

TP1 : Graphes et Behaviour Trees

Valentin LEBOUVIER

June 11, 2019

Contents

1	Rappels sur les graphes:	1
2	Graphes simples:	1
3	Behaviour trees:	1

1 Rappels sur les graphes:

Rappels sur les graphes: (non-)orientés, (a)cycliques
Parcours largeur, hauteur ...

2 Graphes simples:

Noeuds (init(name), addChild, addChildren, parcoursLargeur, parcourirProfondeur)
Avec affichage du nom du noeud

3 Behaviour trees:

Présentation BT orienté IA/ jeux vidéo Présentation des différents types de noeuds & fonctionnement global
Construction exemple simple avec `py_trees`