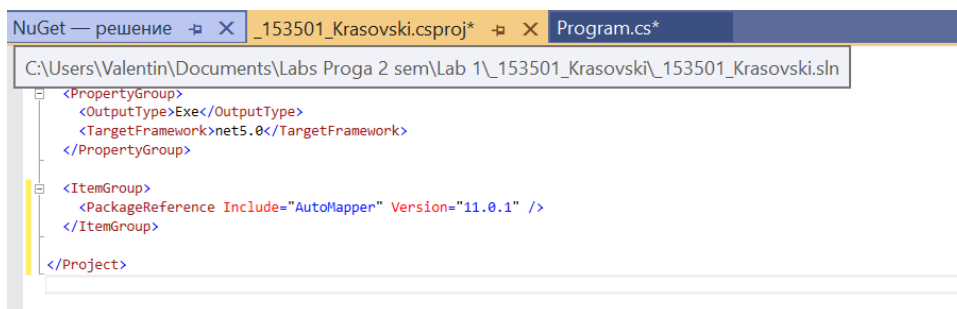
  <PropertyGroup>
    <OutputType>Exe</OutputType>
    <TargetFramework>net5.0</TargetFramework>
  </PropertyGroup>

</Project>
```

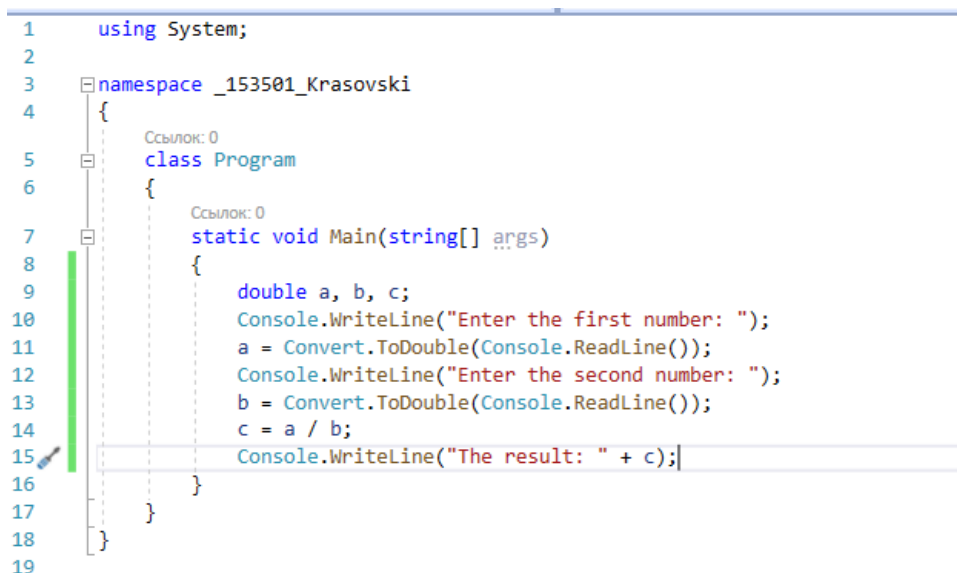
4. Подключение библиотеки AutoMapper к проекту



