

Créez un réseau social d'entreprise

MISSION

GUIDE MENTOR

COURS

RESSOURCES

ÉVALUATION

🕒 50 heures

Mis à jour le mercredi 20 juillet 2022

Ce projet a été mis à jour **le 26 mai 2022** afin de rendre les demandes plus claires et concises. Le fond du projet ne change que très peu. Même si vous avez déjà démarré le projet, nous vous recommandons de passer sur le nouveau scénario. Si vous êtes très avancé, discutez-en avec votre mentor pour décider de continuer sur l'ancienne version ou non. **L'ancienne version est toujours disponible ici.**

Vous êtes développeur depuis plus d'un an chez CONNECT-E, une petite agence web regroupant une douzaine d'employés.

Votre directrice, Stéphanie, vient de signer un nouveau contrat avec Groupomania, un groupe spécialisé dans la grande distribution, et l'un des plus fidèles clients de l'agence.



Logo de Groupomania

Le projet consiste à construire un réseau social interne pour les employés de Groupomania. Le but de cet outil est de faciliter les interactions entre collègues. Le département RH de Groupomania a imaginé plusieurs fonctionnalités pour favoriser les échanges entre collègues.

Après en avoir discuté avec Caroline, votre manager, elle vous envoie un mail pour vous briefer sur votre mission :

Objet : Lancement projet Groupomania

De : Caroline

À : Moi

Bonjour,

Comme on a pu en parler, tu trouveras en pièce jointe le brief que j'ai pu établir à la suite des différentes réunions effectuées avec Stéphanie et la représentante de Groupomania. Tu trouveras également les logos de l'organisation pour l'habillage du site.

Pour résumer ta mission : à partir du brief, tu vas devoir produire une toute première version du projet, que nous pourrons faire tester à quelques employés de Groupomania pour valider la partie fonctionnelle.

- En ce qui concerne **l'aspect graphique**, nous allons pour le moment limiter les choses au minimum, c'est-à-dire :
 - respecter l'identité graphique fournie dans le brief ;
 - produire quelque chose de responsive qui s'adapte aux desktop, tablette et mobile ;
 - tout le reste est expliqué sur le brief. À part ça, tu as carte blanche, mais attention à ne pas te lancer dans quelque chose de trop compliqué.
- **Côté technique** aussi, nous sommes assez libres sur ce projet ; néanmoins il y a quelques éléments qu'il faut avoir en tête avant de commencer le projet :
 - pour ce nouveau projet on part vraiment de zéro, tu vas donc devoir mettre en place le backend, le frontend et la base de données ;
 - le projet doit être codé en JavaScript et respecter les standards WCAG ;
 - il est obligatoire d'utiliser un framework front-end JavaScript. Comme on part de zéro, libre à toi d'utiliser celui que tu préfères (React, Vue, Angular...). Je te conseille d'utiliser React, mais ça reste à toi de décider ;
 - pour la base de données, tu peux utiliser les outils de ton choix. Tu peux utiliser soit une base de données non relationnelle, comme mongoDB par exemple, soit une base de données relationnelle (en t'aidant d'un ORM si tu le souhaites) ;
 - pense à bien fournir un README avec ton code, expliquant comment installer le site sur un nouveau poste.

Voilà, normalement tu as toutes les infos pour démarrer. Une fois cette première version terminée, il faudra que tu m'envoies le lien vers le repo, et que tu me présentes le code en détail.

Bon courage, je reste à ta dispo si besoin !

Caroline

Pièces jointes :

- [Brief mission Groupomania](#)
- [Logo](#)

Ça y est, vous avez toutes les informations pour démarrer votre développement. Choisissez bien

les outils et langages que vous souhaitez utiliser. A vous de coder !

Livrables

1. Un document TXT ou PDF incluant le lien vers **le répertoire GitHub contenant le code** de l'application.
2. La **base de données** au format correspondant à l'outil utilisé (dump SQL ou autre format).
3. Un fichier TXT ou PDF avec les **identifiants du compte administrateur**.

Pour faciliter votre passage devant le jury, déposez sur la plateforme un dossier ZIP nommé "Titre_du_projet_nom_prénom", avec tous les livrables du projet comme suit :
Nom_Prénom_n° du livrable_nom du livrable__date de démarrage du projet. Cela donnera :

1. Nom_Prénom_1_code_mmaaaa ;
2. Nom_Prénom_1_bdd_mmaaaa ;
3. Nom_Prénom_1_compte_admin_mmaaaa.

Par exemple, le premier livrable peut être nommé comme suit :
Dupont_Jean_1_code_012022.

Soutenance

L'évaluateur doit être capable de cloner l'application et de la lancer grâce au GitHub fourni, avec son README. La soutenance, d'une durée maximum de 30 minutes, se déroulera en deux parties :

- **Présentation des livrables (20 minutes)**

- En simulant une réunion professionnelle, l'évaluateur jouera le rôle de Caroline, votre manager (il pourra vous interrompre pour vous poser des questions). L'ordre de présentation des informations clés de votre projet reste libre, mais voici un exemple de découpage de votre présentation :
 - Rappelez le contexte du projet (qu'est-ce qui a été réalisé, pourquoi et pour qui).
 - Présentez le rendu visuel du projet en mettant en avant les fonctionnalités implémentées.
 - Présentez le code du projet. N'hésitez pas à montrer les points les plus complexes que vous avez dû réaliser. Pensez à présenter d'abord la structure globale du code, avant de rentrer dans le détail.

- **Discussion (5 minutes)**

- Échange de questions/réponses : l'évaluateur pourra revenir sur certains points pour vous questionner sur vos choix.
- Pour vous préparer pour la soutenance, voici quelques exemples de questions :
 - Quelle BDD avez-vous choisie ?

- Quel framework JS front-end ?
- Pouvez-vous expliquer la structure globale du projet ?
- Pouvez-vous expliquer comment vous avez mis en place le backend ?

- **Débriefing (5 minutes)**

- À la fin de la session, l'évaluateur cessera de jouer le rôle de votre manager afin que vous puissiez débriefer ensemble.

Votre présentation devra durer 20 minutes (+/- 5 minutes). Puisque le respect de la durée des présentations est important en milieu professionnel, les présentations en dessous de 15 minutes ou au-dessus de 25 minutes peuvent être refusées.

Compétences évaluées



Authentifier un utilisateur et maintenir sa session



Implémenter un stockage de données sécurisé en utilisant une base de données



Développer l'interface d'un site web grâce à un framework front-end