

TP1 : Graphes et Behaviour Trees

Valentin LEBOUVIER

11 juin 2019

1 Présentation Tkinter

Tkinter est un outil de représentation graphique facile à prendre en main et disponible dans la librairie standard Python.

Présentation Application (Tk)

Présentation Widgets(Button,Canvas)

2 Ma première fenêtre

Pour créer votre première fenêtre, il vous suffit d'importer tkinter avec la commande :

```
import tkinter as tk
```

Il vous suffit alors de créer une nouvelle application en créant un objet de type `tk.Tk` et de le lancer avec la méthode `.mainloop()`.

/!\ Prenez bien note de lancer la `.mainloop` en dernier, car il est bloquant.

Vous pouvez ensuite commencer à modifier les paramètres de la fenêtre

— `.title(str)` : Change le titre de la fenêtre

— `.geometry(str)` : Change la taille de la fenêtre et son emplacement sur l'écran

Pour tout renseignements supplémentaires vous pouvez utiliser `help()` dans la console.

3 Les Boutons

Les boutons (Création d'un bouton, link vers une fonction/action)

4 Les canvas

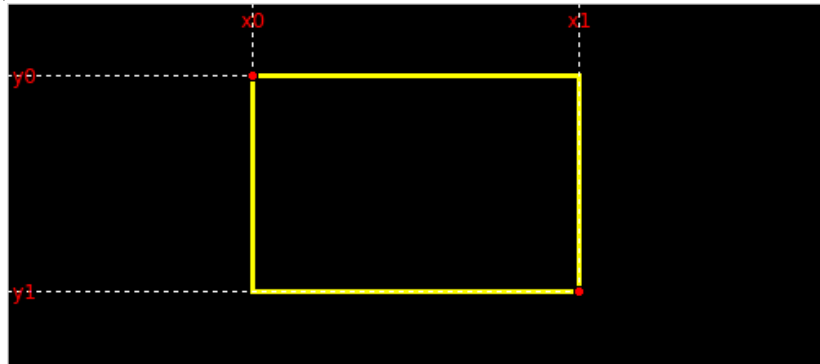
Les canvas servent principalement à contenir des dessins. Chaque élément du Canvas pourra ensuite être déplacé dans le Canvas.

Pour dessiner dans le canvas vous pouvez utiliser les commandes suivantes :

- create_arc()
- create_line()
- create_oval()
- create_rectangle()
- create_polygon()

La plupart de ces fonction demandent la zone dans laquelle la forme doit être dessinée. Les informations demandées sont les point en haut a gauche (x0, y0) et le point en bas à droite (x1, y1).

/!\ Le point en haut à gauche de la fenêtre est le (0,0)



(Mise en place d'un aperçu de jeu de dame avec qqes instructions)