После добавления пакета AutoMapper в файл добавляется его описание

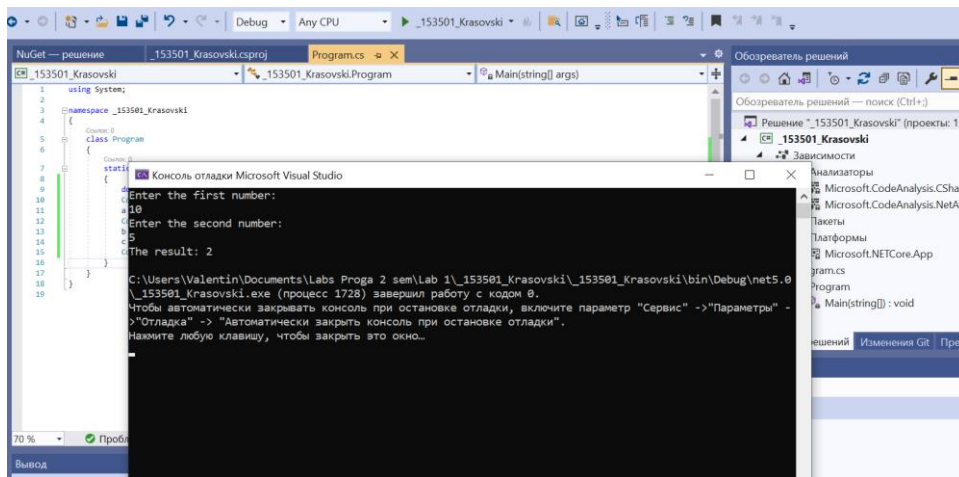


5. Код программы:

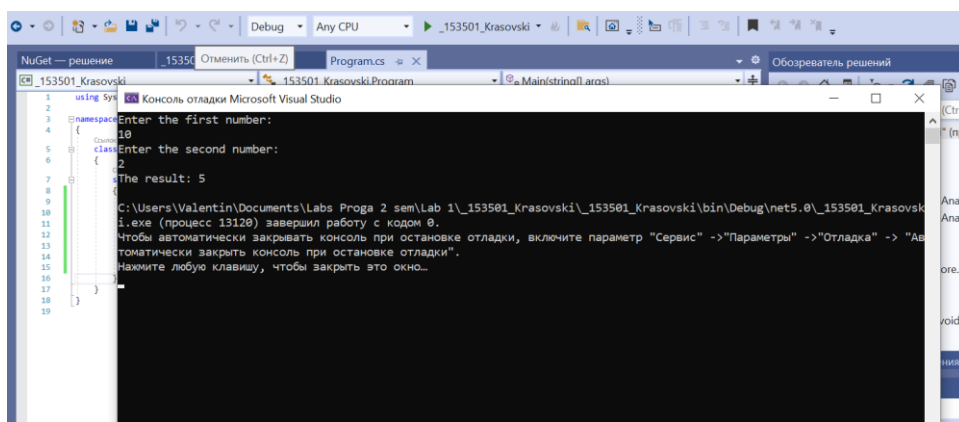


6.

- Корректные значения в режиме отладки

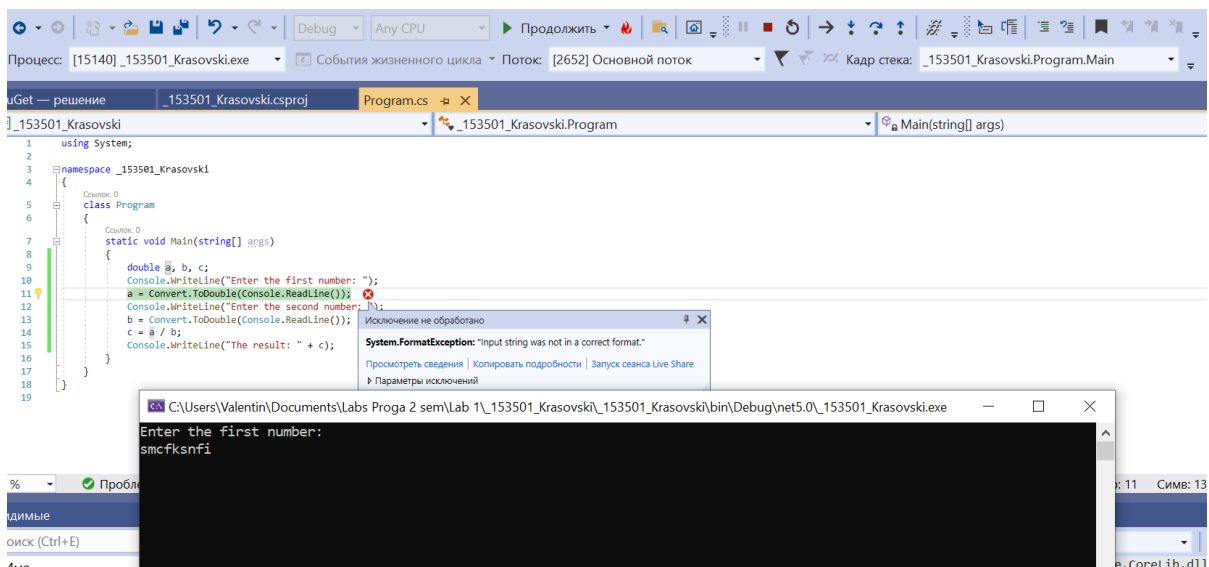


