

TP2 : Tkinter

Valentin LEBOUVIER

17 juin 2019

1 Présentation Tkinter

Tkinter est un outil de représentation graphique facile à prendre en main et disponible dans la librairie standard Python.

Présentation Application (Tk)

Présentation Widgets(Button,Canvas)

2 Ma première fenêtre

Pour créer votre première fenêtre, il vous suffit d'importer tkinter avec la commande :

```
import tkinter as tk
```

Il vous suffit alors de créer une nouvelle application en créant un objet de type `tk.Tk` et de le lancer avec la méthode `.mainloop()`.

/!\ Prenez bien note de lancer la `.mainloop` en dernier, car il est bloquant.

Vous pouvez ensuite commencer à modifier les paramètres de la fenêtre

- `.title(str)` : Change le titre de la fenêtre

- `.geometry(str)` : Change la taille de la fenêtre et son emplacement sur l'écran

Pour tout renseignement supplémentaire, vous pouvez utiliser `help()` dans la console.

3 Les canvas

Les canvas servent principalement à contenir des dessins. Chaque élément du Canvas pourra ensuite être déplacé dans le Canvas.

Pour dessiner dans le canvas vous pouvez utiliser les commandes suivantes :

- `create_arc()`

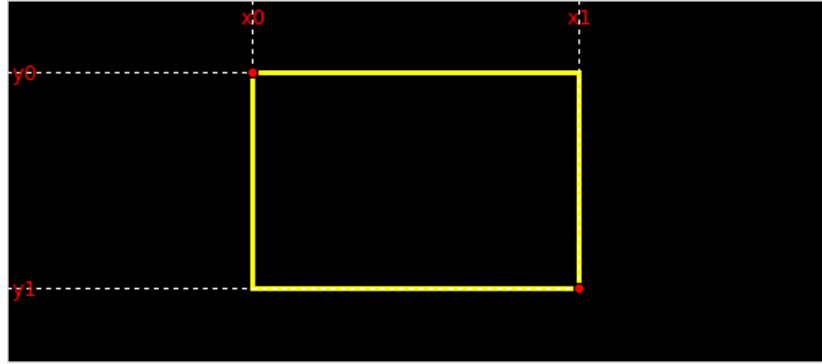
- `create_line()`

- `create_oval()`

- `create_rectangle()`

- `create_polygon()`

La plupart de ces fonction demandent la zone dans laquelle la forme doit être dessinée. Les informations demandées sont les point en haut a gauche (x_0 , y_0) et le point en bas à droite (x_1 , y_1).
/!\ Le point en haut à gauche de la fenêtre est le (0,0)



(Mise en place d'un aperçu de jeu de dame avec qqes instructions)