- Корректные значения без режима отладки

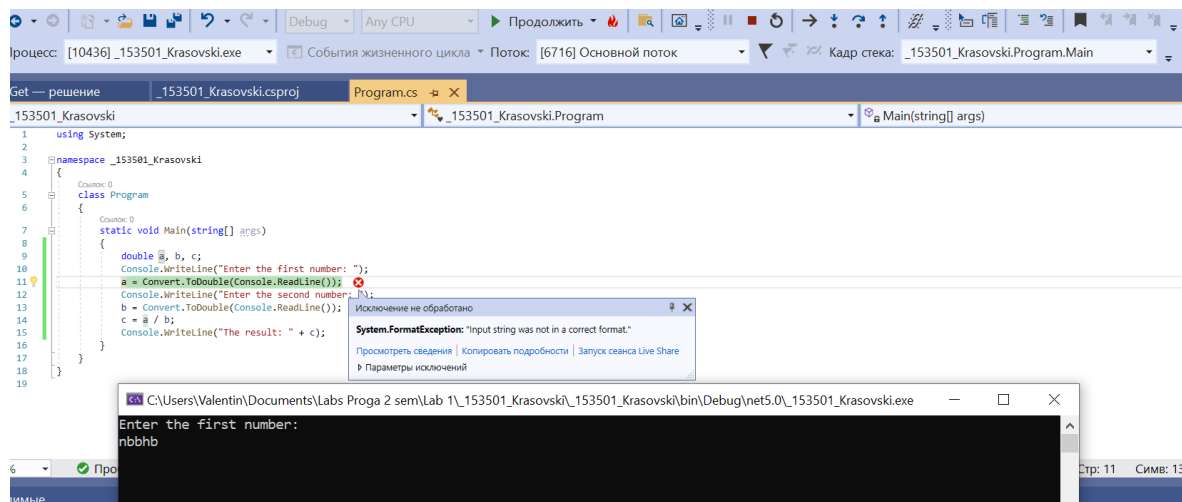


Некорректные входные данные

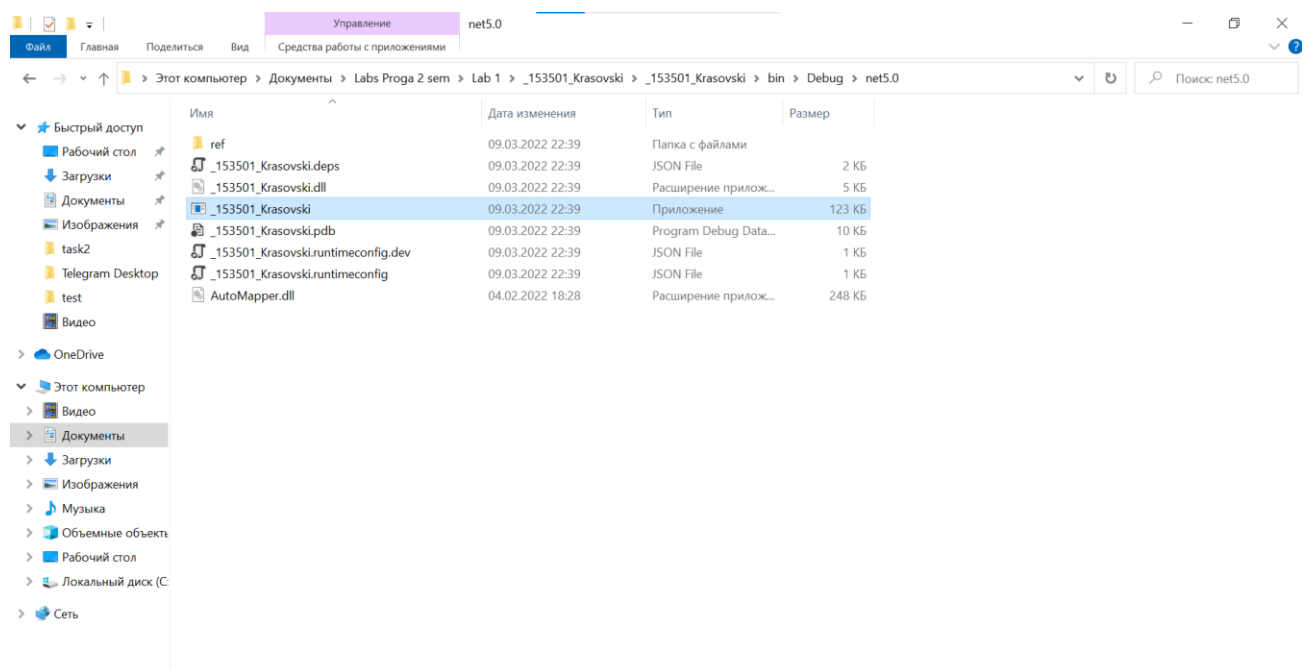
В режиме отладки



Без режима отладки



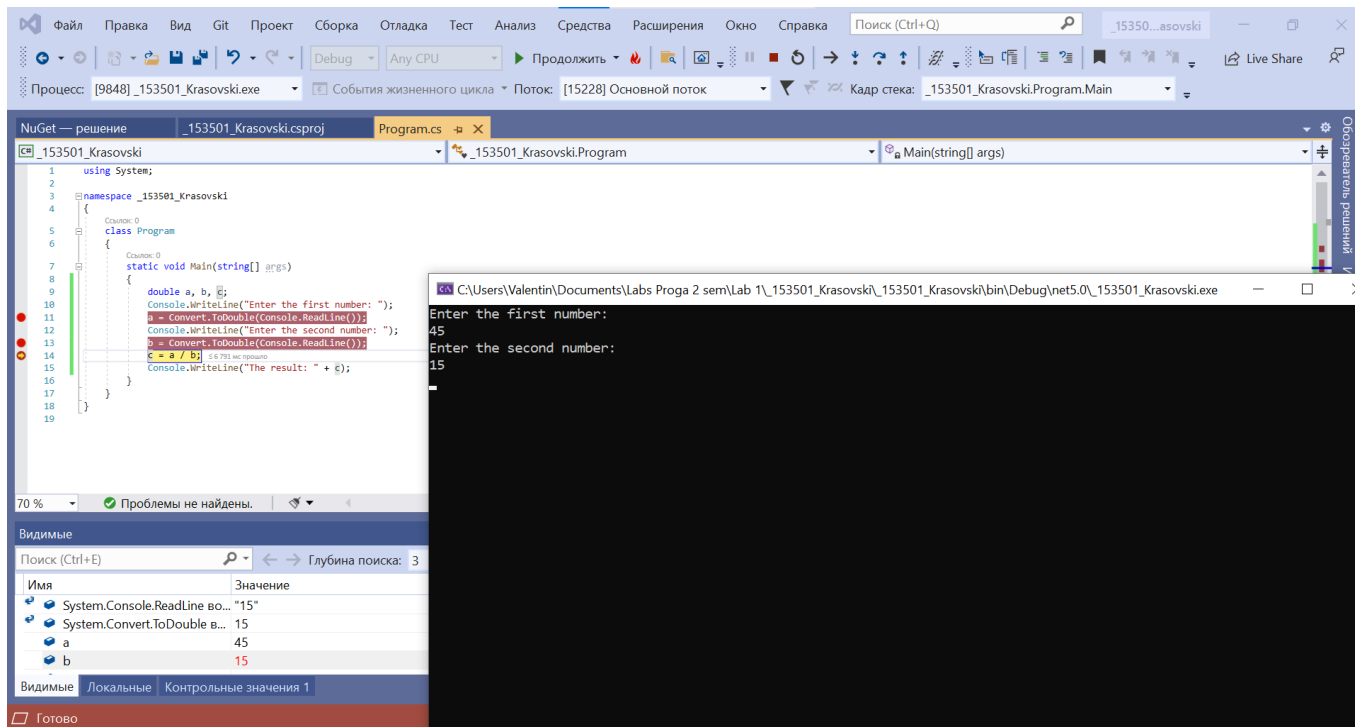
7. Скомпилированные файлы



8. Поставить точки останова. Запустить проект в двух режимах: с отладкой и без отладки. Сравнить результат. Прочитать в отладчике значения переменных. Провести пошаговое выполнение программы.

1. С отладкой:

Ставим точку останова



2. Без отладки

